

Université Cheikh Anta Diop



**Ecole Supérieure Polytechnique
Département Génie Informatique**

Année Universitaire 2022-2023

Gestion de Projet

Application : epargne plus.

Date : 12/01/2024

<u>Prénom:</u>	<u>Nom:</u>	<u>Adresse email :</u>	<u>Classe :</u>
Ibrahima Diagne	Seck	ibrahimadiagneseck@esp.sn	Master 2 GLSI

Identification des ressources matériel et immatériels :

- **Avoir la possibilité d'être flexible sur le montant à épargner avant le 30 du mois.**

Intégration de la nouvelle fonctionnalité pour permettre aux utilisateurs de définir un montant flexible en tout simplicité avant la fin du mois.

- **3 Agent service client**

Répondre aux préoccupations des utilisateurs.

Recueillir des commentaires pour améliorer l'application.

Fournir un support continu en ce qui concerne la fonctionnalité.

- **1 Architecture logiciel**

Concevoir la structure générale de l'application en définissant comment les différents modules et composants interagissent.

Détermine la répartition des responsabilités entre les différents modules (Front-End, Back-End, Base de données).

Choix des technologies et des frameworks appropriés.

Garantit la scalabilité de l'application pour gérer une augmentation du nombre d'utilisateurs.

S'assure de la modularité pour faciliter la maintenance et les mises à jour.

- **2 Devops**

Gérer l'infrastructure et la mise en production.

Garantir la sécurité, la stabilité et l'accessibilité du système.

- **1 Marketing Digital**

Concevoir des campagnes de marketing en ligne pour promouvoir l'application.

Analyser les performances des campagnes et ajuster la stratégie en conséquence.

- **1 Gestionnaire de projet**

Responsable de la planification globale du projet.

Coordination entre les différentes équipes.

Gestion des délais et du budget.

- **1 Front End**

Création et maintenance de l'interface utilisateur.

- **1 Back End**

Gestion de la logique métier et de la base de données.

- **1 Testeur**

Effectuer des tests de qualité pour identifier et résoudre les bugs.

- **11 ordinateurs**

Utilisés par l'équipe : les développeurs, le testeur, le gestionnaire de projet, l'architecte logiciel et le marketing digital pour leurs tâches respectives.

- **1 serveur**

Géré par les DevOps pour héberger les nouvelles fonctionnalités de l'application.

- **1 forfait réseau mobile**

Assure la connectivité constante entre les équipes et aussi, entre les services clients et les clients.

cout :

x millions de Fcfa

Planification :

La planification se fera dans cet ordre :

- **Conception de l'Architecture (3 semaines) :**

Définition de l'architecture logicielle (Front-End, Back-End, Base de Données).

Choix des technologies et frameworks.

Identification des dépendances entre les différents modules.

- **Développement Front-End (4 semaines) :**

Mise en place de l'interface utilisateur en fonction de la conception.

Intégration des fonctionnalités liées à la flexibilité sur le montant à épargner.

- **Développement Back-End (5 semaines) :**

Implémentation de la logique métier et des fonctionnalités.

Intégration avec la base de données.

Mise en place de la flexibilité sur le montant à épargner.

- **Tests Unitaires et Intégration (3 semaines) :**

Test des composants individuels.

Intégration des modules Front-End et Back-End.

Correction des bugs identifiés.

- **Déploiement par les DevOps (1 semaine) :**

Mise en production de l'application sur le serveur.

- **Marketing Digital (6 semaines) :**

Lancement de campagnes publicitaires.

Promotion de l'application sur les médias sociaux.

Suivi des performances des campagnes.

- **Formation du Service Client (2 semaines) :**

Formation des agents du service client sur l'application et les procédures de support.

- **Tester la fonctionnalité (2 semaines) :**

Tout tester

- **Lancement Officiel par les DevOps (1 jour) :**

Annonce officielle du lancement de l'application.

- **Suivi et Maintenance par les Front et Back End (continu) :**

Gestion continue des retours utilisateurs.

Corrections de bugs et mises à jour.