# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

Дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Уткина Алина Дмитриевна

Группа: НПИбд-02-22

МОСКВА

2022 г.

# Цель работы

Целью данной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

## Выполнение работы

### Настройка VirtualBox

В свойствах VirtualBox устанавливаем расположение каталога для виртуальных машин (рис. 1). Также изменяем комбинацию для хост-клавиши, которая используется для освобождения курсора мыши, который может захватить виртуальная машина (рис. 2).

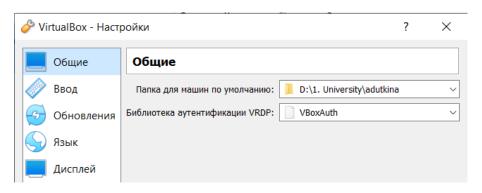


Рис. 1. Окно «Свойства» VirtualBox

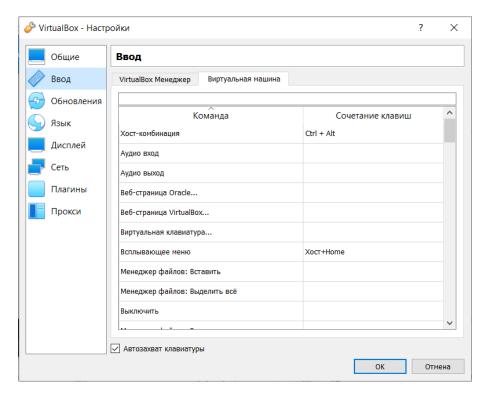


Рис. 2. Смена хост-клавиши

Далее создаем новую виртуальную машину. Указываем имя, тип операционной системы — Linux, Fedora (рис. 3). Указываем размер основной памяти виртуальной машины — 2048 MB (рис. 4).

		?	×
← Создать вир	туальную машину		
Укажите им	ия и тип ОС		
выберите тип о данную машину	жите имя и местоположение новой виртуаль перационной системы, которую Вы собираете . Заданное Вами имя будет использоваться д данной машины.	сь устано	
Имя:	adutkina		
Папка машины:	D:\1. University\adutkina		×
Тип:	Linux	•	64
Версия:	Fedora (64-bit)	•	
	Экспертный режим Далее	Отм	иена

**Рис. 3.** Окно «Имя машины и тип ОС»

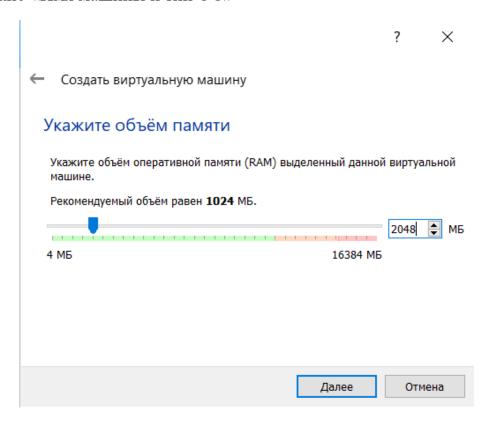


Рис. 4. Окно «Размер основной памяти»

Задаем конфигурацию жёсткого диска — загрузочный, VDI (VirtualBox Disk Image), динамический виртуальный диск (рис. 5, 6, 7)

Создать виртуальную машину
Жесткий диск
При желании к новой виртуальной машине можно подключить виртуальный жёсткий диск. Вы можете создать новый или выбрать из уже имеющихся.
Если Вам необходима более сложная конфигурация Вы можете пропустить этот шаг и внести изменения в настройки машины после её создания.
Рекомендуемый объём нового виртуального жёсткого диска равен 8,00 ГБ.
○ Не подключать виртуальный жёсткий диск
○ Создать новый виртуальный жёсткий диск
○ Использовать существующий виртуальный жёсткий диск

#### Рис. 5. Окно подключения или создания жёсткого диска на виртуальной машине

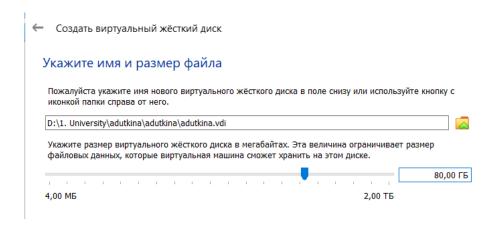
Создать виртуальный жёсткий диск
Укажите тип
Пожалуйста, укажите тип файла, определяющий формат, который Вы хотите использовать при создании нового жёсткого диска. Если у Вас нет необходимости использовать диск с другими продуктами программной виртуализации, Вы можете оставить данный параметр без изменений.
● VDI (VirtualBox Disk Image)
○ VHD (Virtual Hard Disk)
○ VMDK (Virtual Machine Disk)

