

Отчёт по лабораторной работе №7

Уткина Алина Дмитриевна

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
2.1	Задание по тс	5
2.2	Задание по встроенному редактору тс	10
3	Выводы	12

Список иллюстраций

2.1	Информация по тс	5
2.2	Запуск тс	6
2.3	Копирование файла	6
2.4	Перемещение файла	7
2.5	Вывод информации о файле	7
2.6	Подменю Файл	8
2.7	Подменю Команда	9
2.8	Подмменю Настройки	9
2.9	Работа с файлом через тс	10
2.10	Работа с файлом через тс	11

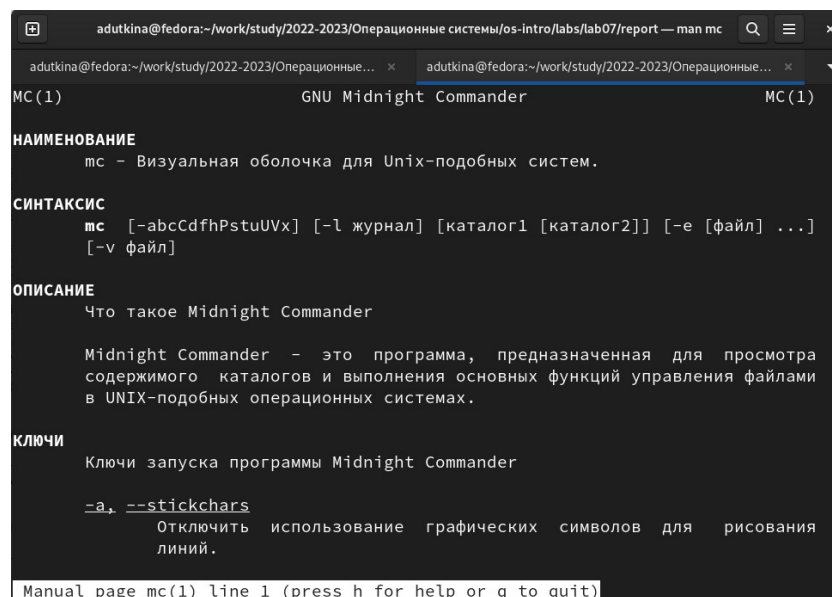
1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Задание по mc

1. Изучим информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc` (рис. 2.1).



```
adutkina@fedora:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab07/report — man mc
adutkina@fedora:~/work/study/2022-2023/Операционные... x adutkina@fedora:~/work/study/2022-2023/Операционные... x
MC(1) GNU Midnight Commander MC(1)
НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.
СИНТАКСИС
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
[-v файл]
ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander
Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
в UNIX-подобных операционных системах.
КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander
-a, --stickchars
Отключить использование графических символов для рисования
линий.
Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 2.1: Информация по mc

2. Запустим из командной строки mc, изучите его структуру и меню (рис. 2.2).

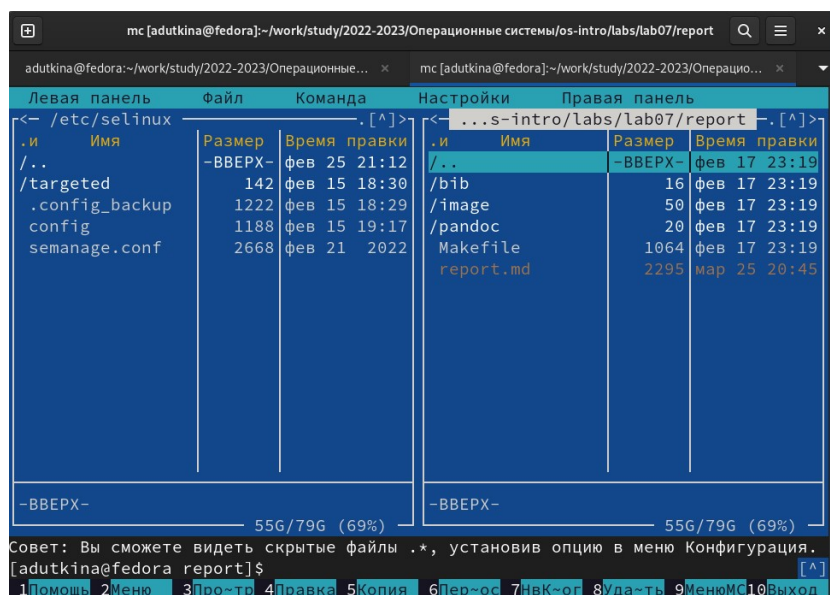


Рис. 2.2: Запуск mc

3. Выполним несколько операций в mc, используя управляющие клавиши F5 и F6 - копирование/перемещение файлов (рис. 2.3), (рис. 2.4).

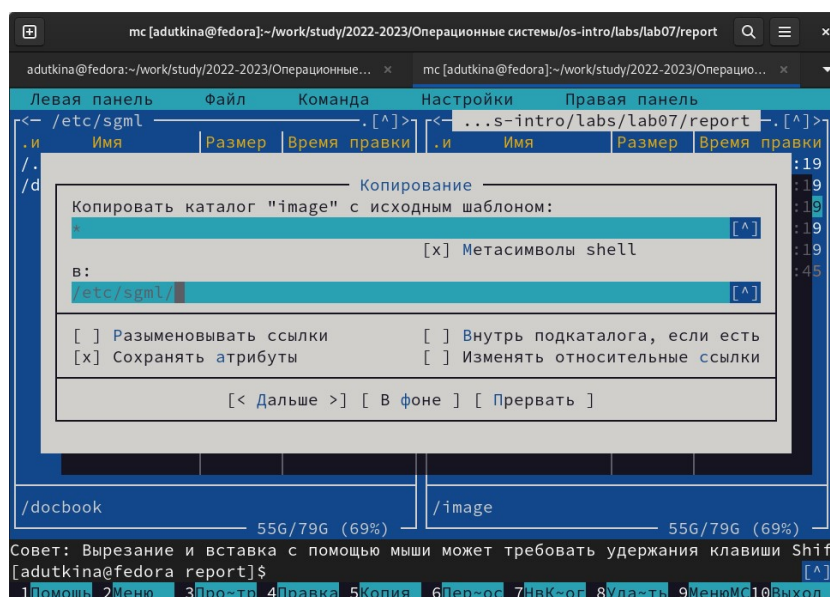


Рис. 2.3: Копирование файла

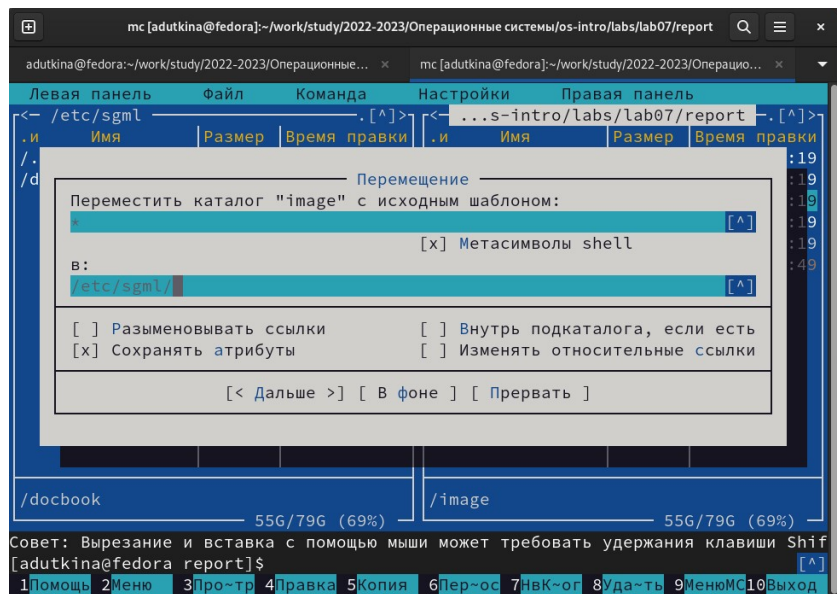


Рис. 2.4: Перемещение файла

4. Выполним основные команды меню левой панели - вывод информации о файле (рис. 2.5).

