



Facultad de Ingeniería y Ciencias Aplicadas
Sistemas Operativos y Redes

Fecha: 7 de Noviembre de 2018

Profesor: Claudio Álvarez

Integrantes:

- Raimundo González
- Enrique Riveros

1. Tipos de host que interactúan en el protocolo:

- 1) Cliente: Este se comunicará con el servidor para conseguir el *tracker* que contiene la *ip-address*, el número de puerto y el nombre del archivo del cliente *seeder*, necesarios para la descarga del archivo buscado.
- 2) Servidor: Este estará a cargo de almacenar todos los *trackers*, con la *ip-address* y el número de puerto de todos los clientes que suben (*upload*) un archivo.
- 3) Cliente Seeder: Este es el encargado de subir (*upload*) el archivo que se quiera compartir, para esto, se comunica con el servidor, enviándole un *tracker* que contiene el nombre del archivo, el *ip-address* y el número de puerto disponible, para luego ser descargado por el otro Cliente.

2. Interacciones posibles en el protocolo:

Para el protocolo que buscamos construir, definimos 2 tipos de interacción:

- Interacción Cliente-Servidor entre los distintos clientes y el servidor.
- Interacción Peer to Peer entre los clientes.

Además, la información intercambiada entre los varios hosts será con formato TCP, para tener una mayor confiabilidad en nuestro protocolo, esto quiere decir que la probabilidad de fallo será menor y perderemos menos paquetes en caso de fallo.

Gracias a este formato Peer to Peer le dará gran escalabilidad a nuestro protocolo, funcionando ante una situación de mucha congestión.

3. Tipos y formatos detallados de mensaje intercambiados en las interacciones entre los hosts contemplados en el protocolo:

(Ver UML descrito abajo)