#### Рис. 6. Окно определения типа подключения виртуального жёсткого диска

Создать виртуальный жёсткий диск
Укажите формат хранения
Пожалуйста уточните, должен ли новый виртуальный жёсткий диск подстраивать свой размер под размер своего содержимого или быть точно заданного размера.
Файл динамического жёсткого диска будет занимать необходимое место на Вашем физическом носителе информации лишь по мере заполнения, однако не сможет уменьшиться в размере если место, занятое его содержимым, освободится.
Файл фиксированного жёсткого диска может потребовать больше времени при создании на некоторых файловых системах, однако, обычно, быстрее в использовании.
Динамический виртуальный жёсткий диск
Фиксированный виртуальный жёсткий диск

#### Рис. 7. Окно определения формата виртуального жёсткого диска

Задаем размер диска  $-80~\Gamma Б$  и его расположение (рис. 8). Увеличиваем доступный объем видеопамяти до 128 МБ (рис. 9.)



**Рис. 8.** Окно определения размера виртуального динамического жёсткого диска и его расположения

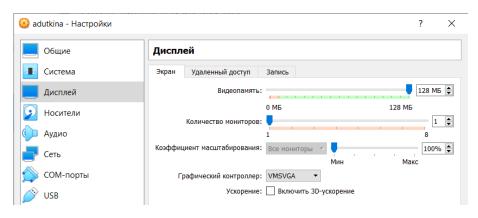
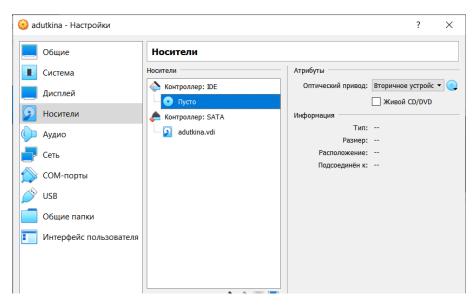
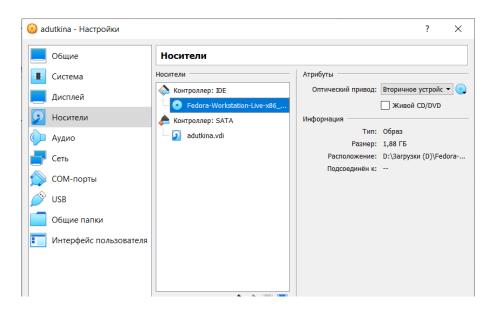


Рис. 9. Настройка виртуальной машины

В настройках виртуальной машины во вкладке Носители добавляем новый привод оптических дисков и выбераем скачанный образ операционной системы Fedora (рис. 10, 11)



**Рис. 10.** Окно «Носители» виртуальной машины: выбор образа оптического диска



**Рис. 11.** Окно «Носители» виртуальной машины: выбор образа оптического диска

### Запуск виртуальной машины и установка системы

Запускаем виртуальную машину. После загрузки с виртуального оптического диска появляется окно с двумя вариантами (рис. 12). Выбираем «Install to Hard Drive».

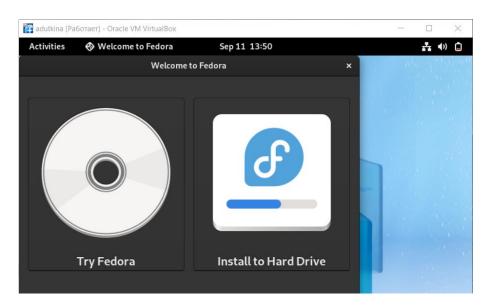


Рис.12. Окно запуска установки образа ОС

Корректируем часовой пояс, раскладку клавиатуры (рекомендуется в качестве языка по умолчанию указать английский язык). Место установки ОС оставляем без изменения (рис. 13, 14, 15, 16). Последовательно проверяем настройки даты и времени, клавиатуры, места установки. В настройках места установки на иконке диска должна отображаться галочка (рис. 17).