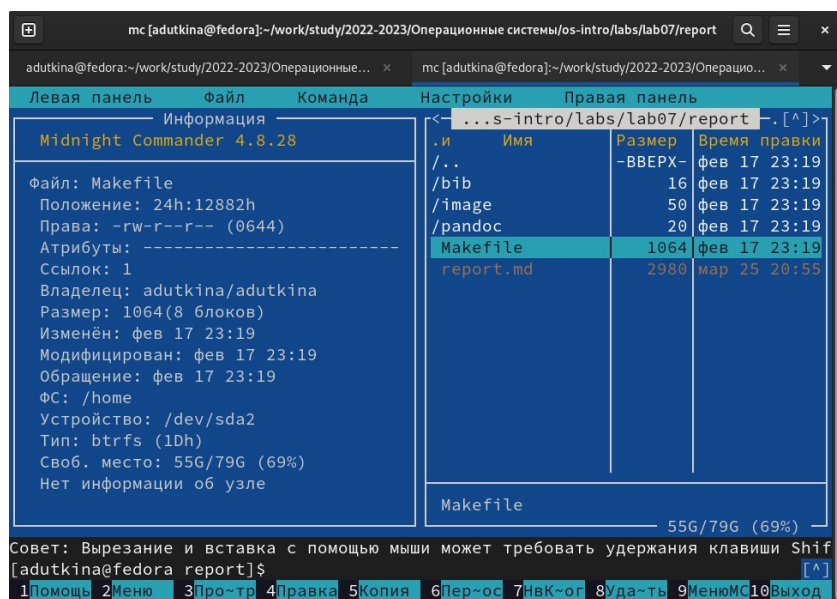


Рис. 2.5: Вывод информации о файле

5. Используя возможности подменю Файл (рис. 2.6), выполним:

- просмотр содержимого текстового файла;
- редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования)
- создание каталога;
- копирование в файлов в созданный каталог.

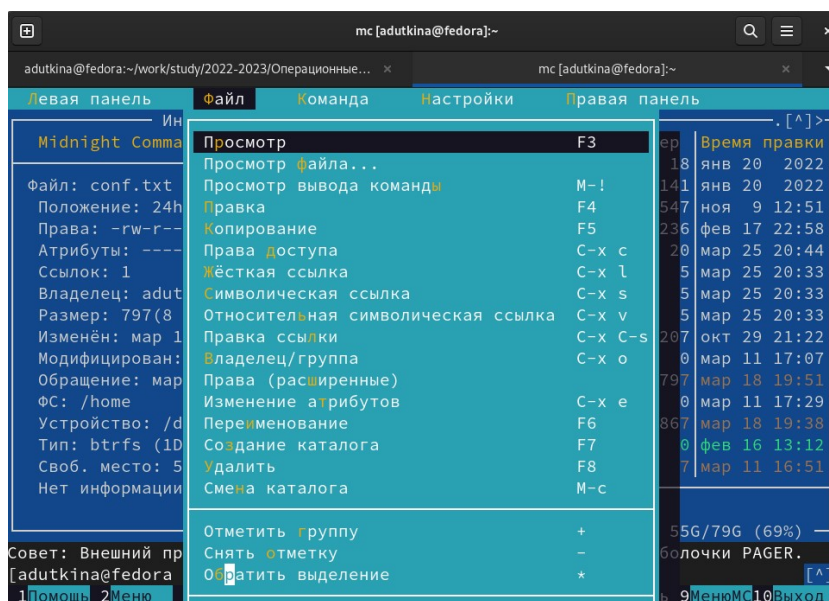


Рис. 2.6: Подменю Файл

6. С помощью соответствующих средств подменю Команда (рис. 2.7) осуществим:

- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main);
- выбор и повторение одной из предыдущих команд;
- переход в домашний каталог;
- анализ файла меню и файла расширений.

