

```
1 import chess.ChessController;
2 import chess.ChessView;
3 import chess.views.gui.GUIView;
4 import engine.GameManager;
5
6 public class Main {
7     public static void main(String[] args) {
8
9         // 1. Création du contrôleur pour gérer le jeu d'échecs          // Ici, vous devez instancier un
10         ChessController controller = new GameManager();
11         ChessController
12         // 2. Création de la vue désirée
13         ChessView view = new GUIView(controller); // mode GUI
14         //ChessView view = new ConsoleView(controller); // ou mode Console
15         // 3 . Lancement du programme
16         controller.start(view);
17     }
18 }
```