

- 7.1 (a) 真 (b) 假 (c) 真. 因为  $3^n = 2^{(\log_2 3)n} = 2^{O(n)}$   
(f) 真

7.4

T	T, R	S	S, R, T
	R	S	S
		T	T, R
			R

$S \in \text{Table}(1, 4)$

$w \in \text{CFG } G$ .

7.6 设  $L_1 \in P, L_2 \in P, M_1$  判定  $L_1, M_2$  判定  $L_2$

(1)  $\Delta L_3 = L_1 \cup L_2$

构造图灵机  $M_3$  判定  $L_3$

$M_3 =$  "对于输入  $w$ :"

1. 在  $w$  上模拟  $M_1$ , 若  $M_1$  接受, 则接受
2. 在  $w$  上模拟  $M_2$ , 若  $M_2$  接受, 则接受  
否则拒绝."

由于 1, 2 两步均为  $O(n^k)$  的, 故  $M_3$  运行时间也为  $O(n^k)$

即  $L_1 \cup L_2 \in P$ ,  $P$  在并下封闭.

(2)  $L_3 = \{w_1 w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$

构造图灵机  $M_3$  判定  $L_3$

$M_3 =$  "对于输入  $w$  (该长度为  $n$ ):

1. 将  $w$  分为  $w_1$  和  $w_2$  两段,
2. 在  $w_1$  上模拟  $M_1$ , 在  $w_2$  上模拟  $M_2$ , 若  $M_1$  和  $M_2$  都接受, 则接受, ~~否则拒绝~~.
3. 重如 1. 还有不同的分法, 重复回到 1. 否则拒绝."

由于  $w$  分为两段是  $O(n)$  的, 且有 ~~至多~~  $n+1$  种分法, 也为  $O(n)$ , 第 2 步为  $O(n^k)$ , 故  $M_3$  的运行时间为  $O(n^{k+2})$ , 故  $L_3 \in P$ , 即  $P$  在连接下封闭

(3) 设  $L_3 = \{w \mid w \notin L_1\}$

构造图灵机  $M_3$  判定  $L_3$

$M_3 =$  "对于输入  $w$  :

在  $w$  上模拟  $M_1$ , 若  $M_1$  接受, 则拒绝, 否则接受."

故  $M_3$  的运行时间也是  $O(n^k)$ ,  $L_3 \in P$ ,  $P$  对补封闭。

7.7

(1) 并运算

设  $L_1, L_2 \in NP$ ,  $L_1$  的验证机为  $M_1$ ,  $L_2$  的验证机为  $M_2$

~~构造 NTM  $M$  在非确定的多项式时间内判定  $L_1 \cup L_2$~~

~~$M =$  "对于输入  $w$~~

构造验证机  $M_3$  验证  $L_1 \cup L_2$

$M_3 =$  "对于输入  $\langle w, (c_1, c_2) \rangle$ ,

1. 在  $\langle w, c_1 \rangle$  上模拟  $M_1$ , 若  $M_1$  接受, 则接受

2. 在  $\langle w, c_2 \rangle$  上模拟  $M_2$ , 若  $M_2$  接受, 则接受  
否则拒绝。"

如上述, 对于  $w$  和证书  $\langle c_1, c_2 \rangle$ ,  $M_3$  能在多项式时间内验证  $w$ ,  
因为 1. 2 均为多项式时间的, 故  $L_1 \cup L_2 \in NP$

(2) 连接运算

设  $L_1, L_2 \in NP$ , 构造 NTM  $M$  在多项式时间判定  $L_3$

$L_3 = \{w_1 w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$

$M =$  "对于输入  $w$ ,

1. 非确定地将  $w$  分为 2 个片段,  $w = x_1 x_2$

2. 分别对  $x_1, x_2$ , 非确定地猜测可证明  $x_1 \in L_1$  和  $x_2 \in L_2$  的证书

3. 验证所有可能的证书, 若验证成功, 则接受, 否则拒绝。"