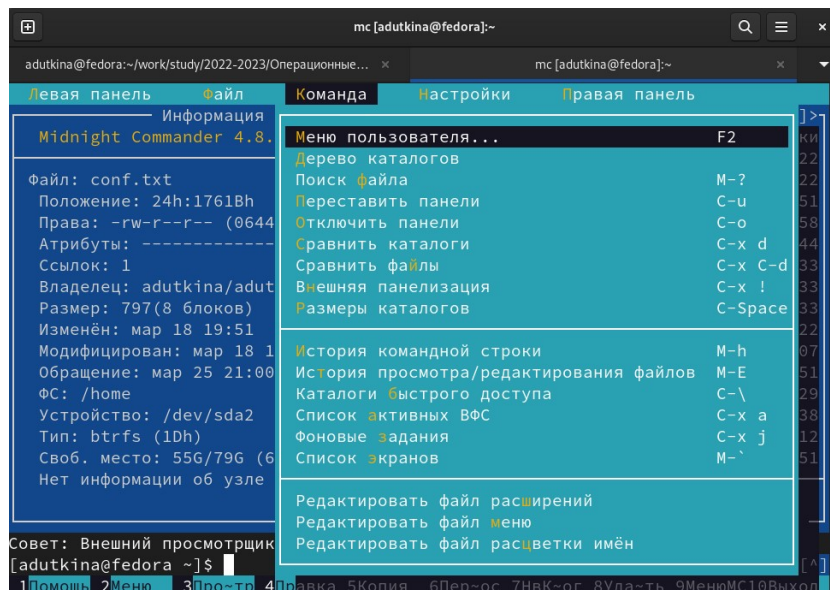


Рис. 2.7: Подменю Команда

7. Вызовем подменю Настройки (рис. 2.8). Освоим операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)ю

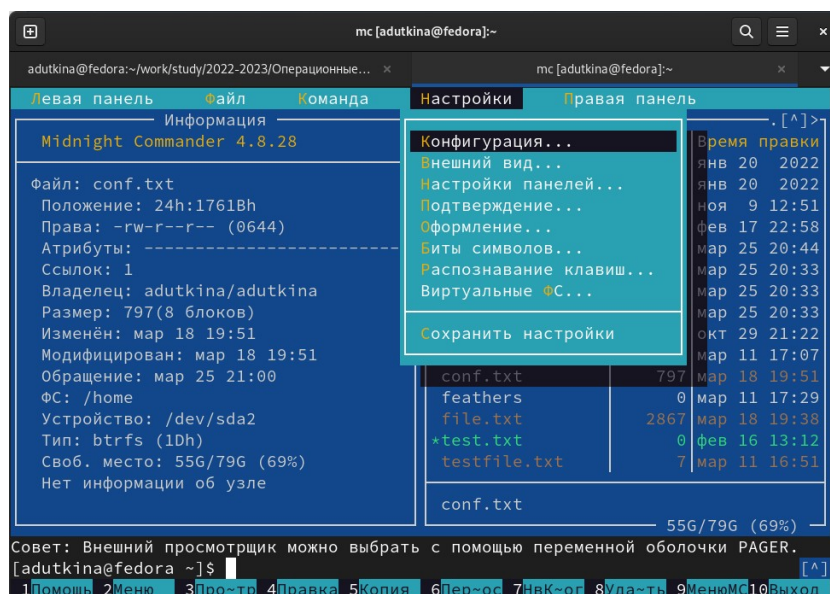


Рис. 2.8: Подмменю Настройки

2.2 Задание по встроенному редактору mc

Создадим текстовый файл text.txt, откроем его с помощью встроенного в mc редактора и вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла (рис. 2.9).

