

Project Full-Stack

Beschrijving

Titel: Lokalenreservering

Beschrijving: Online tool voor reservatie van leslokalen. De gebruikers kunnen een overzicht krijgen van beschikbare lokalen en daarnaast ook bestaande reserveringen aanpassen of nieuwe reserveringen maken.

User story's

User story 1: Als een gebruiker wil ik lokalen kunnen reserveren zodat niemand anders deze kan gebruiken voor een bepaald tijdslot.

Wireframe:

	leslokaal	Datum	Start uur	Eind uur	Vereniging	Aanmaken
Selecteer	—	/ /	:	:	—	Aanmaken
	—				—	
	—				—	
	—				—	

Kalender Tijdscheel

Organisatie

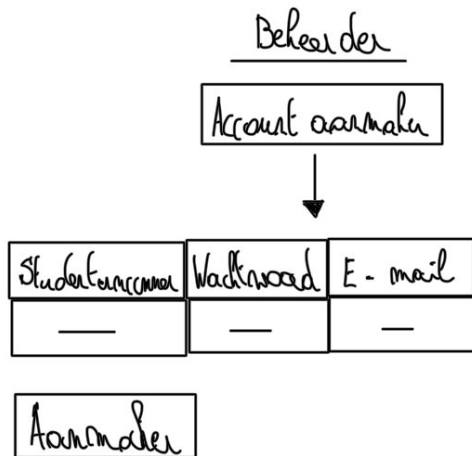
Reservatie aangemaakt

Acceptatie criteria:

- Gebruiker kan een lokaal selecteren uit een lijst van beschikbare lokalen.
- Gebruiker kan tijdslot/datum kiezen voor reservatie.
- Reservatie wordt opgeslagen in de database.
- Gebruiker krijgt een melding bij een succesvolle reservatie: "Reservatie aangemaakt".

User story 2: Als een beheerder wil ik accounts kunnen uitdelen zodat mensen reservaties kunnen plaatsen.

Wireframe:

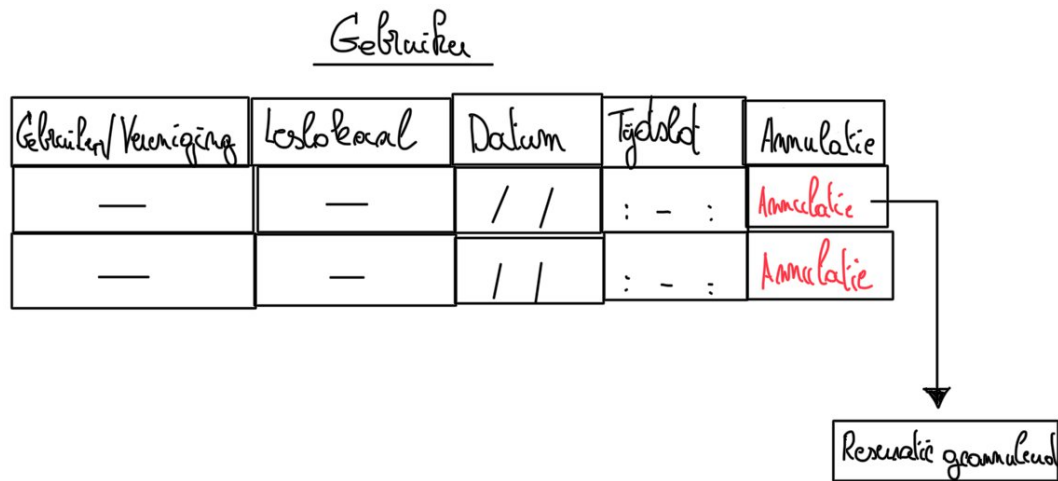


Acceptatie criteria:

- Bij het klikken op “Aanmaken” wordt er een link gegenereerd naar een formulier voor accountcreatie.

User story 3: Als een gebruiker wil ik een overzicht krijgen van mijn reservaties zodat ik makkelijk al mijn reservaties kan aanpassen.

Wireframe:

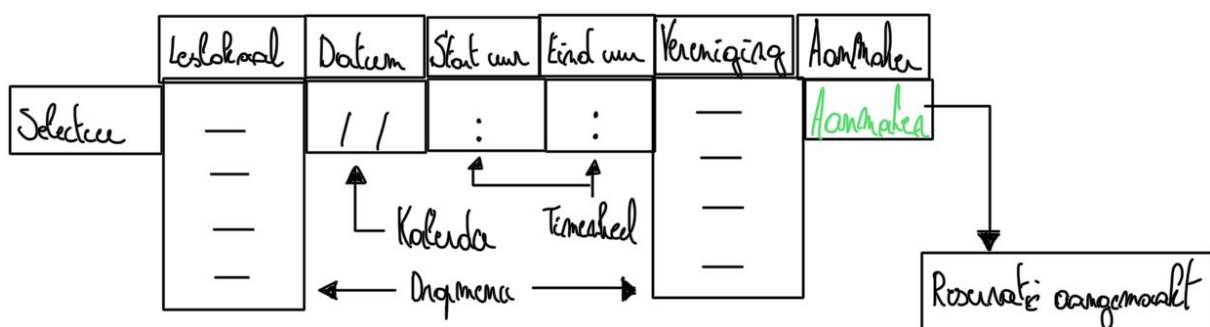


Acceptatie criteria:

- Gebruiker krijgt een lijst van reservaties met tijdstip, lokaal en annulatie knop.
- Gebruiker kan een reservatie via een knop annulatie annuleren
- Melding wanneer je een reservatie succesvol verwijderd: "Reservatie geannuleerd".

User story 4: Als een gebruiker wil ik een reservatie kunnen maken als een vereniging zodat deze vereniging dit lokaal kan gebruiken.

Wireframe:



Acceptatie criteria:

- Gebruiker kan een vereniging selecteren om een lokaal te reserveren.

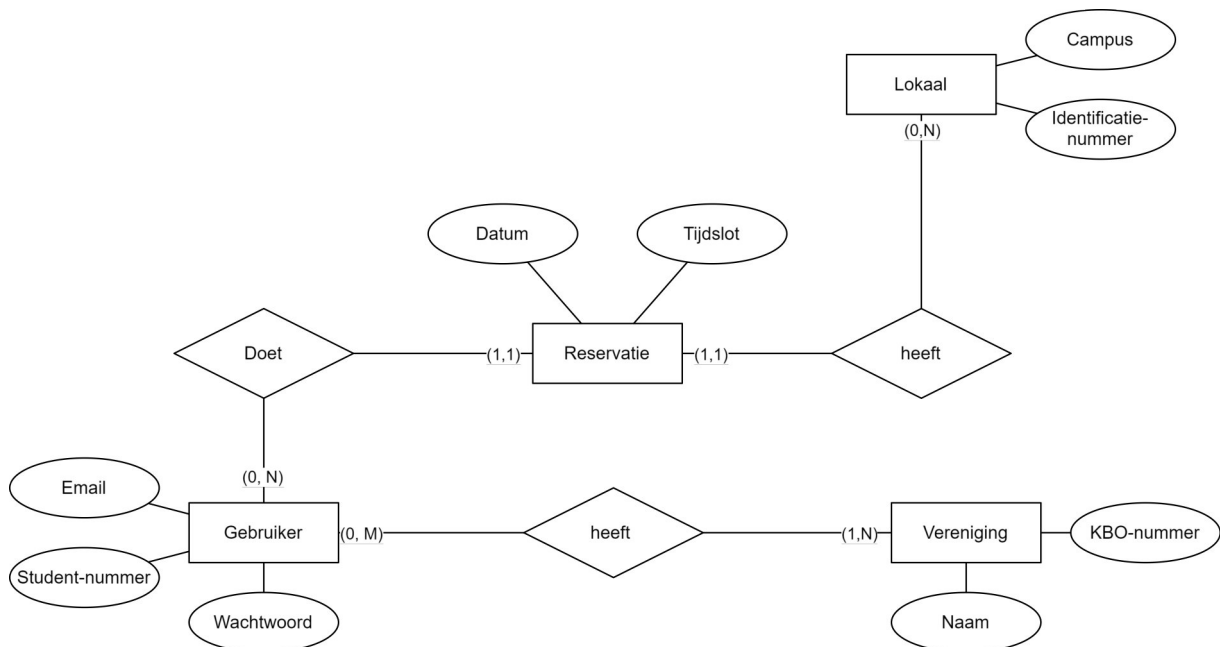
Domain Model

Entities:

- Lokaal
- Gebruiker
- Reservatie
- Vereniging

Database Model

Conceptueel Model



Logisch Model

