



**UC** Leuven  
Limburg

---

**MOVING MINDS**

**ANGULAR: januari 2021**



# Het Laven der Dorstigen ...

Vandaag leggen jullie de basis om (in de nabije toekomst) een lucratief werk van barmhartigheid te verrichten!

*Het lijkt een verre herinnering intussen maar weldra bestaat de kans dat er weer publieke evenementen zullen zijn: openluchtfestivals, diepzeeknikkertornooien, ... Met wat geluk krijgen we ook de weergoden nog aan onze zijde en zien we bijgevolg binnenkort een zeer dorstige meute, verbeten op zoek naar verfrissing.*

*Om dit allemaal in goede banen te leiden, ga je een app ontwikkelen die het beheer van drankstalletjes mogelijk en overzichtelijk maakt.*

*Opgelet Coca-Cola, hier kom JJJ!*

## Wat doet deze app?

- Bij het krieken van de dag vraag je een lijst op met alle evenementen die gepland staan. Deze lijst wordt je aangeleverd door een NodeJS server die alles weet, uiteraard.
- Bij elk van de geplande evenementen heb je de mogelijkheid om via de app drankstalletjes te openen. Het aantal stalletjes per evenement moet interactief aangepast kunnen worden aan de hoeveelheid dorst die er heerst.
- In die drankstalletjes, wordt het aantal verkochte drankjes bijgehouden, door bij elke gevulde beker een knop in te duwen. Het verkochte aantal wordt (ter aanmoediging) uiteraard met de nodige fierheid geafficheerd in het stalletje zelf. Het stalletje zelf krijgt de naam van het evenement + uniek id (cijfer).
- Je wil natuurlijk ook weten wat je totale rijkdom is, zodat je tijdig de turbodieselzestienkleppen-driewieler van je dromen kunt bestellen.
- Het spreekt voor zich dat extra stalletjes openen een opstartkost met zich meebrengt. Met de aankoop van de grondstoffen moet je geen rekening houden, doordat je enkel de winst per beker verrekent. De winst per drankje kan je voor elk individueel stalletje interactief bepalen.
- Om volgend jaar jouw drankstalletjes nog efficiënter te kunnen inzetten, ga je bij elk evenement bijhouden hoeveel geld er binnenstroomt. Ook dat bedrag geef je trots weer bij elk evenement.

## Belangrijk:

- wat niet gegeven is in deze opgave mag je zelf beslissen (bijvoorbeeld: breng je de opstartkosten in mindering bij elk stalletje, bij het evenement of centraal). Steeds wanneer je het gevoel hebt dat je een beslissing moet nemen die zo belangrijk is dat je ze eigenlijk liever in de opdracht had willen zien staan, documenteer je jouw dilemma en de gekozen invulling in de code zelf.
- Het spreekt voor zich dat je de deelaspecten van deze app op een aantal manieren zou kunnen organiseren. Tracht hierbij zo 'Angular' mogelijk te denken en te werken:
  - doe de dingen waar je ze nodig hebt en ook alleen daar
  - respecteer het DRY-principe (don't repeat yourself)
  - encapsuleer waar mogelijk (bijvoorbeeld: de kerel achter de tapkraan moet niet weten hoeveel ze in het stalletje ernaast verdienen, laat staan wat er in jouw zakken terechtkomt)
- Doe jezelf een lol en recycleer (goede, werkende) code uit de les waar mogelijk (ik denk dan vooral aan de server, bijvoorbeeld)
- Remember, alle bronnen zijn toegelaten, behalve 'live' hulp!
  - De enige uitzondering daarop zijn vragen aan mij gericht. De kans bestaat wel dat mijn antwoord "dat zou je moeten weten" zal klinken...

SCHOL!