

Project Analysis

Title: FlavorForge

Beschrijving:

FlavorForge is een digitale recepten bibliotheek waar gebruikers recepten kunnen creëren, delen, en opslaan. Het doel is om een platform te bieden waarop gebruikers hun recepten kunnen delen met andere gebruikers. De applicatie geeft gebruikers ook de mogelijkheid om ingrediënten te selecteren die ze in huis hebben, waarna passende recepten worden getoond. Daarnaast worden de voedingswaarden van elk recept bijgehouden, wat gebruikers helpt bij het maken van gezonde keuzes. Gebruikers kunnen ook het aantal porties aanpassen, waarbij de ingrediënten en voedingsinformatie automatisch worden herberekend.

Belangrijkste Functionaliteiten:

1. **Recepten maken en delen:**

Gebruikers kunnen hun eigen recepten aanmaken en delen met anderen. Elk recept bevat een beschrijving, instructies, ingrediënten, en voedingswaarden (macronutriënten zoals eiwitten, koolhydraten, en vetten).

2. **Ingrediënten zoeken:**

Gebruikers kunnen ingrediënten invoeren die ze in huis hebben. De applicatie zal op basis hiervan recepten voorstellen die gebruik maken van deze ingrediënten.

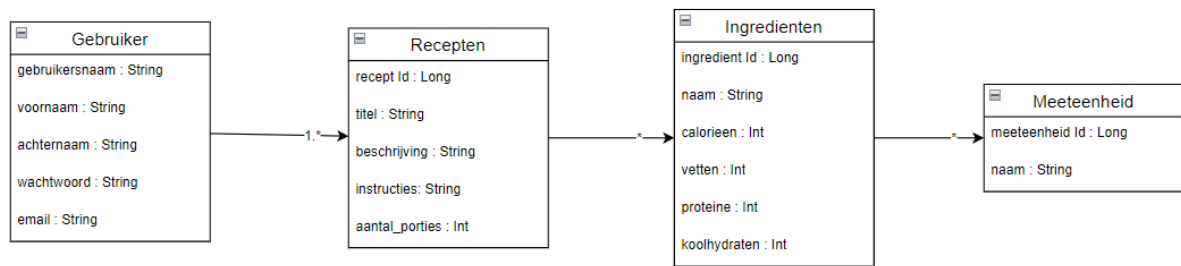
3. **Voedingsinformatie:**

Voor elk recept worden de voedingswaarden berekend, wat gebruikers helpt bij het volgen van hun dieet of gezondheidsdoelen. Dit bevat informatie zoals calorieën, vetten, eiwitten en koolhydraten.

