Trazadores Lección 15

Dr. Pablo Alvarado Moya

CE3102 Análisis Numérico para Ingeniería Área de Ingeniería en Computadores Tecnológico de Costa Rica

I Semestre 2018

Contenido

- Introducción
- 2 Trazadores básicos
 - Trazadores lineales
 - Trazadores cuadráticos
- Trazadores cúbicos
 - Derivación directa
 - Derivación optimizada
- 4 Interpolación multidimensional



• Métodos anteriores: **un** polinomio de n-ésimo orden que pasa por **todos** n+1 puntos.

- Métodos anteriores: **un** polinomio de n-ésimo orden que pasa por **todos** n+1 puntos.
- Splines o Trazadores usa polinomios de grado inferior en subconjuntos de puntos.

- Métodos anteriores: **un** polinomio de n-ésimo orden que pasa por **todos** n+1 puntos.
- Splines o Trazadores usa polinomios de grado inferior en subconjuntos de puntos.
- Ventaja: eliminan oscilaciones entre puntos muestreados.

- Métodos anteriores: **un** polinomio de n-ésimo orden que pasa por **todos** n+1 puntos.
- Splines o Trazadores usa polinomios de grado inferior en subconjuntos de puntos.
- Ventaja: eliminan oscilaciones entre puntos muestreados.
- Objetivo es lograr que subconjuntos adyacentes usen polinomios que además se conectan "suavemente", esto es, que tienen igual(es) derivada(s) en los puntos de conexión.

P. Alvarado

• Unen los puntos (o nodos) por segmentos de recta:

$$x_0 \to f(x_0)$$
 $x_1 \to f(x_1)$ $x_2 \to f(x_2)$ \cdots $x_n \to f(x_n)$

• Unen los puntos (o **nodos**) por segmentos de recta:

$$x_0 \to f(x_0)$$
 $x_1 \to f(x_1)$ $x_2 \to f(x_2)$ \cdots $x_n \to f(x_n)$

• El segmento entre x_i y x_{i+1} sigue el patrón de la interpolación lineal:

$$f(x) = f(x_i) + \underbrace{\left(\frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i}\right)}_{m_i} (x - x_i)$$

• Unen los puntos (o **nodos**) por segmentos de recta:

$$x_0 \to f(x_0)$$
 $x_1 \to f(x_1)$ $x_2 \to f(x_2)$ \cdots $x_n \to f(x_n)$

• El segmento entre x_i y x_{i+1} sigue el patrón de la interpolación lineal:

$$f(x) = f(x_i) + \underbrace{\left(\frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i}\right)}_{m_i} (x - x_i)$$

• Todos los segmentos en conjunto aproximan a f(x)

Unen los puntos (o nodos) por segmentos de recta:

$$x_0 \to f(x_0)$$
 $x_1 \to f(x_1)$ $x_2 \to f(x_2)$ \cdots $x_n \to f(x_n)$

• El segmento entre x_i y x_{i+1} sigue el patrón de la interpolación lineal:

$$f(x) = f(x_i) + \underbrace{\left(\frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i}\right)}_{m_i} (x - x_i)$$

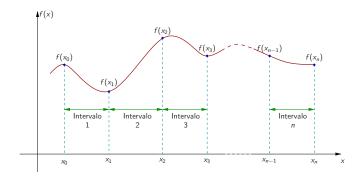
- Todos los segmentos en conjunto aproximan a f(x)
- Desventaja: Solo la función es contínua; la primera derivada es discontinua en los nodos.

Trazadores cuadráticos

- En general, para que m-ésima derivada sea contínua, se requieren polinomios de (m+1)-ésimo orden.
- Trazadores cuadráticos: Permiten que tanto la función como la primera derivada sean continuas.
- Desventaja: discontinuidad de la segunda derivada es perceptible.
- Ventaja: permiten comprender el principio de operación de los trazadores.
- En cada intervalo $[x_{i-1}, x_i]$ la función se interpola con

$$f_i(x) = a_i x^2 + b_i x + c_i$$





Hay n+1 datos, n intervalos c/u con tres incógnitas (a_i, b_i, c_i) \Rightarrow hay 3n incógnitas.

Trazadores cuadráticos

 Los valores de la función en los nodos (dos polinomios adyacentes) deben ser iguales.

$$a_i x_i^2 + b_i x_i + c_i = f(x_i)$$

$$a_{i+1} x_i^2 + b_{i+1} x_i + c_{i+1} = f(x_i)$$

para $i = 1 \dots n - 1$. Esto proporciona $2 \times (n - 1)$ ecuaciones.

Las evaluaciones en los extremos proveen dos ecuaciones más:

$$a_1x_0^2 + b_1x_0 + c_1 = f(x_0)$$

 $a_nx_n^2 + b_nx_n + c_n = f(x_n)$

• (hasta ahora, 2n ecuaciones).



 Las primeras derivadas en los nodos deben ser iguales, y como la derivada en el i-ésimo intervalo es

$$f'(x) = 2a_i x + b_i$$

entonces

$$2a_ix_i + b_i = 2a_{i+1}x_i + b_{i+1}$$

con $i = 1 \dots n-1$ que provee otras n-1 condiciones.

- (Total hasta ahora: 3n-1 ecuaciones)
- Falta una condición más. Arbitrariamente se elige $f''(x_0) = 0$ que produce:

$$2a_1 = 0$$

y por tanto $a_1 = 0$



¿Cómo se puede plasmar lo anterior en un sistema de ecuaciones lineal?

Sistema de ecuaciones

Trazadores cúbicos

Cada intervalo entre dos nodos se interpola con un polinomio

$$f_i(x) = a_i x^3 + b_i x^2 + c_i x + d_i$$

- Para n + 1 datos hay n intervalos y por tanto en total hay 4n incógnitas.
- Se necesitan plantear 4n ecuaciones

• Función en límite común a dos polinomios debe ser igual (2n-2 ec.)

$$f_i(x_i) = f(x_i)$$
 $f_{i+1}(x_i) = f(x_i)$

Función pasa por puntos extremos (2 ec.)

$$f_1(x_0) = f(x_0) \qquad f_n(x_n) = f(x_n)$$

3 Primeras derivadas en nodos interiores son iguales (n-1 ec.)

$$f_i'(x_i) = f_{i+1}'(x_i)$$

• Segundas derivadas en nodos interiores son iguales (n-1 ec.)

$$f_i''(x_i) = f_{i+1}''(x_i)$$

• Arbitraria: segunda derivada en extremos es cero (2 ec.)

(回) (重) (重) 重 の(0)

Solución directa

Con lo anterior se plantea sistema de ecuaciones utilizando n+1 puntos con 4n ecuaciones.

Ejercicio

Plantee el sistema $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$

El sistema se resuelve empleando cualquiera de los métodos analizados.

Optimizando los trazadores cúbicos

- Sistema anterior usa matrices de $4n \times 4n$
- Algoritmos de solución de $\mathbf{A}\underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{b}}$ son $\mathcal{O}\left(n^3\right)$
- Se replanteará otro algoritmo $\mathcal{O}\left(n^2\right)$, que produce además una matríz tridiagonal
- Factor de aceleración será 64n

El polinomio cúbico es

$$f_i(x) = a_i x^3 + b_i x^2 + c_i x + d_i$$

Tiene como primera derivada

$$f_i'(x) = 3a_i x^2 + 2b_i x + c_i$$

y segunda derivada

$$f_i''(x) = 6a_i x + 2b_i$$

que tiene forma de ecuación lineal

• Se desea que la segunda derivada sea contínua en los nodos

1 ト 4 個 ト 4 差 ト 4 差 ト 9 Q (や

 La segunda derivada está dada por segmentos de recta, que se interpolan con polinomios de Lagrange:

$$f_i''(x) = f_i''(x_{i-1}) \frac{x - x_i}{x_{i-1} - x_i} + f_i''(x_i) \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}$$

Integrando lo anterior se obtiene:

$$f_i'(x) = \left[f_i''(x_{i-1})\frac{(x-x_i)^2}{2(x_{i-1}-x_i)} + C\right] + \left[f_i''(x_i)\frac{(x-x_{i-1})^2}{2(x_i-x_{i-1})} + D\right]$$

◆ロ → ◆部 → ◆ 差 → ◆ 差 → りへで

Integrando de nuevo se obtiene:

$$f_i(x) = \left[f_i''(x_{i-1}) \frac{(x - x_i)^3}{6(x_{i-1} - x_i)} + C(x - x_i) \right] + \left[f_i''(x_i) \frac{(x - x_{i-1})^3}{6(x_i - x_{i-1})} + D(x - x_{i-1}) \right]$$

• Considerando que $f(x) = f(x_{i-1})$ en x_{i-1} y $f(x) = f(x_i)$ en x_i se obtiene:

$$C = \frac{f(x_{i-1})}{x_{i-1} - x_i} - \frac{f_i''(x_{i-1})(x_{i-1} - x_i)}{6}$$

$$D = \frac{f(x_i)}{x_i - x_{i-1}} - \frac{f_i''(x_i)(x_i - x_{i-1})}{6}$$

◆ロト ◆団ト ◆豆ト ◆豆 ・ りへで

P. Alvarado

Finalmente se tiene el siguiente polinomio cúbico:

$$f_{i}(x) = f_{i}''(x_{i-1}) \frac{(x - x_{i})^{3}}{6(x_{i-1} - x_{i})} + f_{i}''(x_{i}) \frac{(x - x_{i-1})^{3}}{6(x_{i} - x_{i-1})} + \left[\frac{f(x_{i-1})}{x_{i-1} - x_{i}} - \frac{f_{i}''(x_{i-1})(x_{i-1} - x_{i})}{6} \right] (x - x_{i}) + \left[\frac{f(x_{i})}{x_{i} - x_{i-1}} - \frac{f_{i}''(x_{i})(x_{i} - x_{i-1})}{6} \right] (x - x_{i-1})$$

que tiene solo dos términos desconocidos: $f_i''(x_{i-1})$ y $f_i''(x_i)$

Para encontrar dichos términos se utiliza

$$f_i'(x_i) = f_{i+1}'(x_i)$$

Se sabe que

$$f_{i}'(x) = f_{i}''(x_{i-1}) \frac{(x - x_{i})^{2}}{2(x_{i-1} - x_{i})} + \frac{f(x_{i-1})}{x_{i-1} - x_{i}} - \frac{f_{i}''(x_{i-1})(x_{i-1} - x_{i})}{6} + f_{i}''(x_{i}) \frac{(x - x_{i-1})^{2}}{2(x_{i} - x_{i-1})} + \frac{f(x_{i})}{x_{i} - x_{i-1}} - \frac{f_{i}''(x_{i})(x_{i} - x_{i-1})}{6}$$

Con lo anterior se obtiene finalmente

$$(x_{i} - x_{i-1})f''(x_{i-1}) + 2(x_{i+1} - x_{i-1})f''(x_{i}) + (x_{i+1} - x_{i})f''(x_{i+1})$$

$$= 6\frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i})}{x_{i+1} - x_{i}} - 6\frac{f(x_{i}) - f(x_{i-1})}{x_{i} - x_{i-1}}$$

Plantee el sistema de ecuaciones lineales considerando que en ambos extremos la segunda derivada se hace (arbitrariamente) cero

Sistema de ecuaciones para trazadores bicubicos Planteamiento general

$$\begin{bmatrix} x_1-x_0 & 2(x_2-x_0) & x_2-x_1 \\ & x_2-x_1 & 2(x_3-x_1) & x_3-x_2 \\ & & x_3-x_2 & 2(x_4-x_2) & x_4-x_3 \\ & & \ddots & \ddots & \ddots \\ & & & x_{n-1}-x_{n-2} & 2(x_n-x_{n-2}) & x_n-x_{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f''(x_0) \\ f''(x_1) \\ f''(x_2) \\ \vdots \\ f''(x_n) \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 6\frac{f(x_2)-f(x_1)}{x_2-x_1} - 6\frac{f(x_1)-f(x_0)}{x_1-x_0} \\ 6\frac{f(x_3)-f(x_2)}{x_2-x_1} - 6\frac{f(x_2)-f(x_1)}{x_2-x_1} \\ 6\frac{f(x_4)-f(x_3)}{x_4-x_3} - 6\frac{f(x_3)-f(x_2)}{x_3-x_2} \\ \vdots \\ 6\frac{f(x_n)-f(x_{n-1})}{x_n-x_{n-1}} - 6\frac{f(x_{n-1})-f(x_{n-2})}{x_{n-1}-x_{n-2}} \end{bmatrix}$$

El sistema así planteado tiene n-1 ecuaciones pero n+1 incógnitas.

Sistema de ecuaciones para trazadores bicubicos

Planteamiento para segundas derivadas extremas igual a cero

$$\begin{bmatrix} 2(x_{2}-x_{0}) & x_{2}-x_{1} & & & & & \\ x_{2}-x_{1} & 2(x_{3}-x_{1}) & x_{3}-x_{2} & & & & \\ & x_{3}-x_{2} & 2(x_{4}-x_{2}) & x_{4}-x_{3} & & & \\ & & \ddots & & \ddots & & \\ & & & x_{n-1}-x_{n-2} & 2(x_{n}-x_{n-2}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f''(x_{1}) \\ f''(x_{2}) \\ \vdots \\ f''(x_{n-1}) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{6f(x_{2})-f(x_{1})}{x_{2}-x_{1}} & -\frac{6f(x_{1})-f(x_{0})}{x_{1}-x_{0}} \\ \frac{6f(x_{3})-f(x_{2})}{x_{1}-x_{0}} & \frac{6f(x_{2})-f(x_{1})}{x_{1}-x_{0}} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 6\frac{f(x_2)-f(x_1)}{x_2-x_1} - 6\frac{f(x_1)-f(x_0)}{x_1-x_0} \\ 6\frac{f(x_3)-f(x_2)}{x_3-x_2} - 6\frac{f(x_2)-f(x_1)}{x_2-x_1} \\ 6\frac{f(x_4)-f(x_3)}{x_4-x_3} - 6\frac{f(x_3)-f(x_2)}{x_3-x_2} \\ \vdots \\ 6\frac{f(x_n)-f(x_{n-1})}{x_n-x_{n-1}} - 6\frac{f(x_{n-1})-f(x_{n-2})}{x_{n-1}-x_{n-2}} \end{bmatrix}$$

El sistema así planteado tiene n-1 ecuaciones y n-1 incógnitas, pues se asumieron las segundas derivadas en los extremos como nulas.

Aspectos de implementación

Se calculan primero las segundas derivadas resolviendo sistema de ecuaciones y con ellas los coeficientes en:

$$f_{i}(x) = f_{i}''(x_{i-1}) \frac{(x - x_{i})^{3}}{6(x_{i-1} - x_{i})} + f_{i}''(x_{i}) \frac{(x - x_{i-1})^{3}}{6(x_{i} - x_{i-1})} + \left[\frac{f(x_{i-1})}{x_{i-1} - x_{i}} - \frac{f_{i}''(x_{i-1})(x_{i-1} - x_{i})}{6} \right] (x - x_{i}) + \left[\frac{f(x_{i})}{x_{i} - x_{i-1}} - \frac{f_{i}''(x_{i})(x_{i} - x_{i-1})}{6} \right] (x - x_{i-1})$$

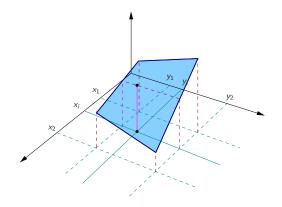
② Con coeficientes precalculados se interpolan cuantos valores sean necesarios

Interpolación multidimensional

- Extensiones de los métodos unidimensionales a mayor número de dimensiones.
- Extensiones separables bidimensionales: se aplica interpolación primero a lo largo de una dimension, y luego en la otra
- Casos usuales en dos dimensiones:
 - Interpolación bilineal
 - Interpolación bicúbica

Interpolación bilineal

Se determina valor de función $f(x_i, y_i)$ a partir de cuatro puntos $f(x_1, y_1)$, $f(x_1, y_2)$, $f(x_2, y_1)$, $f(x_2, y_2)$



Concepto de interpolación bilineal

1 Se estima interpolación lineal en x con $y = y_1$ fijo

$$f(x_i, \mathbf{y_1}) = \frac{x_i - x_2}{x_1 - x_2} f(x_1, \mathbf{y_1}) + \frac{x_i - x_1}{x_2 - x_1} f(x_2, \mathbf{y_1})$$

② Se estima interpolación lineal en x con $y = y_2$ fijo

$$f(x_i, y_2) = \frac{x_i - x_2}{x_1 - x_2} f(x_1, y_2) + \frac{x_i - x_1}{x_2 - x_1} f(x_2, y_2)$$

Entre ambos puntos interpolados, se aplica interpolación lineal en y:

$$f(x_i, y_i) = \frac{y_i - y_2}{y_1 - y_2} f(x_i, y_1) + \frac{y_i - y_1}{y_2 - y_1} f(x_i, y_2)$$

◆□▶ ◆□▶ ◆壹▶ ◆壹▶ 壹 めなぐ

P. Alvarado Trazadores 27 / 30

Interpolación bilineal en una ecuación

Las tres ecuaciones anteriores se sintentizan en una sola con:

$$f(x_i, y_i) = \frac{x_i - x_2}{x_1 - x_2} \frac{y_i - y_2}{y_1 - y_2} f(x_1, y_1) + \frac{x_i - x_1}{x_2 - x_1} \frac{y_i - y_2}{y_1 - y_2} f(x_2, y_1)$$
$$\frac{x_i - x_2}{x_1 - x_2} \frac{y_i - y_1}{y_2 - y_1} f(x_1, y_2) + \frac{x_i - x_1}{x_2 - x_1} \frac{y_i - y_1}{y_2 - y_1} f(x_2, y_2)$$

P. Alvarado

Trazadores

Resumen

- Introducción
- 2 Trazadores básicos
 - Trazadores lineales
 - Trazadores cuadráticos
- Trazadores cúbicos
 - Derivación directa
 - Derivación optimizada
- 4 Interpolación multidimensional



Este documento ha sido elaborado con software libre incluyendo LATEX, Beamer, GNUPlot, GNU/Octave, XFig, Inkscape, LTI-Lib-2, GNU-Make y Subversion en GNU/Linux



Este trabajo se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-Licenciarlgual 3.0 Unported. Para ver una copia de esta Licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/ o envíe una carta a Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

© 2005-2018 Pablo Alvarado-Moya Área de Ingeniería en Computadores Instituto Tecnológico de Costa Rica