

Nombre y Apellido:

DNI y LU:

Firma:

Parte Teórica:

TODAS las respuestas deben de tener de **longitud un párrafo corto**, de pocas oraciones. De no cumplirse con esta restricción, las mismas no serán consideradas. Para aprobar la parte teórica se debe tener al menos una respuesta Bien, y una Regular.

RESPONDER EN ESTA MISMA HOJA CON LETRA LEGIBLE

1. Según Peter Naur el conocimiento del programador que tiene la teoría de un programa trasciende el de su documentación en al menos tres áreas. Citar brevemente esas 3 áreas.
2. Explique la psicología de la causalidad en torno al diseño de objetos cotidianos según Norman. De un ejemplo.
3. Explique cómo varía el acoplamiento al partir de una solución con un método principal en algún objeto, donde luego ese método se reifica a un Method Object. Indique en su respuesta claramente si el mismo baja, sube o se mantiene esencialmente igual. Puede usar ejemplos si necesita.

Nombre y Apellido:

DNI Y LU:

Firma:

Parte Teórica:

TODAS las respuestas deben de tener de **longitud un párrafo corto**, de pocas oraciones. De no cumplirse con esta restricción, las mismas no serán consideradas. Para aprobar la parte teórica se debe tener al menos una respuesta Bien, y una Regular.

RESPONDER EN ESTA MISMA HOJA CON LETRA LEGIBLE

1. Explicar brevemente la noción de teoría según Ryle
2. Según Norman ¿Para qué sirve un modelo conceptual?
3. Nombre y explique las 3 (simples y concretas) ideas en las que se basa Self.