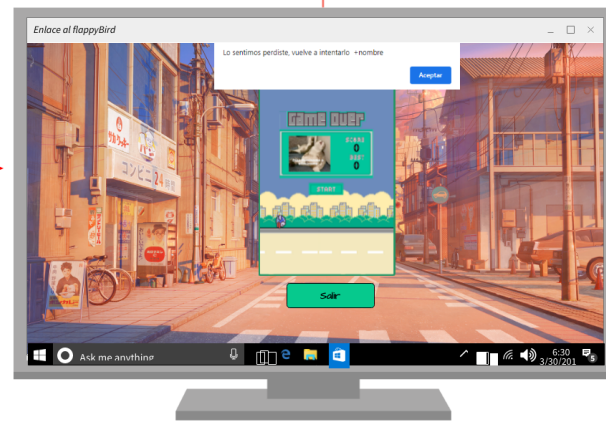




El usuario
ingresa su
nombre //



El usuario
comienza a
jugar, hasta
perder. //



El usuario
selecciona
como jugar //



Si el usuario
no
ingresa el nombre
del jugador
correctamente //

