

Informe Tarea 3

Sistemas Operativos y Redes

Profesor: Claudio Álvarez

Integrantes:

* Raimundo González
* Enrique Riveros

Fecha: 26 de Noviembre del 2018

1. **Tipos de host que interactúan en el protocolo:**

* 1. Cliente: Este se encargará de subir archivos al servidor y/o descargar archivos subidos por otros clientes al servidor.

* 1. Servidor: Este estará a cargo de almacenar todos los archivos subidos por los clientes y conectarse con los clientes que buscan un archivo para que lo puedan descargar desde el servidor.

1. **Interacciones posibles en el protocolo:**

Para el protocolo que buscamos construir, definimos 2 tipos de interacción:

* Interacción Cliente-Servidor donde el cliente sube un archivo al servidor.
* Interacción Cliente-Servidor donde el cliente descarga un archivo desde el servidor.

Además, la información intercambiada entre los distintos clientes y el servidor es con formato TCP, para tener una mayor confiabilidad en nuestro protocolo, esto quiere decir que la probabilidad de fallo es menor que usar UDP u otro protocolo y se perderán menos paquetes en caso de fallo.

1. **Tipos y formatos detallados de mensaje intercambiados en las interacciones entre los hosts contemplados en el protocolo:**

(Ver UML descrito abajo)