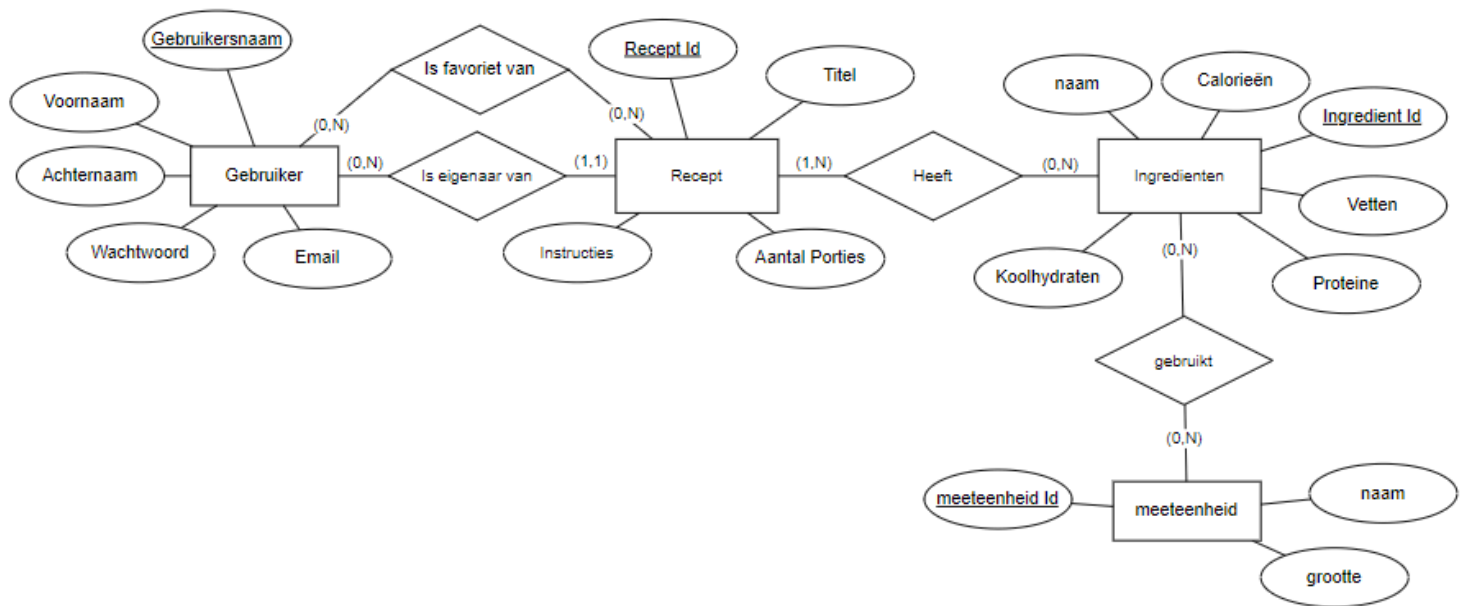
4. **Portie aanpassing:**

Gebruikers kunnen het aantal porties van een recept aanpassen. De applicatie herberekent de hoeveelheden ingrediënten en de bijbehorende voedingsinformatie op basis van het gekozen aantal porties.

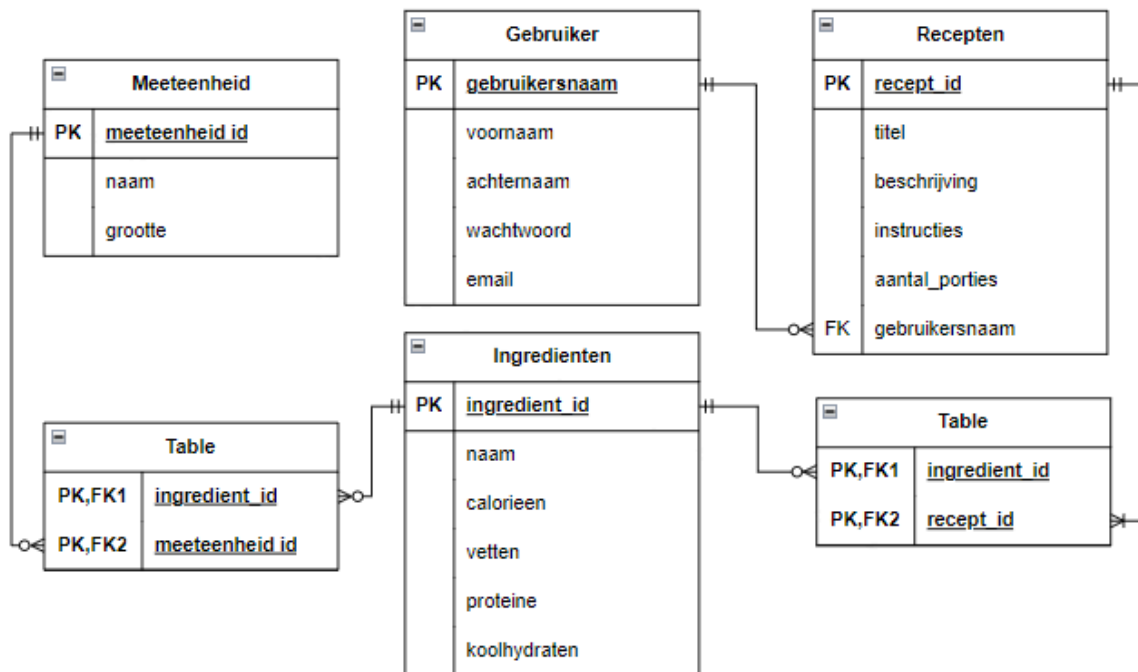
Domein Model



Conceptueel Model



Logisch Model



User Story 1: Recepten Maken

Story:

Als een gebruiker

wil ik mijn eigen recepten kunnen creëren en delen,

zodat ik mijn recepten met anderen kan delen en mijn recepten kan opslaan.

Wireframe:

The wireframe illustrates the user interface for creating and managing recipes. It is divided into two main sections: a recipe list and a recipe creation form.

Recipe List (Mijn Recepten):

- The list is titled "Mijn Recepten".
- It contains two recipe cards, each with a placeholder "Receptname".
- Each card has a "Delete" button in the top right corner.
- A share icon is located at the bottom right of each card.
- A "+" button is positioned at the bottom right of the list, indicating a button to add a new recipe.

Make recipe Form:

- The form is titled "Make recipe".
- It includes a "titel" (title) input field with the placeholder text "pasta aglio e olio".
- It includes a "beschrijving" (description) input field with the placeholder text "dit is een heerlijke simplele pasta".
- It features an "ingredienten" (ingredients) section with a dropdown menu showing "pasta" and a "selected" input field containing "pasta, olie, knoflook".
- There is a "Foto" (photo) section with a placeholder image icon.
- A "Maak Recept" (Make Recipe) button is located at the bottom of the form.

Acceptance Criteria:

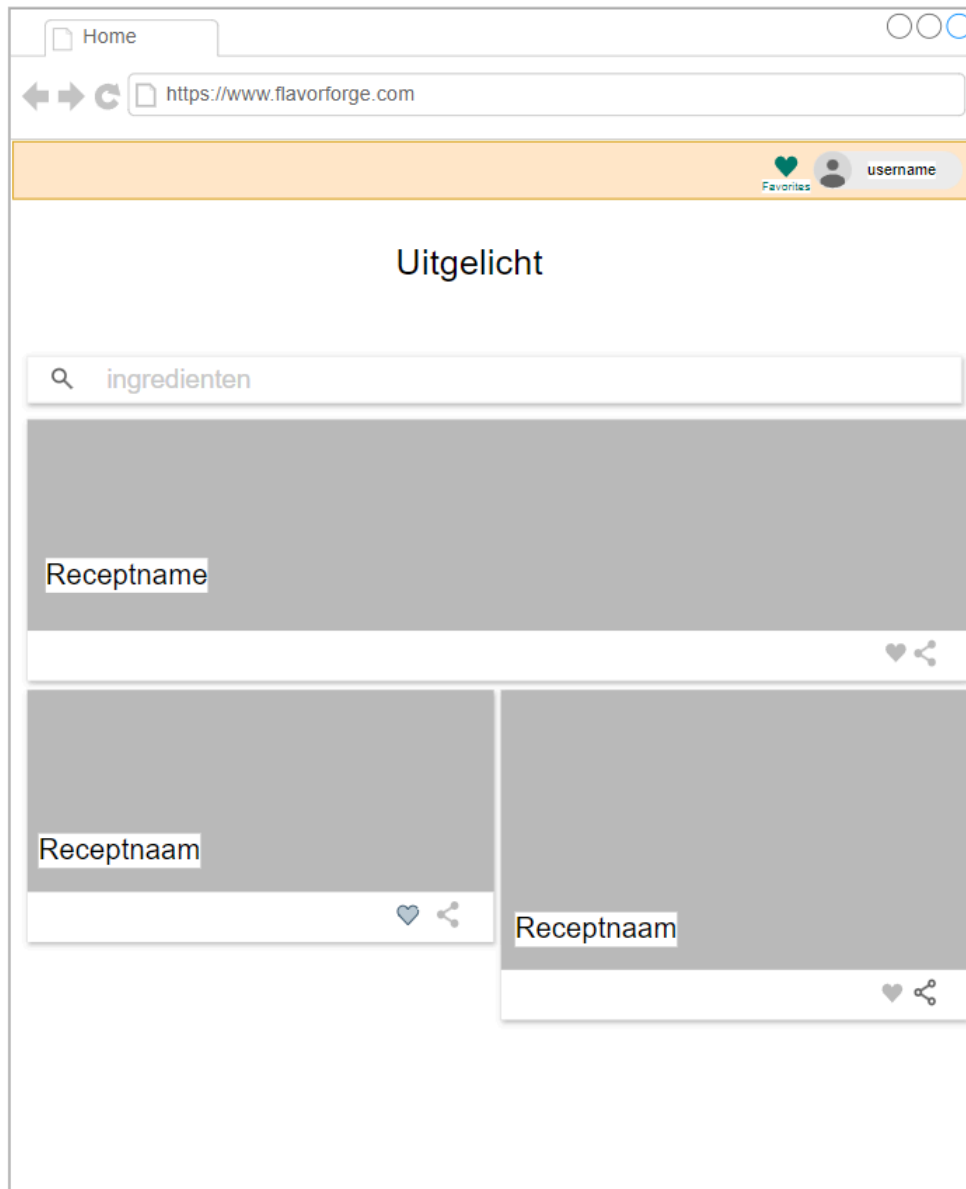
1. Gebruiker moet een titel, beschrijving, instructies en het aantal porties invoeren om een recept op te slaan.
2. Gebruiker kan ingrediënten toevoegen.
3. Het recept moet zichtbaar worden in het profiel van de gebruiker na het opslaan.

User Story 2: Ingrediënten Zoeken

Story:

Als een gebruiker
wil ik een lijst van ingrediënten kunnen invoeren,
zodat ik recepten kan vinden die gebruik maken van deze ingrediënten.

Wireframe:



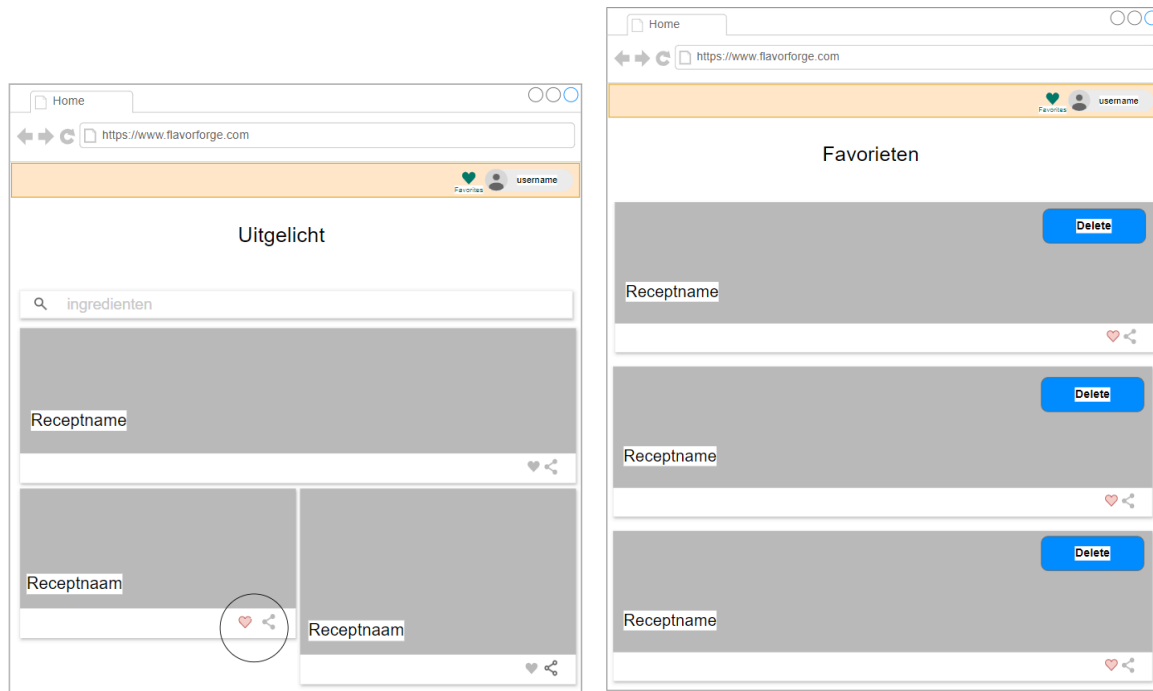
Acceptance Criteria:

1. Gebruiker kan minimaal één ingrediënt invoeren in het zoekveld.
2. Recepten die overeenkomen met de ingevoerde ingrediënten worden weergegeven in een resultatenlijst.
3. Gebruiker kan op elk recept klikken om de volledige details te bekijken.

User Story 3: Recepten Opslaan

Story:

Als een gebruiker
wil ik mijn favoriete recepten kunnen opslaan,
zodat ik deze later gemakkelijk kan terugvinden.

Wireframe:**Acceptance Criteria:**

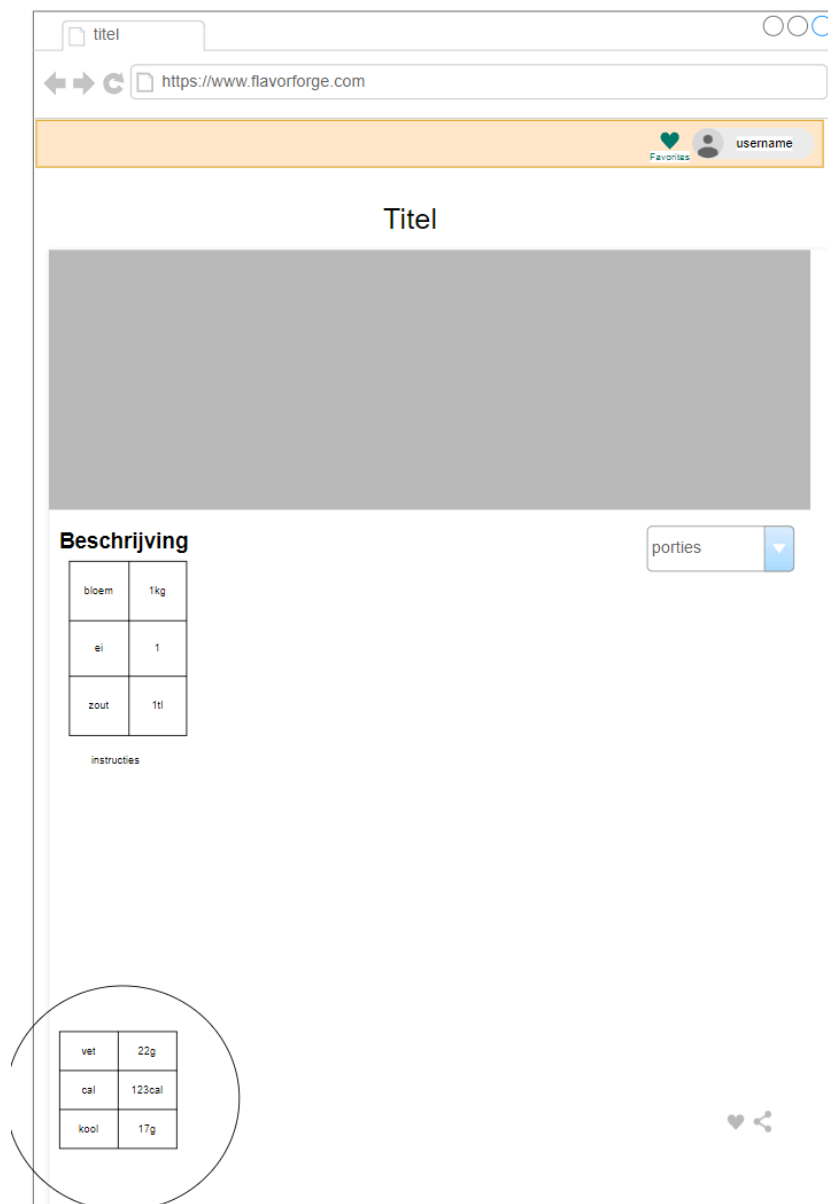
1. Gebruiker kan op de knop "Favorieten" klikken om een recept op te slaan in hun favorieten.
2. Opgeslagen recepten zijn zichtbaar op een aparte pagina met de naam "favorieten".
3. Gebruiker kan opgeslagen recepten verwijderen.
4. Gebruiker kan niet hetzelfde recept meermaals opslaan.

User Story 4: Voedingswaarden Bekijken

Story:

Als een gebruiker
wil ik de voedingswaarden van een recept kunnen zien,
zodat ik bewuste keuzes kan maken.

Wireframe:



Acceptance Criteria:

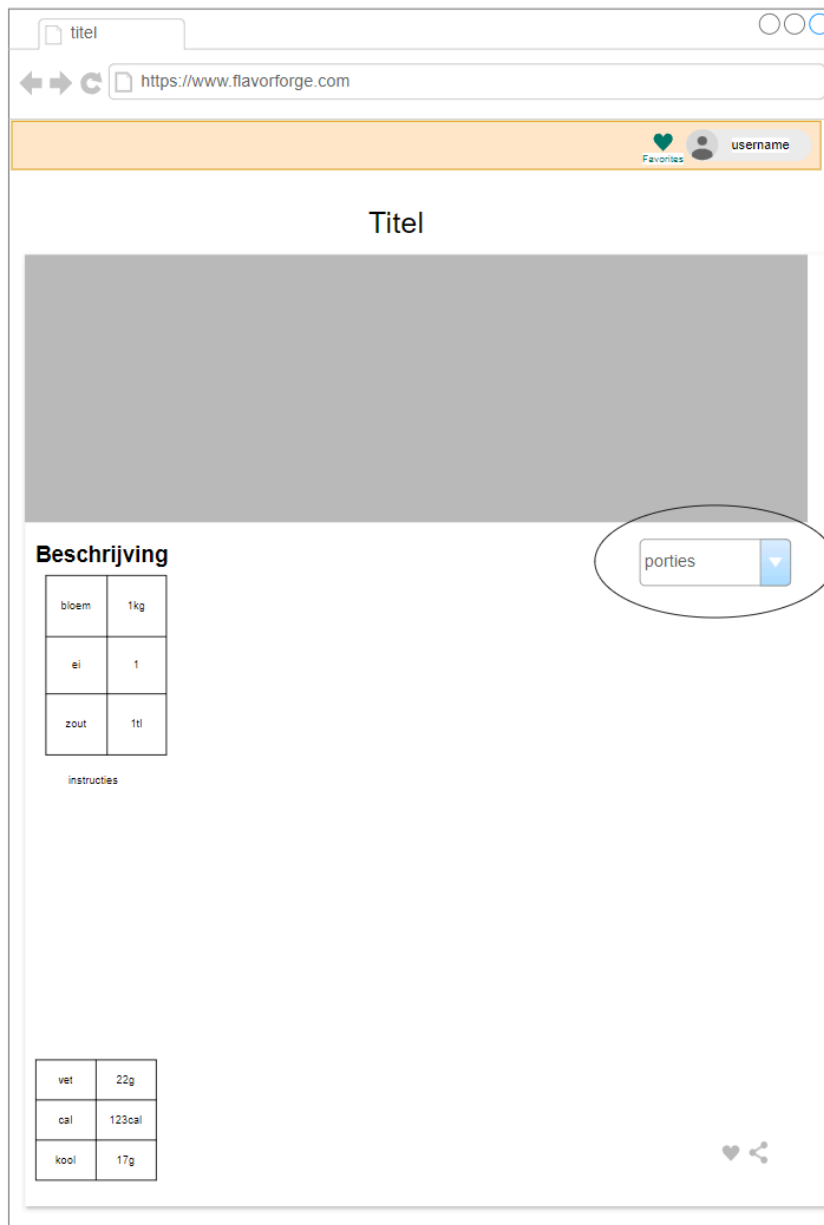
1. Voedingswaarden worden automatisch berekend en weergegeven per portie.
2. Gebruiker kan de voedingswaarden voor een recept bekijken.

User Story 5: Aantal Porties Aanpassen

Story:

Als een gebruiker
wil ik het aantal porties van een recept kunnen aanpassen,
zodat de hoeveelheden ingrediënten worden herberekend op basis van het aantal porties dat ik wil bereiden.

Wireframe:



Acceptance Criteria:

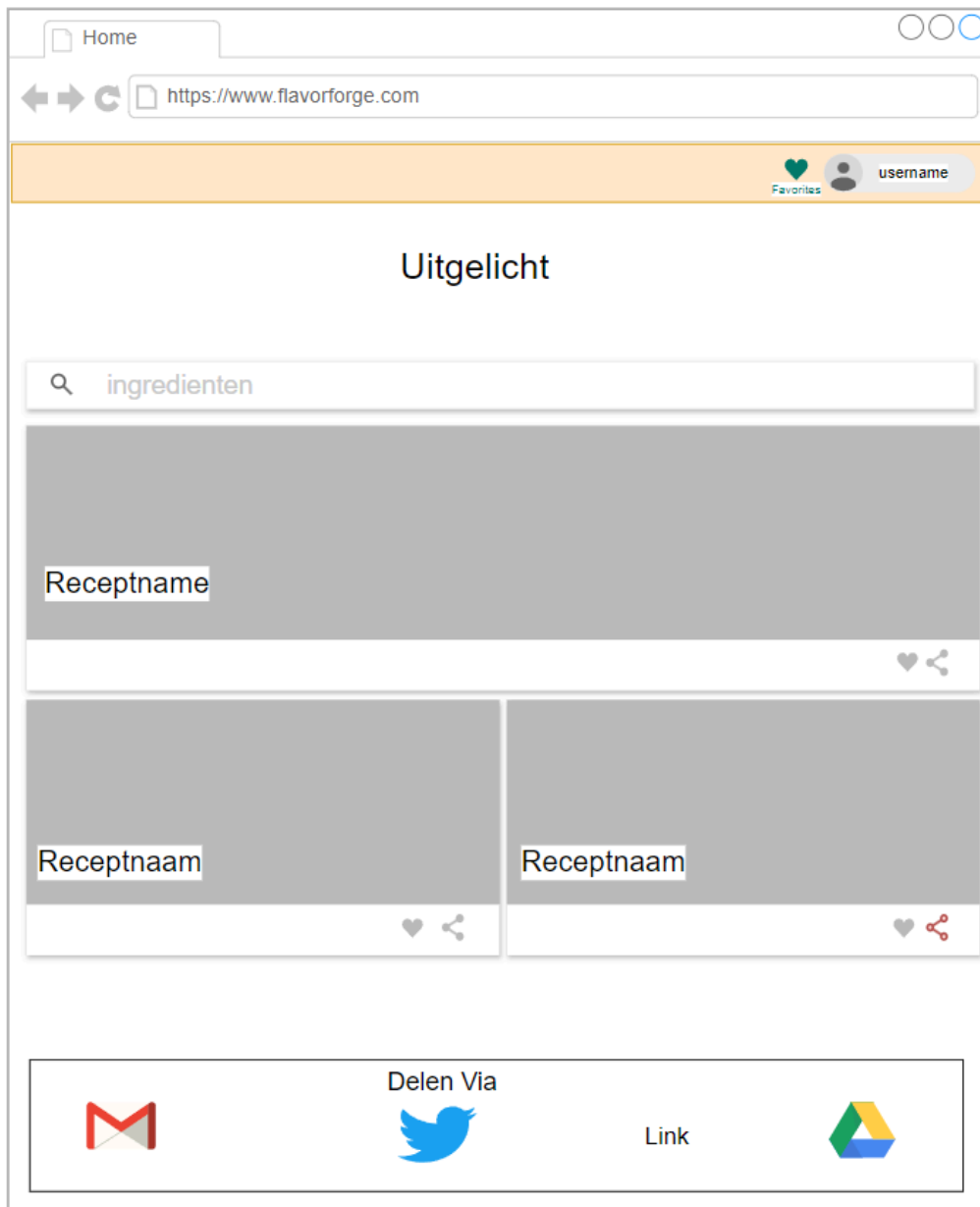
1. Gebruiker kan het aantal porties invoeren via een dropdown.
2. De ingrediënten worden automatisch herberekend op basis van het aantal porties.
3. Er is een minimumaantal porties dat kan worden ingevoerd (1).

User Story 6: Recepten Delen

Story:

Als een gebruiker
wil ik recepten kunnen delen met andere gebruikers,
zodat zij deze ook kunnen maken of opslaan.

Wireframe:



Acceptance Criteria:

1. Gebruiker kan een link genereren om het recept te delen.
2. Gebruikers die op de gedeelde link klikken, worden doorgestuurd naar het recept op de website

User Story 7: Login

Story:

Als een nieuwe gebruiker
wil ik kunnen registreren en inloggen,
zodat ik toegang heb tot mijn recepten.

Wireframe:

The wireframe consists of two side-by-side form panels. The left panel is titled 'Sign In' and contains a 'User Name' field with the text 'johndoe', a 'Password' field with masked characters '*****', a blue 'SIGN IN' button, a 'Forgot Password?' link, and a 'New User' section with a blue 'SIGN UP' button. The right panel is titled 'Sign UP' and contains a 'User Name' field with 'johndoe', a 'Password' field with '*****', a 'First Name' field with 'john', a 'Last Name' field with 'jdoe', and an 'Existing User' section with a blue 'SIGN IN' button. All input fields are rectangular with thin borders, and the buttons are blue with white text.

Acceptance Criteria:

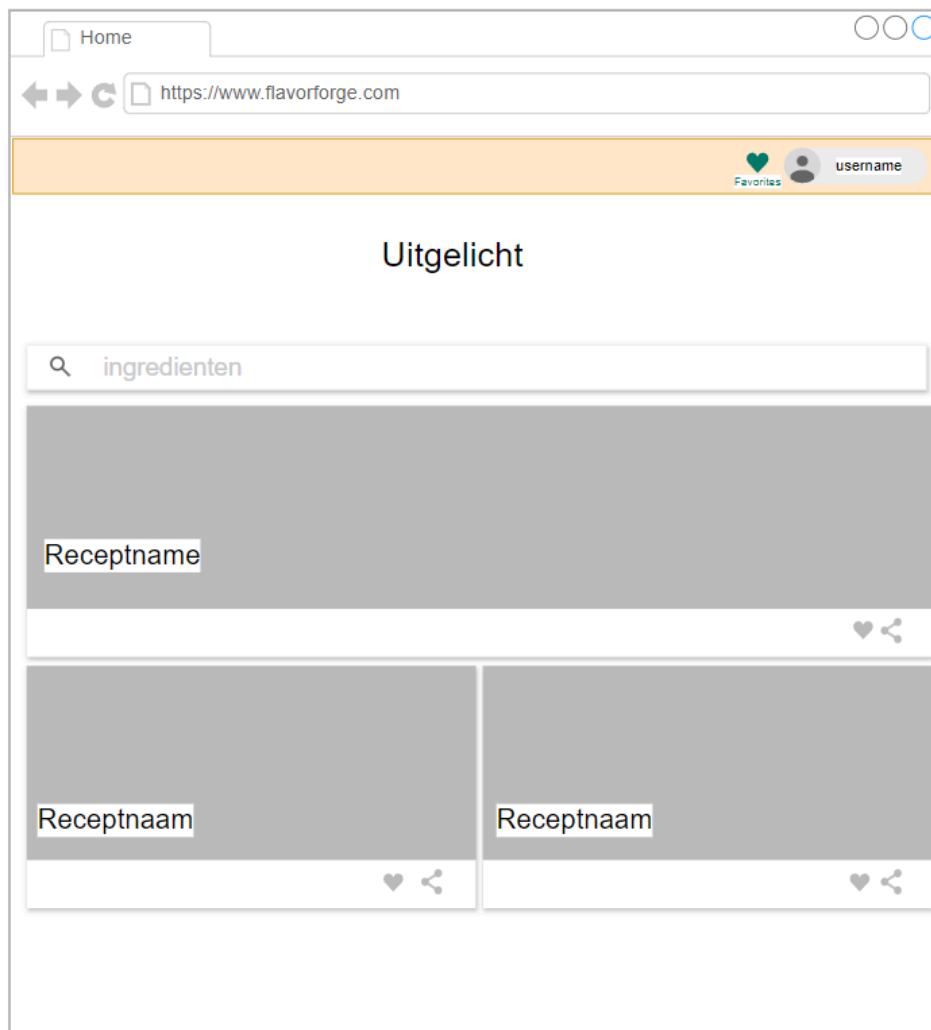
1. Gebruiker moet een geldig e-mailadres en wachtwoord invoeren om te registreren.
2. Gebruiker moet kunnen inloggen met hun geregistreerde gegevens.
3. Bij een succesvol login moet de gebruiker worden doorgestuurd naar de homepage.
4. Onjuiste inloggegevens moeten een foutmelding geven.
5. Gebruiker moet de optie hebben om hun wachtwoord te resetten.

User Story 8: Uitgelichte Recepten

Story:

Als een gebruiker
wil ik populaire recepten op de startpagina kunnen zien,
zodat ik snel interessante gerechten kan ontdekken zonder te hoeven zoeken.

Wireframe:



Acceptance Criteria:

1. Er wordt een sectie met uitgelichte recepten weergegeven op de startpagina.
2. Gebruiker kan door de lijst met uitgelichte recepten scrollen.
3. Elk uitgelicht recept bevat een afbeelding, titel, en korte beschrijving.
4. Klikken op een uitgelicht recept brengt de gebruiker naar de volledige recept pagina.
5. De lijst met uitgelichte recepten moet regelmatig worden bijgewerkt op basis van aantal vind ik leuks.
6. Uitgelichte recepten worden geselecteerd op basis van vind ik leuks.