

Iniciación a la producción musical

Reaper: Primeros Pasos



UC3Music

Contenido disponible en:
github.com/UC3Music/CursoGrabacion/

Equipo esencial

- Ordenador
- Interfaz de audio/tarjeta de sonido
- Sistema de escucha (monitores o auriculares)
- Instrumentos musicales (reales o virtuales)
- DAW

Esquema de conexiones

Instrumentos eléctricos
Señales con nivel de línea

Auriculares

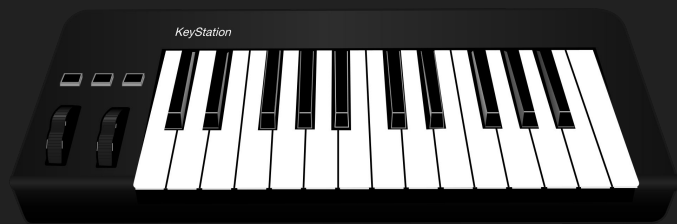
Voz - Instrumentos
Acústicos
Amplificadores

Monitores

PC/DAW



Instrumentos musicales o no (?)



=



DAW

- ¿Qué es un DAW? Digital Audio Workstation
- Elemento principal del home studio
- ProTools, Reaper, Ableton Live, Cubase, FL Studio...



Fases de la producción

1. Composición
2. Planificación de la producción
3. Grabación
 - Pista de referencia
 - Cada instrumento
4. Pre-mezcla
5. Mezcla
 - Ecualización, compresión y más efectos
6. Masterización
 - Que suene GORDO
 - Ñapas

Demo

REC.

Asociación UC3Music

Somos una asociación de música pero con intereses en toda parte técnica y el cacharro que hay por detrás.

Dos tipos principales de actividades:

- **Jam Sessions:** nos reunimos a hacer un poco de ruido
- **Proyectos y talleres:** diseñamos y construimos aparatos de electrónica relacionados con la música.

music.uc3m.es

Grupo Telegram: t.me/UC3Music