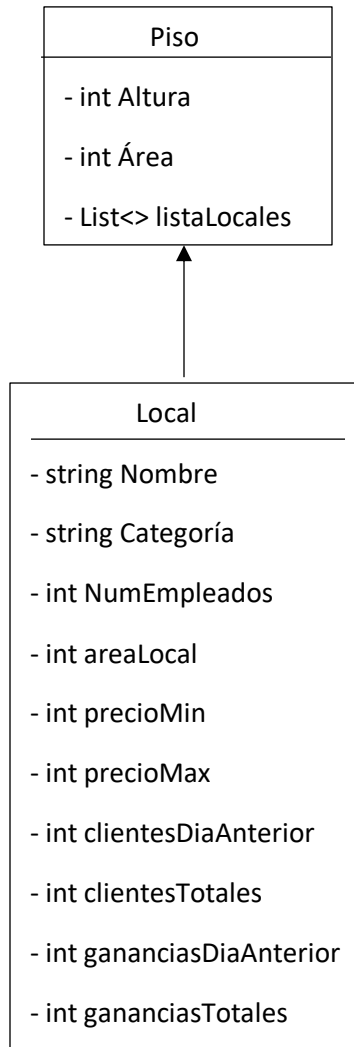


Modelo y especificaciones actualizadas

Modelo 2:



Especificaciones 2:

Es fácil notar que sacamos muchísimas cosas de nuestro modelo anterior. Nos dimos cuenta que no las necesitábamos o que no nos preguntaban por ellas en esta entrega. De partida, no necesitamos una clase **Mall**. Una simple lista de pisos con sus respectivos locales bastaba para hacer correr la simulación.

Luego, no hace falta una clase abstracta o padre (**Negocio**) para **Tienda** (actualmente **Local**), así que hicimos directamente la clase **Local**.

Otras clases innecesarias son Estacionamiento; ni siquiera son mencionados en el enunciado del proyecto, Producto; tampoco lo son, Trabajador; no requería la complejidad de una clase, fue degradado a un int dentro de Local, y Cliente; puede que se profundice en el futuro, pero mientras no nos lo pidan, será un número creado al azar dentro de la simulación.

Entre las especificaciones viejas y las actualizadas tenemos que:

- El Mall puede estar abierto entre 1 a 24 horas al día
- El dinero inicial debe ser mayor a 1
- Ya no hay una cantidad máxima de pisos, pero el de área es de 2147483647 m²
- El área de un piso **N+1** no pueden ser mayores que las del piso **N+1**
- Los puntos de la primera versión que se referían a los estacionamientos, tiempos de espera y descuentos fueron eliminados
- Los Locales deben tener un área entre 10 m² y 100 m²
- Los Locales deben tener 1 o más empleados
- El precio mínimo en un local debe ser mayor que 0 y el precio máximo del mismo mayor que el mínimo