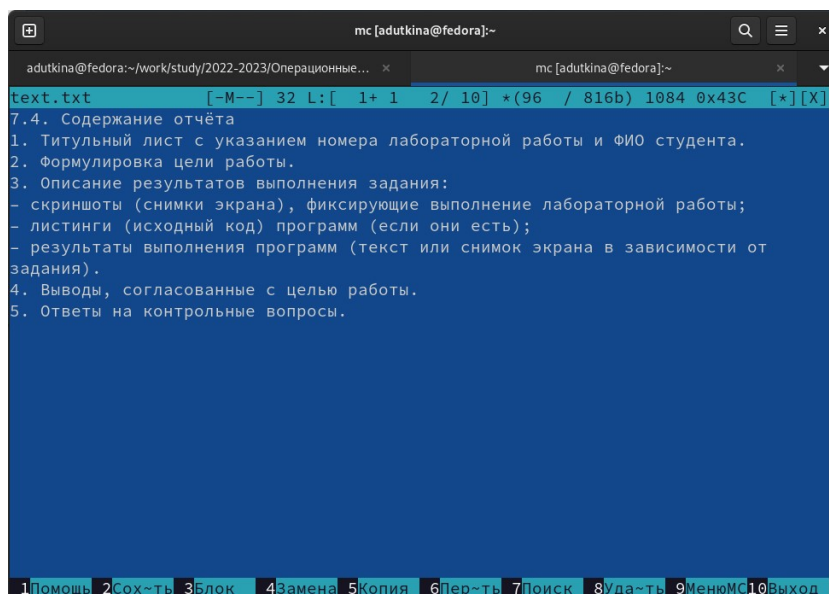


Рис. 2.9: Работа с файлом через mc

- удалим последнюю строку (ctrl-y);
- выделим фрагмент (f3) и скопируем его (f5), перенесем новый фрагмент (f6);
- сохраним файл;
- отменим последнее действие (ctrl-u);
- перейдем в конец файла (ctrl-end) и начало файла (ctrl-home) и напишем некоторый текст;
- сохраним и закроем файл.

(рис. 2.10).

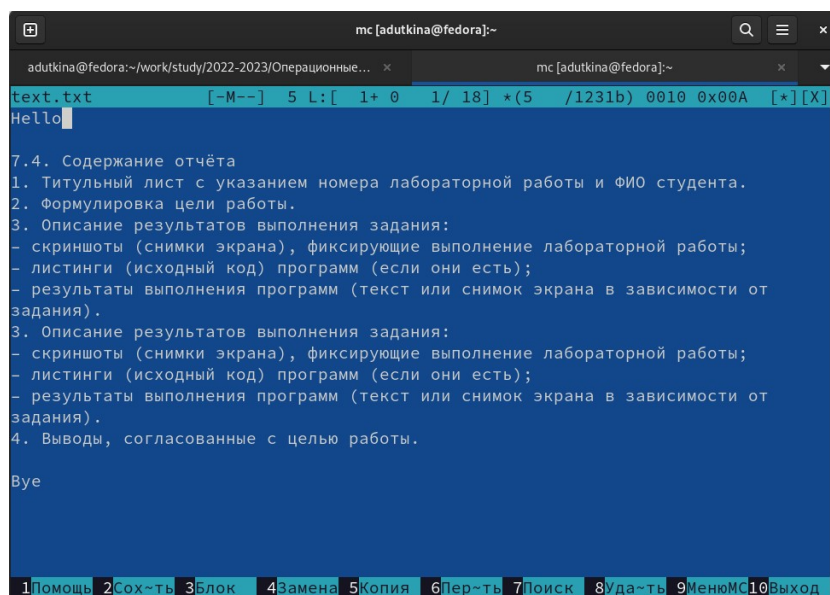


Рис. 2.10: Работа с файлом через mc

Подсветку синтаксиса можно включить/выключить сочетанием ctrl-s.

3 Выводы

В ходе работы были изучены основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобретены навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.