



GameHub

Projectbeschrijving

GameHub is een web app waarmee gebruikers hun gamecollectie kunnen beheren. Gebruikers kunnen een account aanmaken, games zoeken en toevoegen aan hun collectie. Elke gebruiker heeft een persoonlijke rugzak waarin al hun verzamelde games en badges worden weergegeven. Daarnaast kunnen gebruikers badges verdienen voor bepaalde prestaties en hun mening geven over games via reacties.

Functionele Vereisten

1. Accountbeheer:

- Gebruikers kunnen zich registreren en inloggen.
- Gebruikers kunnen hun profiel bewerken.

2. Game Management:

- Gebruikers kunnen games zoeken en toevoegen aan hun collectie.
- Gebruikers kunnen eigen games toevoegen.

3. Rugzak:

- Elke gebruiker heeft een pagina met hun verzamelde games.
- De pagina toont alle games en de badges.

4. Badges:

- Gebruikers kunnen badges verdienen die aan prestaties zijn gekoppeld.

5. Reacties:

- Elke game heeft een eigen pagina met details.
- Gebruikers kunnen reacties plaatsen op elke game.

- De pagina toont bestaande reacties met gebruikersinformatie.

User Stories

1. Accountbeheer:

- **Als gebruiker** wil ik kunnen registreren, zodat ik een account kan aanmaken.
 - **Acceptatiecriteria:**
 1. Er moet een registratiepagina zijn met velden voor gebruikersnaam, wachtwoord.
 2. De gebruiker word doorverwezen bij succesvolle registratie.
 3. Registratiegegevens moeten worden gevalideerd met unieke gebruikersnaam.
- **Als gebruiker** wil ik kunnen inloggen, zodat ik toegang heb tot mijn account.
 - **Acceptatiecriteria:**
 1. De inlogpagina moet velden hebben voor gebruikersnaam en wachtwoord.
 2. Na succesvol inloggen moet de gebruiker naar zijn profielpagina worden geleid.
 3. Foutmeldingen moeten worden weergegeven bij incorrecte inloggegevens.

Wireframe:

NAAM:

WW:

Foutmeldingen *

INLOGGEN

AANMELDEN

2. Game Management:

- **Als gebruiker** wil ik games kunnen zoeken, zodat ik interessante games kan vinden.
 - **Acceptatiecriteria:**
 1. De zoekfunctie moet games kunnen vinden op basis van naam, genre of platform.
 2. Zoekresultaten moeten worden gefilterd en gesorteerd.
 3. Gebruiker moet een lijst van games krijgen met naam, afbeelding en een korte beschrijving.
- **Als gebruiker** wil ik games aan mijn collectie kunnen toevoegen, zodat ik mijn games kan beheren.
 - **Acceptatiecriteria:**
 1. De gebruiker kan games aan zijn collectie toevoegen via een knop op de gamepagina.
 2. Er moet een visuele bevestiging zijn wanneer een game is toegevoegd.
 3. De toegevoegde game moet zichtbaar zijn in de rugzak van de gebruiker.
- **Als gebruiker** wil ik eigen games kunnen toevoegen, zodat ik volledige controle heb over mijn collectie.

- **Acceptatiecriteria:**

1. Er moet een pagina zijn waarop de gebruiker zelf games kan toevoegen met velden voor naam, beschrijving en platform.
2. Toegevoegde games moeten direct zichtbaar zijn in de collectie.
3. De gebruiker moet de mogelijkheid hebben om games te bewerken of te verwijderen.

Wireframe:

GAME TOEVOEGEN

ZOEKEN:

Game AFBEELDING	Game AFBEELDING	Game AFBEELDING
Game AFBEELDING	Game AFBEELDING	Game AFBEELDING

3. Rugzak:

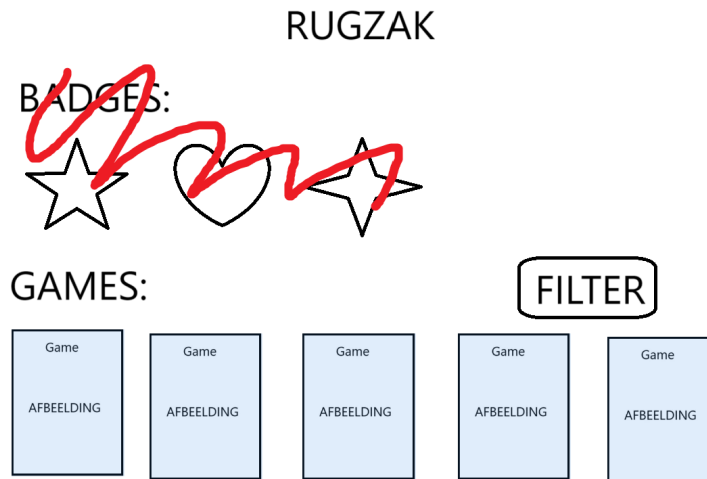
- **Als gebruiker** wil ik mijn rugzak kunnen bekijken, zodat ik een overzicht heb van mijn verzamelde games en badges.