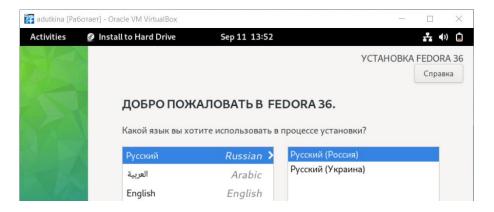


Рис. 13. Окно выбора языка

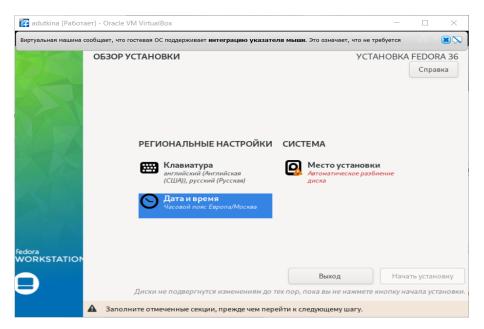


Рис. 14. Окно настроек установки образа ОС



Рис. 15. Окно выбора часового пояса

adutkina [Работает] - Oracle VM VirtualBox		>
Activities 🙋 Install to Hard Drive	Sep 11 14:09	<b>∴</b> •)) (
РАСКЛАДКА КЛАВИАТУРЫ Готово	УСТАН	НОВКА FEDORA 3 Справка
	аскладка в списке будет использоваться по менены только к установленной системе. йки клавиатуры для процесса установки.	
английский (Английская (США)) русский (Русская)	Проверка конфигурации раскладки в	
	Alt+Shift для переі	ключения раскладки
		Параметры

Рис. 16. Окно выбора настройки клавиатуры

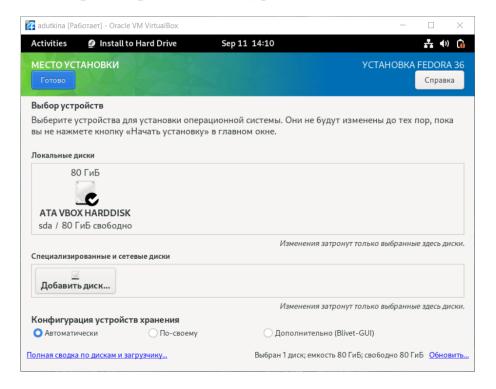


Рис. 17. Окно выбора места установки

После проверки настроек нажимаем кнопку «Начать установкку». Когда установка будет завершена, закрываем окно установщика и выключаем систему. После этого убираем образ диска из дисковода. (Рис. 18)

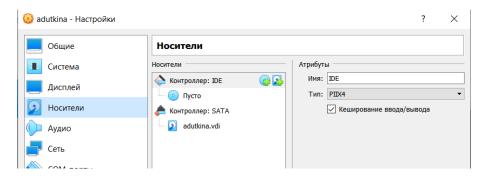


Рис. 18. Извлечение образа диска

## Завершение установки

После запуска машины появляется окно авторизации. Вводим имя пользователя (рис. 19) и создаем пароль (рис. 20).

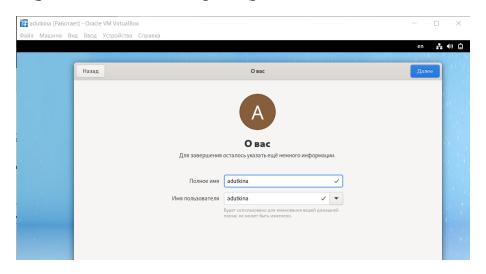


Рис. 19. Окно конфигурации пользователей

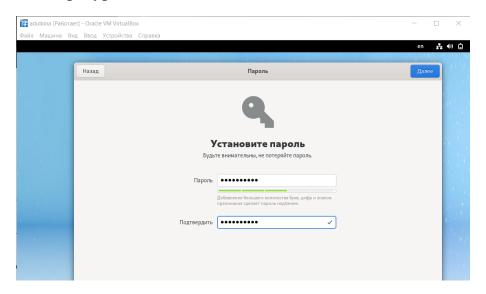


Рис. 20. Окно конфигурации пользавателей

## Самостоятельная работа

Запускаем установленную в VirtualBox OC. Запускаем браузер (Firefox), текстовый поцессор (LibreOffice Writer) и текстовый редактор (рис. 21).

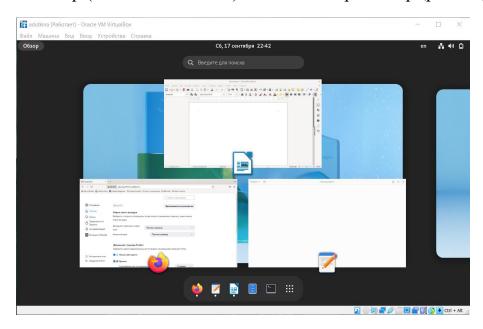


Рис. 21. Открытые приложения

Запускаем терминал (рис. 22).

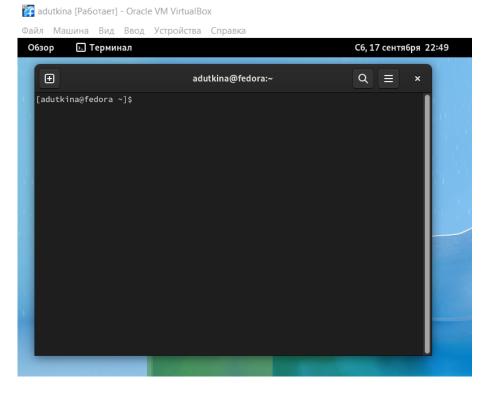


Рис. 22. Открытый терминал (консоль)

Устанавливаем основное программное обеспечение необходимое для далььнейшей работы.

Для начала устанавливаем Midninght Commander (mc) — файловый менеджер с терминальным интерфейсом. Затем запускаем его (рис. 24).

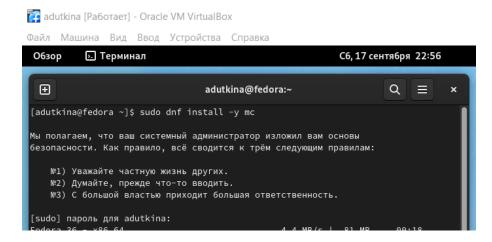


Рис. 23. Установка Midninght Commander

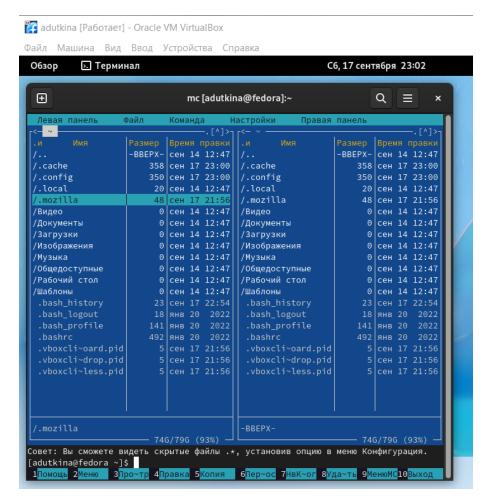
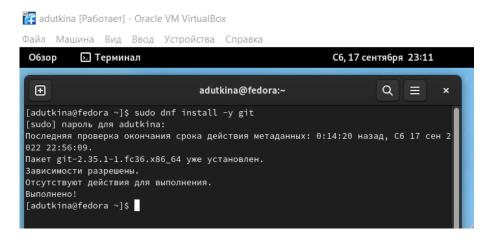


Рис. 24. Открытый Midninght Commander

Это программа, которая позволяет копировать, перемещать и удалять файлы и директории, производить поиск файлов и запускать на выполнение команды оболочки. Также включены встроенные редактор и программа для просмотра файлов.

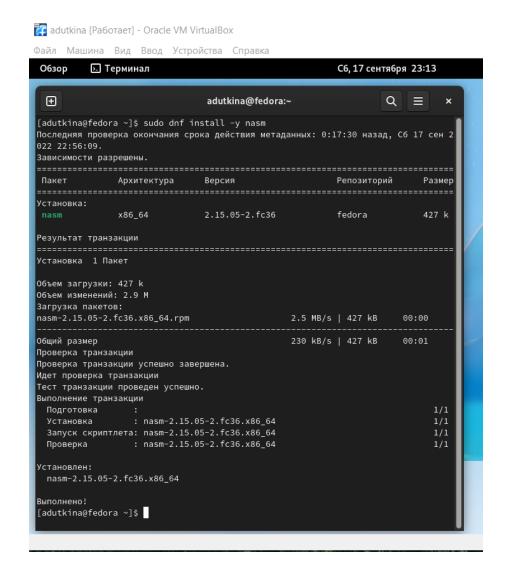
Затем устанавливаем Git – систему управления версиями (рис. 25).



#### Рис. 25. Установка Git

Эта утилита, для отслеживания и ведения истории изменения файлов, в вашем проекте. Чаще всего его используют для кода, но можно и для других файлов.

Далее устанавливаем Nasm (Netwide Assembler) – свободный ассемблер для архитектуры Intel x86. (Рис. 26)



**Рис. 26.** Установка Nasm (Netwide Assembler)

Nasm может использоваться для написания 16-битных, 32-битных (IA-32) и 64-битных (x86-64) программ.

## Выводы

В ходе лабораторной работы был изучен теоретический материал по операционной системе Linux. Также были приобретены практические навыки установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.