Sesión 3 de Estructura de Datos:

Curso 2012/2013

El objetivo de esta sesión es aprender cómo programar las pilas (STACK) y colas (QUEUE). La fecha límite de entrega de esta sesión es el día 24-03-2013. Documentar el código.

Ejercicio

Crear una aplicación en modalidad texto usando las estructuras de pilas (STACK) y colas (QUEUE) como listas enlazadas. Usar el esqueleto de programa python (ED_S3_2013_entrega.py) disponible en el campus virtual. Implementar la clase **Nodo** y las dos clases **STACK** y **QUEUE**. Cada método debe ser programado, y está prohibido usar las funciones de python pop y push.

Los pasos a seguir son los siguientes:

- **Paso 1.** Bajar desde el Campus Virtual el fichero *ED_S3_2013_entrega.py* que contiene las definiciones de las clases y los nombres de métodos necesarios para esta entrega. Podéis modificar este fichero según vuestro criterio.
- **Paso 2.** Cargar el fichero peliculas100. dat que contiene una lista de películas cada una definida según el formato de la Sesión 1. Usar la función *loadMovieList* que ya se ha codificado en la entrega anterior. La función devuelve una lista de objetos MOVIE.
- **Paso 3.** Limpiar la clase MOVIE de las sobrecargas previamente implementadas y no necesarias, y codificar el método *GetTitle*.
- **Paso 4.** Definir la clase *Nodo* necesaria para implementar las estructuras de datos.

STACK

Un STACK o pila es una estructura de datos de tipo LIFO (Last in First out), que significa que la última película entrada en la estructura de datos es la primera que saldrá.

- **Paso 5.** Definir la clase STACK con sus datos y métodos, usando los nombres de definidos en el fichero *ED_S3_2013_entrega.py*. CUIDADO!!! Gestionar bien los casos excepcionales (STACK vacío, etc.)!
- **Paso 6.** Comprobar que el código funcione correctamente usando las siguiente llamadas (el output de cada línea de código está indicado en azul en este documento).

```
>>>newStack = Stack()
>>>newStack.printStack()
------
Empty Stack!
========

>>newNode = Node(movieList[0])
>>>newStack.push(newNode)
>>>newStack.printStack()
------
Toy Story
========
```

```
>>>newStack.push(Node(movieList[1]))
>>>newStack.printStack()
_____
Jumanji
Toy Story
========
>>>newStack.push(Node(movieList[2]))
>>>newStack.printStack()
_____
Grumpier Old Men
Jumanji
Toy Story
========
>>>m1 = newStack.pop()
>>>newStack.printStack()
_____
Jumanji
Toy Story
========
>>>m2 = newStack.pop()
>>>newStack.printStack()
Toy Story
========
>>>m3 = newStack.pop()
>>>newStack.printStack()
_____
Empty Stack!
========
>>>m4 = newStack.pop()
>>>newStack.printStack()
Empty Stack! Pop is not allowed!
Empty Stack!
========
GUESS WHAT HAPPENS...
>>>print m1.GetTitle()
>>>print m2.GetTitle()
>>>print m3.GetTitle()
>>>print m4.GetTitle()
```

QUEUE

Un QUEUE o cola es una estructura de datos de tipo FIFO (First in First out), que significa que la primera película entrada en la estructura de datos es la primera que saldrá.

- **Paso 7.** Definir la clase QUEUE con sus datos y métodos, usando los nombres definidos en el fichero *ED_S3_2013_entrega.py*. CUIDADO!!! Gestionar bien los casos excepcionales!
- **Paso 8.** Comprobar que el código funcione correctamente usando las siguiente llamadas (el output de cada línea de código está indicado en azul en este documento).

```
>>>newQ = Queue()
>>>newQ.printQ()
Empty Queue!
========
>>>newNode = Node(movieList[0])
>>>newQ.encueue(newNode)
>>>newQ.printQ()
_____
Toy Story
========
>>>newQ. encueue(Node(movieList[1]))
>>>newQ.printQ()
_____
Toy Story
Jumanji
========
>>>newQ. encueue(Node(movieList[2]))
>>>newQ.printQ()
-----
Toy Story
Jumanji
Grumpier Old Men
========
>>>m1 = newQ. decueue ()
>>>newQ.printQ()
-----
Jumanji
Grumpier Old Men
========
>>>m2 = newQ. decueue ()
>>>newQ.printQ()
Grumpier Old Men
_____
```

```
>>>m3 = newQ. decueue ()
>>>newQ.printQ()
-------
Empty Queue!
========

>>>m4 = newQ.decueue()
>>>newQ.printQ()
Empty Queue! Decueue is not allowed!
-------
Empty Queue!
========

GUESS WHAT HAPPENS...
>>>print m1.GetTitle()
>>>print m2.GetTitle()
>>>print m3.GetTitle()
>>>print m4.GetTitle()
```

NOTA: La entrega de la sesión ha de ser únicamente por el Campus Virtual dentro del límite de tiempo predefinido. Se entregará un fichero "NombreApellidos_S3.zip" que contenga el código fuente documentado.