## Manual de Usuario

APLICACIÓN: EL SALVADOR'S VACCINATION APP

### TABLA DE CONTENIDOS

1.	Descripción general del software:		
	Guía de uso:		
	1. Ventana inicio de sesión ( <i>Log in</i> ):		
	3. Recuperar contraseña (Forgot password):		
۷	4. Ventana principal ( <i>Main</i> )		
5	5. Registro de ciudadano (Citizen registration):	7	
6	6. Crear una cabina de vacunacion (Create cubicle)	9	
7	7. Agendar una cita (Create appointment)	10	
3.	Cuadro resumen de errores con recomendaciones:	12	

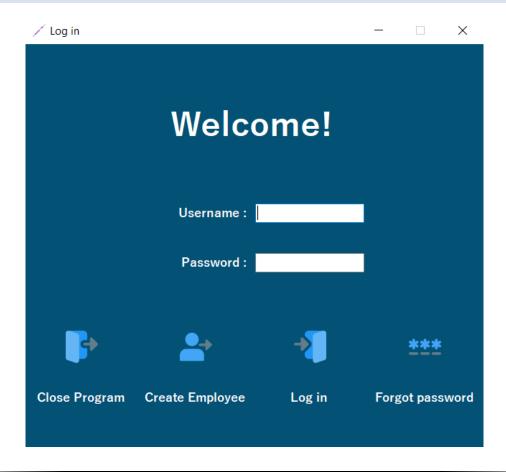
#### 1. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SOFTWARE:

El software desarrollado consiste en una aplicación que busca apoyar al proceso de vacunación en El Salvador. La aplicación permite la gestión de una base de datos en la cual se puede agregar empleados, registrar ciudadanos y mostrar las fechas de vacunación de dichos ciudadanos y brinda información sobre cual dosis de la vacuna es aplicada. La aplicación consiste de 5 formularios o ventanas principales: Inicio de sesión, creación de empleado, recuperación de contraseña, el formulario principal (después de iniciar sesión) el cual permite registrar ciudadanos en la ventana de registro de ciudadanos, además de registrar una cita e imprimir la carta de seguimiento de cada ciudadano registrado en la aplicación.

#### 2. GUÍA DE USO:

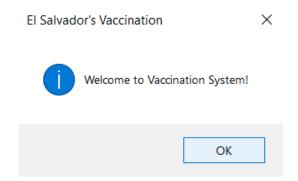
Al ejecutar la aplicación, la primera ventana que observará será el de inicio de sesión (*log in*). La pantalla tiene el siguiente aspecto:

#### 1. VENTANA INICIO DE SESIÓN (LOG IN):

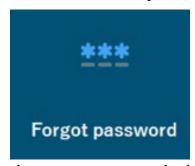


En esta ventana se pueden realizar las siguientes acciones:

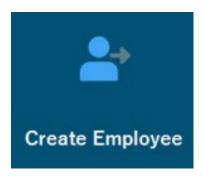
• Iniciar sesión: Para iniciar sesión lo que se tiene que hacer es ingresar el nombre de usuario del empleado (*Username*) y su contraseña (*Password*) y dar click en el botón que dice *Log in*. Si los datos ingresados corresponden con un usuario en la base de datos, se observará el siguiente mensaje de éxito:



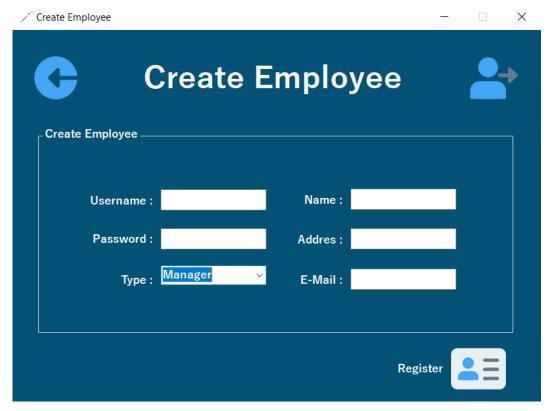
• Recuperar contraseña: En el dado caso que un empleado se haya olvidado de su contraseña, este puede recuperarla dando click en el botón *Forgot Password*. Al dar click en el botón se abrirá una nueva ventana donde se podrá recuperar la contraseña olvidada.



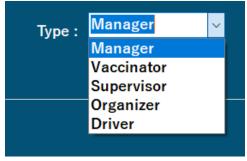
• Crear un empleado: Para poder crear un nuevo empleado debemos dar click en el botón que dice *Create Employee*. Al presionar este botón nos llevara a otra ventana donde podremos ingresar los datos del nuevo empleado.



