

SKETCH CAÍDA LIBRE

1

TEORIA	SIMULACIÓN
<h2>CAÍDA LIBRE</h2> <p>START</p>	

INICIO	SIMULACIÓN
<h2>CAÍDA LIBRE</h2> <p>De entre todos los movimientos rectilíneos uniformemente acelerados (MRUA) o movimientos rectilíneos uniformemente variados (MRUV) que se dan en la naturaleza, existen los particularmente la caída libre y el lanzamiento vertical.</p> <p>¿QUÉ ES?</p> <p>En física, se denomina caída libre al movimiento de un cuerpo bajo la acción exclusiva de un campo gravitatorio...</p> <p>$V_f = V_0 + g \cdot t$</p> <p>Esta fórmula nos permite calcular la velocidad final del objeto, siendo V_0 la velocidad inicial, g la gravedad y t el tiempo.</p> <p>$y = y_0 + V_0 \cdot t + \frac{1}{2} g t^2$</p> <p>Esta fórmula nos permite calcular la posición final del objeto, siendo y_0 la posición inicial.</p> <p>$V_f^2 = V_0^2 + 2g(y - y_0)$</p> <p>Esta fórmula nos permite calcular la velocidad final.</p> <h2>REFERENCIAS</h2> <ul style="list-style-type: none">y: Posición final...V_f: Velocidad final...V_0: Velocidad inicial...t: ...y_0: ...g: ... <p>Contacto:</p> <p>Paulina Ortiz: 22020058@ccc.edu.ar Valentina Rivero: 2215243@ccc.edu.ar</p>	

CAÍDA LIBRE

¿Qué desea calcular?

- velocidad final
- posición final
- tiempo

Imagen

VELOCIDAD FINAL

v_0 :
 t :
 g :

CALCULAR

IMAGEN

POSICIÓN FINAL

v_0 :
 t :
 y_0 :
 g :

CALCULAR

TIEMPO

v_0 :
 v_f :
 y_0 :
 g :

CALCULAR

Contacto:

paulina.ortiz.22020055@...
 karenhira.murcedo.195132@...