

## Manual de usuario (v 3.0):

El objetivo de este proyecto es simular un centro comercial construido según las especificaciones de un usuario, o sea, tú. Resumidamente, construirás un mall, llenándolo de los pisos, tiendas y estacionamientos que se te den la gana, nosotros lo asaltaremos con clientes imaginarios. Finalmente recolectaremos datos y te los mostraremos en la consola.

Ahora, no tan resumidamente, para construir tu centro comercial debes seguir las instrucciones que se mostrarán en la ventana, que serán:

1° Indicar las horas que el mall está abierto al día.

2° Indicar el dinero inicial del mall.

3° Indicar la cantidad de pisos del mall.

Luego se le pedirán las características de cada piso, donde usted debe:

4° Indicar el área (se asume en m<sup>2</sup>) del piso, con la condición de que un piso N+1 no puede ser más grande que el piso N.

5° Elegir la cantidad de locales dentro del piso y guardarlos con el botón "Aceptar cambios".

Una vez listas las magnitudes del mall se continuará por llenarlos con locales del siguiente modo:

6° Se debe indicar, piso por piso, local por local, el Nombre del local, su Categoría, que debe ser una de estas:

Comercial, con las subcategorías: Ropa, Hogar Alimentos, Ferretería o Tecnología.

Comida, con las subcategorías: Restaurante, Comida rápida.

Entretención, con las subcategorías: Cine, Juegos, Bowling.

Luego, en números enteros, los datos: Número de empleados, área de la tienda (en m<sup>2</sup> una vez más), sueldo promedio de los empleados, precio más alto de entre todos los productos de la tienda y el precio más bajo de entre todos los productos de la tienda. Cuando el área de un local haga rebosar el área del piso, este último local no se creará y se pasará a completar el próximo piso, si lo hay.

Una vez terminada la configuración del último local del último piso, su mall estará listo para la simulación. Al final de cada día los siguientes datos aparecerán en pantalla:

Cantidad de clientes recibidos.

Cantidad de clientes promedio por día.

Ganancia total. Ganancia promedio por día.

Local con mayor ganancia total y su ganancia total.

Local con menor ganancia total y su ganancia total.

Local con mayor cantidad de clientes atendidos.

Local con menor cantidad de clientes atendidos.

También tiene la opción de cargar un mall ya configurado. En la ventana inicial debe seleccionar la opción "Cargar juego" y luego indicar a través del buscador de archivos donde se encuentra su mall.