#### 2. AGREGAR EMPLEADOS (CREATE EMPLOYEE):



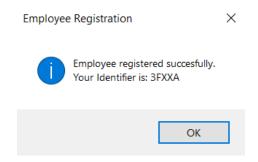
En esta ventana se puede añadir un empleado a nuestra base de datos. Los campos que son obligatorios para poder crear un empleado son: nombre, dirección y dirección de correo electrónico. Si el empleado que se desea añadir es un Gestor (Manager), es necesario crear un nombre de usuario y una contraseña. Esto es debido a que los gestores son los encargados de manipular la plataforma. En nuestra lógica de negocio contemplamos los siguientes 'tipos' de empleados: Gestor (Manager), Vacunador (Vaccinator), Supervisor (Supervisor), Organizador (Organizer) y Conductor (Driver).



Los únicos empleados que podrán acceder a la plataforma son los Gestores (Managers).

Luego de haber llenado los campos correspondientes al empleado que se desea añadir, damos click en el botón *Register*. Esta acción creara al empleado en la base de datos y le asignara un código de identificación generado automáticamente por el programa. Si se ingresaron todos los

datos correctamente, al dar click en *Register* aparecerá un mensaje de éxito y le mostrará al empleado su código de identificador:



#### 3. RECUPERAR CONTRASEÑA (FORGOT PASSWORD):

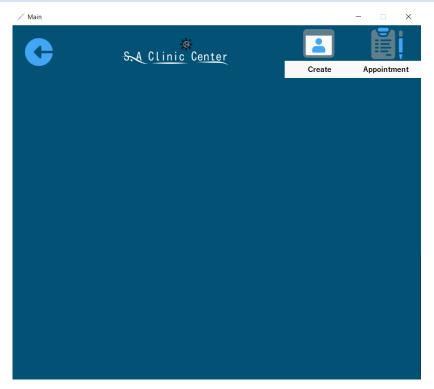


En dado caso que un gestor olvida su contraseña, este puede recuperarla en esta ventana. Primero se debe introducir el nombre de usuario del gestor (*Username*) y código de identificación del empleado (*Identifier*), luego se debe dar click en el botón que dice *Search*. Al presionar el botón, la aplicación realiza una búsqueda en la base de datos de los empleados existentes y, si los datos que se introdujeron fueron correctos y coinciden con un gestor, la contraseña aparecerá en el campo inferior.



Como se puede observar, la contraseña que muestra la aplicación coincide con la contraseña que el usuario había escogido.

#### 4. VENTANA PRINCIPAL (MAIN)



La ventana principal puede ser accedida únicamente por gestores (*Managers*). Para acceder a la ventana principal, primero se debe pasar por la verificación de la <u>ventana de Log in.</u> En esta ventana contiene la principal funcionalidad del programa; A través de este formulario se puede: Crear una cabina de vacunación, registrar a un

ciudadano, agendar una cita y ver el registro de todas las citas programadas. Para poder crear un nuevo ciudadano, cabina de vacunación o una nueva cita, se debe dar click en el botón *Create*, luego se desplegarán tres botones adicionales.



- Para registrar un ciudadano se debe dar click en el botón *Create Patient*. Al presionar el botón se abrirá la ventana de registro de ciudadano (*Citizen Registration*).
- Para crear una cabina de vacunación se debe dar click en el botón <u>Create Cubicle</u>. Al presionar este botón se habilitará un área de la venta principal en la cual se podrá ingresar los datos de la cabina a crear.
- Para agendar una cita se debed dar click en el botón <u>Create Appointment</u>. Al presionar este botón se habilitará un área de la ventana principal en la cual se podrá agendar una cita. También se habilitará una sección para poder generar un documento PDF con el detalle de la cita agendada.

5. REGISTRO DE CIUDADANO (CITIZEN REGISTRATION):



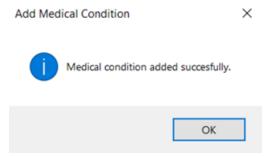
Cuando un ciudadano se acerque al gestor para comenzar su proceso de vacunación, el gestor debe de llenar este formulario donde se le toman los datos que se observan en la imagen.

En este formulario hay campos que son de carácter obligatorio debido a la lógica del negocio. Estos campos son: DUI, nombre completo, la dirección y un número de teléfono de contacto. Los campos no obligatorios son: identificador y condición médica.

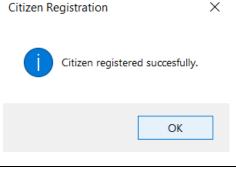
#### Formato correcto para introducir los datos:

- DUI: Se deben ingresar únicamente los números. No se acepta el uso del guion en este campo.
- Nombre: El nombre debe estar compuesto únicamente por letras.
- Teléfono: Se deben utilizar solamente los números sin el uso del guion.
- Correo electrónico: Se debe de seguir el formato de: ejemplo@mail.com. Las terminaciones de correos aceptadas son: .com, .sv y .es.
- Dirección: Se puede utilizar números y letras.
- Condición médica: Se puede utilizar números y letras.

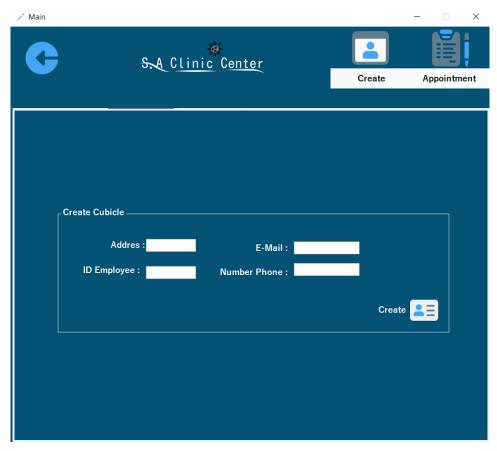
Para agregar condiciones médicas primero se debe dar marcar que se posee alguna condición médica, luego se escribe la condición médica, y antes de dar click en agregar, es necesario que el campo DUI se encuentre lleno. Al momento de dar *click* en el botón agregar, la condición médica se agrega y el campo se limpia para que así pueda agregar cuantas condiciones médicas le sean necesarias. Si el DUI se encuentra en la base de datos, al presionar el botón *Add* se observará el siguiente mensaje de éxito:



Luego de haber llenado los campos obligatorios, el último paso para registrarse es dar click en el botón de *Register*. Si todos los datos se ingresaron correctamente, veremos el siguiente mensaje de aprobación:



#### 6. CREAR UNA CABINA DE VACUNACION (CREATE CUBICLE)



Para agregar una cabina de vacunación satisfactoriamente, **es obligatorio llenar todos los campos.** Luego de ingresar los datos necesarios se debe dar click en el botón *Create* que se encuentra en la esquina inferior derecha. Al ingresar los datos de manera correcta se obtendrá el siguiente mensaje de éxito:



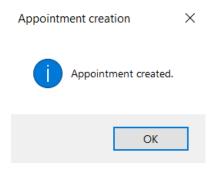
#### 7. AGENDAR UNA CITA (CREATE APPOINTMENT)



Para poder agendar una cita, primero **es primordial llenar todos los campos** de la sección *Create Appointment*. El formato correcto para ingresar los datos es el siguiente:

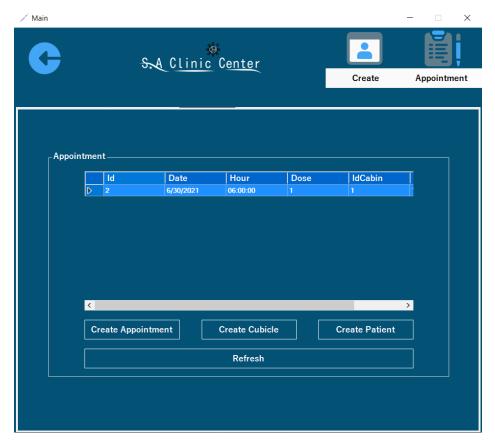
- DUI del ciudadano (*ID Patient*): Se debe de ingresar el DUI del paciente incluyendo el guión. Ejemplo: 12345678-9
- ID de la cabina (ID Cubicle): Se debe ingresar un numero entero.
- Dosis (*Dose*): Se debe de introducir un numero entero. El numero corresponde a la dosis a recibir. Sus únicos posibles valores son: 1 o 2.
- Hora (*Hour*): Las cabinas de vacunación se encuentran abiertas únicamente entre 6:00 AM y 6:00 PM.

Si se introducen los datos correctamente se obtendrá el siguiente mensaje de éxito:



Para poder imprimir la información de la cita, se debe de llenar todos los campos. El formato de los campos es el mismo utilizado para agendar una cita.

Una vez una cita sea agregada a la base de datos, esta aparecerá en la pestaña de *Appointment* ubicado en la esquina superior derecha de la ventana. Al dar click en el botón se habilitará un área de la ventana principal en la cual se puede ver una tabla con el registro de todas las citas agendadas. Para ver las ultimas citas agregadas se debe dar click en el botón *Refresh* La ventana tiene el siguiente aspecto:



# 3. CUADRO RESUMEN DE ERRORES CON RECOMENDACIONES:

<u>Ventana /</u> <u>Formulario</u>	Mensaje de error	<u>Solución</u>
	El Salvador's Vaccination - Login X  Blank spaces are not allowed	Este error ocurre cuando ya sea, el campo de nombre de usuario ( <i>Username</i> ) se encuentra vacío o el campo de contraseña ( <i>Password</i> ) se encuentra vacío o puede que ambos se encuentren vacíos.
	OK	Para solucionar el error, <b>debe llenar los</b>
Iniciar Sesión –		dos campos (Username y Password) y luego dar click en el botón Log in.
Login	El Salvador's Vaccination - Login X	Este error puede suceder cuando ya sea el nombre de usuario ( <i>Username</i> ) o la contraseña ( <i>Password</i> ) no concuerdan.
	User or password incorrect!	También puede suceder cuando se está intentando iniciar sesión con un usuario que no existe en la base de datos.
	ОК	Para corregir este error se debe asegurar que se
		ingresa el usuario y la contraseña correctamente.

