

UNIDAD VI

- 1) Es un software almacenado en una computadora o bien un servidor web, que los usuarios pueden utilizar a través de internet, con un navegador web para obtener los servicios que ofrezca.

-(...) página Web puede contener elementos que permiten una comunicación activa entre el usuario y la información. Esto permite que el usuario acceda a los datos de modo interactivo, gracias a que la página responderá a cada una de sus acciones, como por ejemplo rellenar y enviar formularios, participar en juegos diversos y acceder a gestores de base de datos de todo tipo.-

(Fragmento sacado de Wikipedia. https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_web)

- 2) Ventajas de las aplicaciones web's:

- ❖ Facilidad de acceso
- ❖ Independencia de sistema operativo
- ❖ Utilizable desde cualquier plataforma
- ❖ Facilidad de actualización y mantenimiento
- ❖ Bajo consumo de recursos

Se pueden clasificar de dos maneras según su tipo de acceso:

- ❖ **Publicas**
- ❖ **Restringidas** (utilizan una intranet, y suelen ser utilizadas para mejorar las gestiones internas de una empresa por ejemplo)

- 3) Una página web es un documento estático al cual se accede cuando se busca información, ya que solo se puede leer. Mientras que la aplicación web es una página web especial, la cual contiene información con la que se puede interactuar.

- 4) *-(...) Una página **Web estática** es aquella que es básicamente informativa, el visitante y administrador Web no pueden interactuar con la página para modificar su contenido. NO se utilizan bases de datos ni se requiere programación. **Para desarrollar una página web estática es suficiente utilizar código HTML.** (...)-*

*-(...) Una página **Web dinámica** es aquella que puede interactuar con el visitante y/o administrador Web, pudiéndose modificar el contenido de la página. Ejemplos de esto son: cuando el usuario puede escribir un comentario, escoger los productos y ponerlos en un carrito de compras, subir archivos o fotografías, etc. En este caso SI se utilizan bases de datos y se requiere programación Web. **El lenguaje utilizado puede ser alguno de los siguientes: PHP, ASP, ASP.NET o Java.** (...)-*

(Cita textual de Taringa. <http://www.taringa.net/posts/info/11539616/Diferencia-entra-una-web-estatica-y-una-web-dinamica.html>)

- 5) Representa la evolución de las aplicaciones tradicionales hacia las aplicaciones web enfocadas en el usuario. Estamos hablando de aplicaciones que generan colaboración y servicios que reemplacen a las aplicaciones de escritorio.

6) Los lenguajes más utilizados para el desarrollo web serian:

- ❖ PHP
- ❖ Java, con sus tecnologías Java Servlets y JavaServer Pages (JSP)
- ❖ Javascript en su modalidad SSJS: Server Side Javascript (Javascript del lado del servidor).
- ❖ Perl
- ❖ Ruby
- ❖ Python
- ❖ Node.js
- ❖ C# y Visual Basic con sus tecnologías ASP/ASP.NET

7) Las siglas HTML significan Hyper Text Markup Language, y es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus distintas versiones define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web.



8) Hojas de estilo en cascada (o CSS, siglas en inglés de *Cascading Stylesheets*) es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado

9) Existen 3 formas de agregar estilos:

- ❖ **Estilo en línea:** se utiliza el atributo "style" para definir como la etiqueta debe mostrarse
- ❖ **Hoja de estilo incrustada:** se incorpora en <head>
- ❖ **Enlazando una hoja de estilo externa**

10) Buenas practicas:

- ❖ Comprobar el diseño en varios navegadores
- ❖ Depuración
- ❖ Comentar el código
- ❖ Identar y hacer el código fácil de leer
- ❖ Usar sistema común de nombrado
- ❖ Evitar tamaños absolutos en fuentes o elementos
- ❖ Utilizar notación de colores en hexadecimal
- ❖ Ordenar los elementos según pertenezcan a la cabecera

11)