

Nombre y Apellido:

DNI y LU:

Firma:

## Parte Teórica:

**TODAS** las respuestas deben de tener de longitud un párrafo corto, de pocas oraciones. De no cumplirse con esta restricción, las mismas no serán consideradas. Para aprobar la parte teórica se debe tener al menos una respuesta Bien, y una Regular.

### **RESPONDER EN ESTA MISMA HOJA**

1. Describa por qué, en el caso específico del Decorator, utilizar un Builder para su construcción suele ser vista como una buena decisión de diseño.
2. Explique el funcionamiento de un double dispatch “genérico” y para qué sirve
3. Explique la motivación principal del uso del patrón Facade, dando un pequeño ejemplo.

Nombre y Apellido:

DNI Y LU:

Firma:

## Parte Teórica:

**TODAS** las respuestas deben de tener de longitud un párrafo corto, de pocas oraciones. De no cumplirse con esta restricción, las mismas no serán consideradas. Para aprobar la parte teórica se debe tener al menos una respuesta Bien, y una Regular.

### **RESPONDER EN ESTA MISMA HOJA**

1. ¿En qué se diferencia un Active Variable de un Observer? ¿En qué aspectos tiene mejoras sobre la versión clásica del GoF?
2. ¿Cuál es la diferencia entre acoplamiento y cohesión?
3. ¿Cómo implementamos en Smalltalk a un “wrapper” polimórfico?