

Class

Em Breve...

Em Breve...

Enum

limita os valores aceitos

```
Ex: enum class Mario{  
    baixa, media, alta  
}
```

ao chamar enum class você só pode usar apenas os valores que está nela.

Você pode atribuir valores a ela com um parâmetro

```
Ex: enum class Mario(val nix: Int){  
    baixa(5), media(12), alta(6)  
}
```

Modificando a saída enum

```
enum class Mario(val nix: Int){  
    baixa(5){  
        override fun toString(): String {  
            return "nix baixa $nix"  
        }  
    },  
    media(12),  
    alta(6)  
}
```

usando: override fun toString(): String {
 return + a saída que vc deseja.
Em vez do 5 a saída vai ser a string no caso do exemplo e concatenei para mostrar o número também.