

## UNIDAD VIII

- 1) Son aplicaciones diseñadas para ser ejecutadas en teléfonos inteligentes, tablets y otros dispositivos móviles y que permiten al usuario efectuar una tarea, facilitando la gestión o actividad a desarrollar.

Algunas aplicaciones conocidas:




- ❖ Whatsapp
- ❖ Instagram
- ❖ Pinterest
- ❖ Periscope
- ❖ Twiter
- ❖ Clash of clans

- 2) Algunos sistemas operativos utilizados para programar aplicaciones móviles:

- ❖ Android
- ❖ IOs
- ❖ Windows phone
- ❖ Ubuntu phone
- ❖ Tizen
- ❖ Firefox OS

3)

## ¿APP NATIVA, WEB O HÍBRIDA?

			
	NATIVA	HÍBRIDA	WEB
Lenguaje	JAVA, -C, .NET	HTML, CSS, Javascript	HTML, CSS, Javascript
Coste desarrollo	✗	○	✓
Interfaz usuario	✓	✓	○
Rendimiento	✓	○	✗
Multiplataforma	✗	✓	✓
Tiempo desarrollo	✗	○	✓
App Stores	✓	✓	○

**Aplicaciones nativas:** se desarrolla de forma específica para un determinado sistema operativo, utilizando el software development kit de la plataforma

**Aplicaciones web:** se ejecutan dentro del propio navegador Web del dispositivo a través de una URL. Se desarrollan con HTML, JavaScript, CSS.

**Aplicaciones híbridas:** es la combinación de las aplicaciones nativas y web. También se desarrollan con HTML, JavaScript, y CSS por lo que permiten su uso en diferentes plataformas y el acceso a gran parte de las características del hardware del dispositivo.

- 5) Es una framework para desarrollar aplicaciones nativas dentro de un Smartphone. Cuenta con muchas API's de diversos dispositivos móviles. Permite desarrollar con HTML, JavaScript, CSS.

Otras aplicaciones parecidas:

❖ PhoneGap

- 6) Que el diseño web sea adaptable, donde la apariencia de las páginas web se adapta al dispositivo que se esté utilizando para visualizarla.

Existe bootstrap, una framework web desarrollado por twitter para crear interfaces que se adapten al tamaño de pantalla de diversos dispositivos.

- 7)** Si, podría ser una aplicación móvil del tipo WebApp, ya que esta programada con HTML, JavaScript y CSS.