注意到  $L_1, L_2$  的证书具有多项式长度, 故  $M$  总能在 (非确定的) 多项式时间内完成。故  $M$  为接受  $w$  当且仅当  $w = x_1 x_2$  且  $x_1 \in L_1, x_2 \in L_2$ , 故

$M$  非确定地在多项式时间判定  $L_3$ , 即  $NP$  对连接封闭

2.8 设输入长度为  $n$ , 则顶点数和边数都是  $O(n)$  的

3.3.2 的算法分为以下几步

0. 扫描并验证输入为图  $G$  的编码

(1) 检查序列格式, 是  $O(n)$  的

(2) 检查顶点不应包含重复元素, 并用暴力算法, 两两比较, 比较次数为  $\frac{n(n-1)}{2}$ , 为  $O(n^2)$

(3) 检查边序列出现的顶点也应出现在顶点序列中, 也为  $O(n^2)$

1. 选择并标记  $G$  的第 1 个顶点  $O(n)$

2. 重复以下步骤 3, 直到没有新顶点可标记, ~~检查~~, 需重复  $O(n)$  步

3. 对于  $G$  的每一个顶点, 若能通过一条边将其连到一个已标记的顶点, 则标记该顶点.

“对于每一个顶点”要循环  $O(n)$  次

“若能...”, 先确定一个<sup>已标记的</sup>新顶点, 再逐个检查边, 要  $O(n^2)$

4. 看是否所有顶点都被标记  $O(n)$

总共需要  $O(n^2) + O(n) \cdot O(n^2) + O(n) = O(n^3)$ , 为多项式时间

故 CONNECTED  $\in P$

7.9 构造 TM  $M$  判定 TRIANGLE

$M =$  “对于输入  $w$ ,  $w$  为图  $G$  的编码 (检查编码  $O(n^2)$ )”

1. 每次选取  $G$  的 3 个顶点, 检查是否两两之间

都有边, 若有, 则接受

2. 若穷举完所有 3 顶点, 则拒绝, 否则重复 1.”

选取 3 顶点~~时间~~有  $C_n^3$  种可能, 为  $O(n^3)$ . 检查是否有边为  $O(n)$ . 总复杂度为  $O(n^4)$  的, 故 TRIANGLE  $\in P$

7.10  $M = "$  对于  $O(n)$  的 DFA 编码  $w$ :

1. ~~从初始状态开始~~ 将初始状态作标记, 对于每一个标记的状态  $q_1$ , 选择一个未被标记的状态  $q_2$ , 检查是否有  $q_1 \xrightarrow{a} q_2$  的规则, 若有, 则将  $q_2$  标记, 重复直到没有新状态被标记。
2. 检查所有被标记的状态是否为接受状态, 若是则接受, 否则拒绝。"  $M$  判定  $ALL_{DFA}$

以上操作是  $O(n^4)$  的 (理由同 7.8), 故  $ALL_{DFA} \in P$ .

7.11

Q. ~~利用~~ 利用定理 4.5 给出的方法:

$F = "$  对于输入  $\langle A, B \rangle$ , 其中  $A, B$  均为 DFA:

1. 构造 ~~LCG~~ DFA  $C$  使

$$L(C) = (L(A) \cap L(B)) \cup (\overline{L(A)} \cap \overline{L(B)}).$$

对于补语言, 将原自动机的接受、拒绝状态对换即可。

~~对于并, 按定理 1.12 的构造, 对于交~~

对于  $L(A) \cap L(B)$ , 只要分别模拟 DFA  $A$  和 DFA  $B$ , 再令接受状态为两个接受状态的交即可, 对并也是同理。

因此 DFA  $C$  的构造是多项式时间的。

2. 在输入  $\langle C \rangle$  上模拟定理 4.4 中的图灵机  $T$

~~这一步的时间复杂度~~  $T$  是  $EDFA$  的判定机, 其算法恰与  $ALL_{DFA}$  的判定机相同, <sup>(除最后一步)</sup> 时间复杂度也相同, 为  $O(n^4)$  (见 7.10)

3. 若  $T$  接受, 则接受, 否则拒绝。"

故  $F$  ~~判定~~ 是多项式时间判定  $EQ_{DFA}$ , 即  $EQ_{DFA} \in P$

7.11

b.

利用定理 7.24 的构造方式, 设 DFA  $M(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  识别  $A$   
构造 DFA  $B$  使  $L(B) = A^*$ ,  $B(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

方法如下:

1.  $Q = Q_1 \cup \{q'\}$

~~2.  $q_0 = q_1$~~

2. ~~\*~~  $F = F_1 \cup \{q_1\}$

3. 将所有与  $q_1$  相关的转移函数复制一遍, 并用  $q'$  替换  $q_1$ .

4. 删去所有形如  $q \xrightarrow{a} q_1$   $\delta(q, a) = q_1$  的函数, 其中  $q$  为不等于  $q_1$  的任何状态,  $a \in \Sigma$

5. 对每一条形如  $\delta(q', a) = q$  的函数,

~~添加~~ 对每一个  $q_f \in F$ , 添加  $\delta(q_f, a) = q$

在输入长度  $n$  下, 以上操作是多项式时间的

构造 TM  $M$  判定  $A$  是否为正则的

$M =$  "对于输入  $w$ ,  $w$  为 DFA  $A$  :

1. 按上述方法构造 DFA  $B$ ,  $L(B) = A^*$

2. 在  $\langle A, B \rangle$  上模拟  $\overset{T}{EQ_{DFA}}$  后者由 (7.11a) 给出.

3. 若  $T$  接受, 则接受, 否则拒绝."

其中第2步在 7.11a 说明是多项式时间的, 故  $M$  判定正则 DFA.

7.12

构造验证机 A 验证 ISO

$A =$  "对于输入  $\langle \langle G, H \rangle, c \rangle$ ,  $G, H$  为图,  $c$  为证书, 为  $m$  个元素到  $m$  个元素的置换:

1. 检查  $G, H$  的顶点数相同且, 为  $m$ , 且  $c$  为  $m$  元置换
2. 依次检查<sup>种</sup>每对顶点  $a, b$ , 若  $\text{Edge}(a, b) \in G \iff \text{Edge}(\pi(a), \pi(b)) \in H$  对任一对顶点都成立, 则接受, 否则拒绝."

以上第 1 步是  $O(n)$  的, 第 2 步为  $O(n^2) \times O(n) = O(n^3)$   
故为多项式时间, 故  $\text{ISO} \in \text{NP}$ .

7.16

~~7.24~~

~~7.26~~

7.34

首先  $U \in \text{NP}$ , ~~因为可以用 NFA~~

构造 ~~NFA~~ <sup>NTM</sup>  $B =$  "对于输入  $\langle M, x, \#^t \rangle$ ,

在  $x$  上模拟 NFA  $M$   $t$  步, 若  $M$  接的任何一个分支接受, 则接受, 否则拒绝."

显然上述过程是多项式时间的 ( $t$  步)

下面证明  $3\text{SAT} \leq_p U$

设 NTM  $A$  多项式时间判定  $3\text{SAT}$ , 其输入为公式  $\phi$ , 长度为  $n$ , ~~其运行时间为  $f(\phi)$ ,  $f(\phi) = O(n^k)$~~   $c n^k$

构造 ~~将~~

在输入  $w = \langle A, \phi, \#^{cn^k} \rangle$  上运行  $B$ , 则有

$A$  接受  $\phi \iff B$  接受  $w$

转化过程是多项式时间的, 故又  $3\text{SAT}$  为 NPC, 故

$U$  为 NPC.

7.39

下证  $3SAT \leq_p PUZZLE$

对于  $n$   $3SAT$  公式  $\varphi$ , 设有变量  $x_1, \dots, x_n$ , 子句  $l_1, \dots, l_m$   
构造对应的卡片集:

1. 每列 ~~最多~~ 有  $m$  个可能的孔位
2. 对于每个  $x_i \in \varphi$ , 加入一张卡片, 其左列除了  $\{j \mid x_i \in l_j\}$  的孔位不打孔, 其余全打孔, 右侧除了  $\{j \mid \bar{x}_i \in l_j\}$  的孔位不打孔, 其余全打孔
3. 再加入一张卡片, 左侧全打孔, 右侧全不打孔。

对于每个可满足的  $\varphi$ , 将所有卡片 <sup>对应的  $x_i$  或  $\bar{x}_i$  取 1</sup> 代表  $x_i$  的一边放在同侧, 且与

$K$  全打孔的一边放在同侧, 即完成了全覆盖。

对于某一全覆盖的卡片摆放方式, 考察卡片  $K$  全打孔的那一侧, 将其它卡片那一侧对应的元素 ( $x_i$  或  $\bar{x}_i$ ) 取 1, 即

让  $\varphi$  得到满足。

故  $\varphi$  可满足  $\Leftrightarrow$  ~~存在~~  $f(\varphi)$  有解, 又  $3SAT$  是 NPC 的

故  $PUZZLE$  为 NPH

又  $PUZZLE$  为 NP, 因为给定一个卡片放置的 0, 1 (正放、倒放) 序列

作为证明, 即可在多项式时间验证  $PUZZLE$

故  $PUZZLE$  为 NPC 的。



7.45

若  $P=NP$ , 对  $\forall A \in P$  且  $A \neq \emptyset$  且  $A \neq \Sigma^*$

存在  $x_1 \in A$  和  $x_2 \notin A$

对于  $\forall$  语言  $B \in NP$  即  $B \in P$

对  $\forall w \in \Sigma^*$

令  $f(w) =$  "模拟在  $w$  上模拟  $B$  的判定器  $T_M$   $M$

若  $M$  接受:  $x_1$

若  $M$  拒绝:  $x_2$  "

因为  $B \in P$  故  $f(w)$  总  $M$  和  $f(w)$  总能在多项式时间完成

有  $w \in B$  iff  $f(w) \in A$

故  $B \leq_p A$ , 即  $A$  为  $NP$  完全的.

7.16

首先问题是属于  $NP$  的. 给定输入  $w$  和证明  $c$ ,  $c$  是一个有向图, 可以在多项式时间内验证:  $c$  与  $w$  的图  $G$  只有边的方向不同, 其它均相同, 且  $c$  遍历  $c$  的每个顶点, 可验证  $c$  满足输入  $w$  的子集  $C$  的要求.

以下证明  $3SAT \leq_p$  该问题

对于  $3SAT$  公式  $\phi$ , 该变元为  $x_1, \dots, x_n$ , 子句为  $l_1, \dots, l_m$

构造对应的 无向图  $G$  和 结点集  $C$ :

1.  $G$  有  $m$  个顶点, 记为  $x_1, \dots, x_n, l_1, \dots, l_m, \bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n$

2. 若  $x_i \in l_j$ , 增加一条  $x_i$  到  $l_j$  的无向边, 若  $\bar{x}_i \in l_j$ , 增加

3. 结点集  $C$  为  $x_1, \dots, x_n$  一条  $\bar{x}_i$  到  $l_j$  的无向边

对于每个可满足的  $\phi$ , 3. 对每对  $x_i, \bar{x}_i$ , 连一条边

4. 结点集  $C$  为  $x_1, \dots, x_n, \bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n$  . "

对每个可满足的  $\phi$ , 该值为 1 的变元为  $A$ , 值为 0 的变元集合为  $B$  的一组解

对  $x_i \in A$ , 令与  $x_i$  相连的边为出边, 与  $\bar{x}_i$  相连的边为入边

对  $\bar{x}_i \in B$ , 令与  $x_i$  相连的边为入边, 与  $\bar{x}_i$  相连的边为出边, 即满足题意.

同理, 对一组满足题意的解, 令 结点集  $C$  中入度为 0 的顶点代表的变元

值为 1, 出度为 0 的变元值为 0, 使对应的公式  $\phi$  得到满足. 故  $\phi$  可满足  $\Leftrightarrow \phi$  可解

故  $3SAT$  是  $NPC$  的, 故该问题也是  $NPC$  的.