- **Acceptatiecriteria:**

1. De rugzakpagina moet alle verzamelde games van de gebruiker tonen.
2. Elke game moet voorzien zijn van de bijbehorende badges en game-details.

3. De gebruiker moet games kunnen sorteren op datum van toevoeging of badges.

Wireframe:



4. Badges:

- **Als gebruiker** wil ik badges kunnen verdienen, zodat ik erkenning krijg voor mijn prestaties.
 - **Acceptatiecriteria:**
 1. Badges moeten automatisch worden toegekend op basis van bepaalde criteria (bijv. aantal verzamelde games).
 2. Badges moeten zichtbaar zijn op de gamepagina en in de rugzak van de gebruiker

Wireframe:

RUGZAK

BADGES:



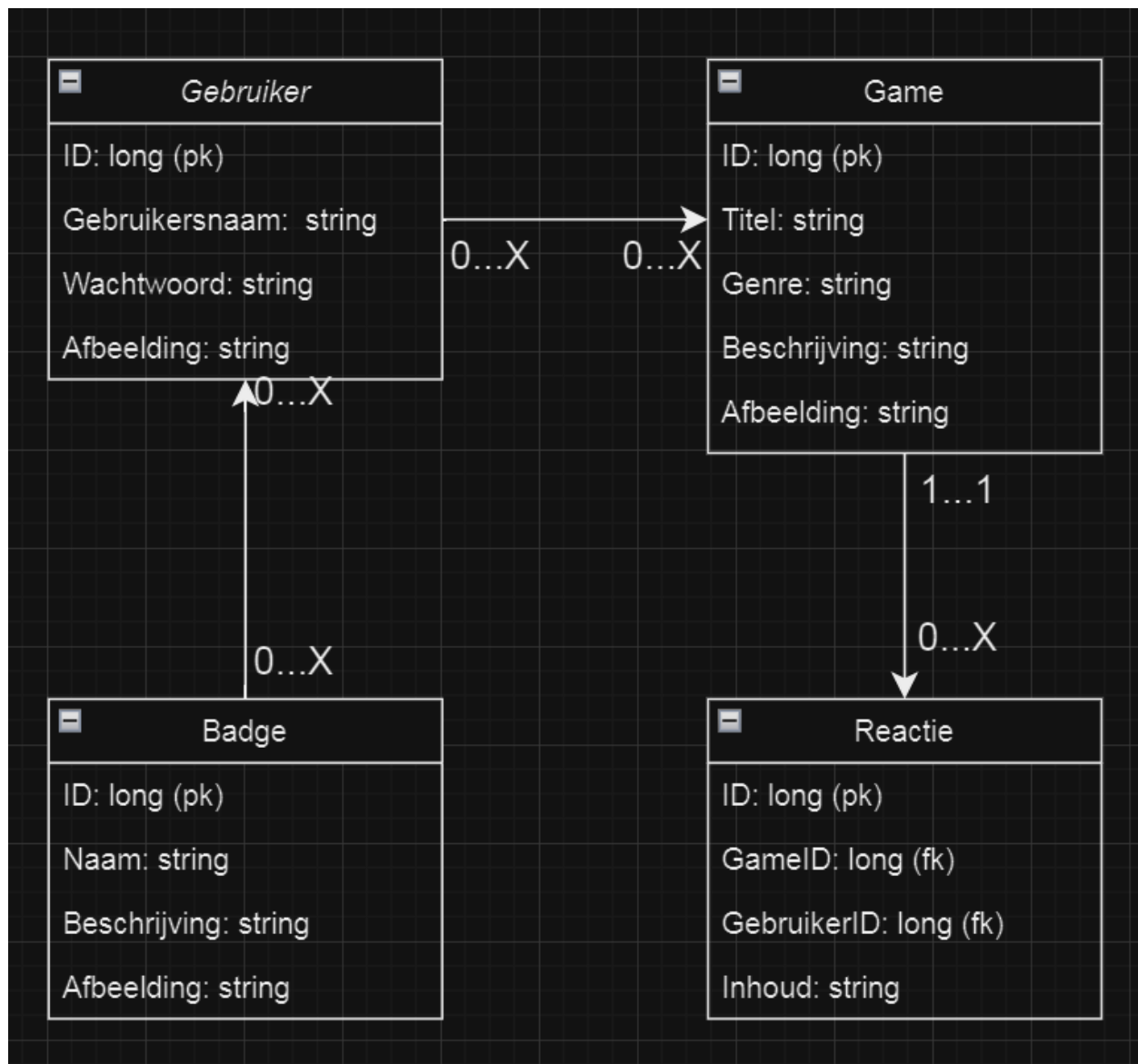
5. Reacties:

- **Als gebruiker** wil ik reacties kunnen plaatsen op games, zodat ik mijn mening kan delen.
 - **Acceptatiecriteria:**
 1. Er moet een formulier zijn om reacties te plaatsen op de gamepagina.
 2. Reacties moeten worden opgeslagen met gebruikersnaam en datum.
 3. De gamepagina moet de reacties in chronologische volgorde tonen.
- **Als gebruiker** wil ik bestaande reacties kunnen zien, zodat ik kan lezen wat anderen van de game vinden.
 - **Acceptatiecriteria:**
 1. De gamepagina moet alle reacties tonen met de naam en avatar van de gebruiker.
 2. Reacties moeten kunnen worden gefilterd op datum.
 3. Gebruikers moeten kunnen reageren op bestaande reacties.

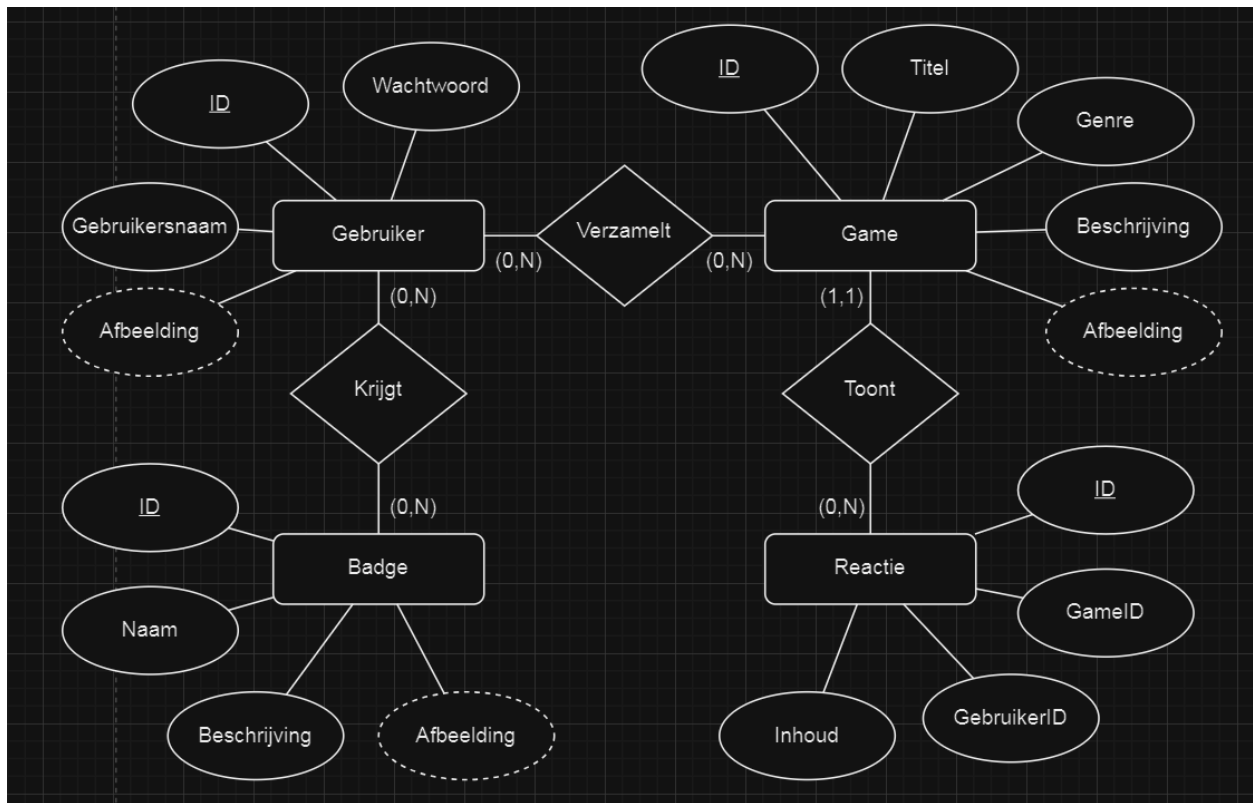
Wireframe:



Domein:



Conceptueel:



Logisch:

