

Title: Sport event Management

Description:

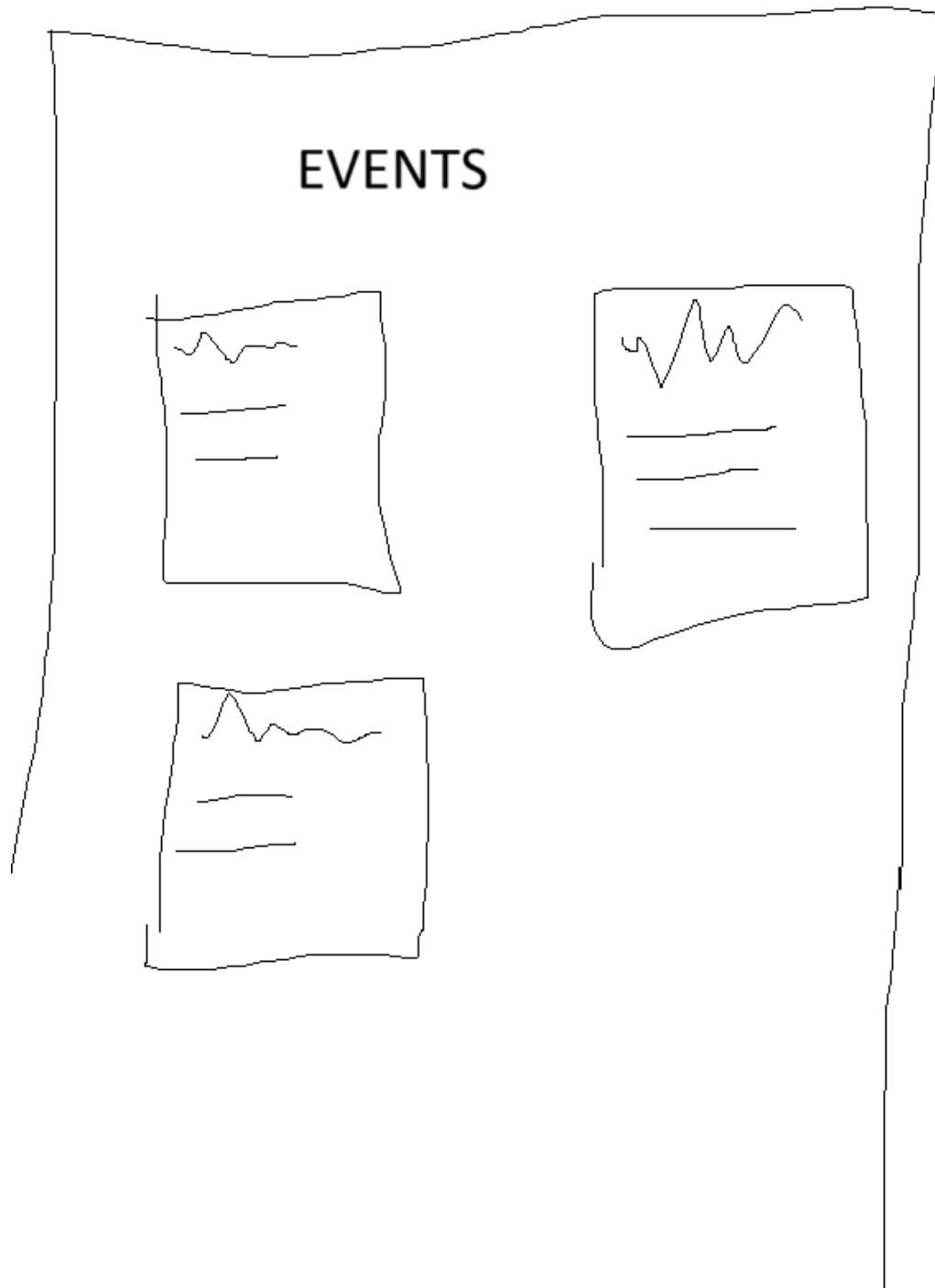
Wij willen een website maken waar je al de sport evenementen kan terugvinden. Ook kan je je registreren als bezoeker als je live naar het evenement gaat. Als je op een evenement klikt, dan ga je de spelers terugvinden die er tijdens dit evenement te zien zijn. Daarnaast heb je ook nog een admin die evenementen kan verwijderen, aanpassen en toevoegen.

STORY – HOMEPAGE

AS a user

I want to see all the events  
so i know what will happen

WIREFRAME



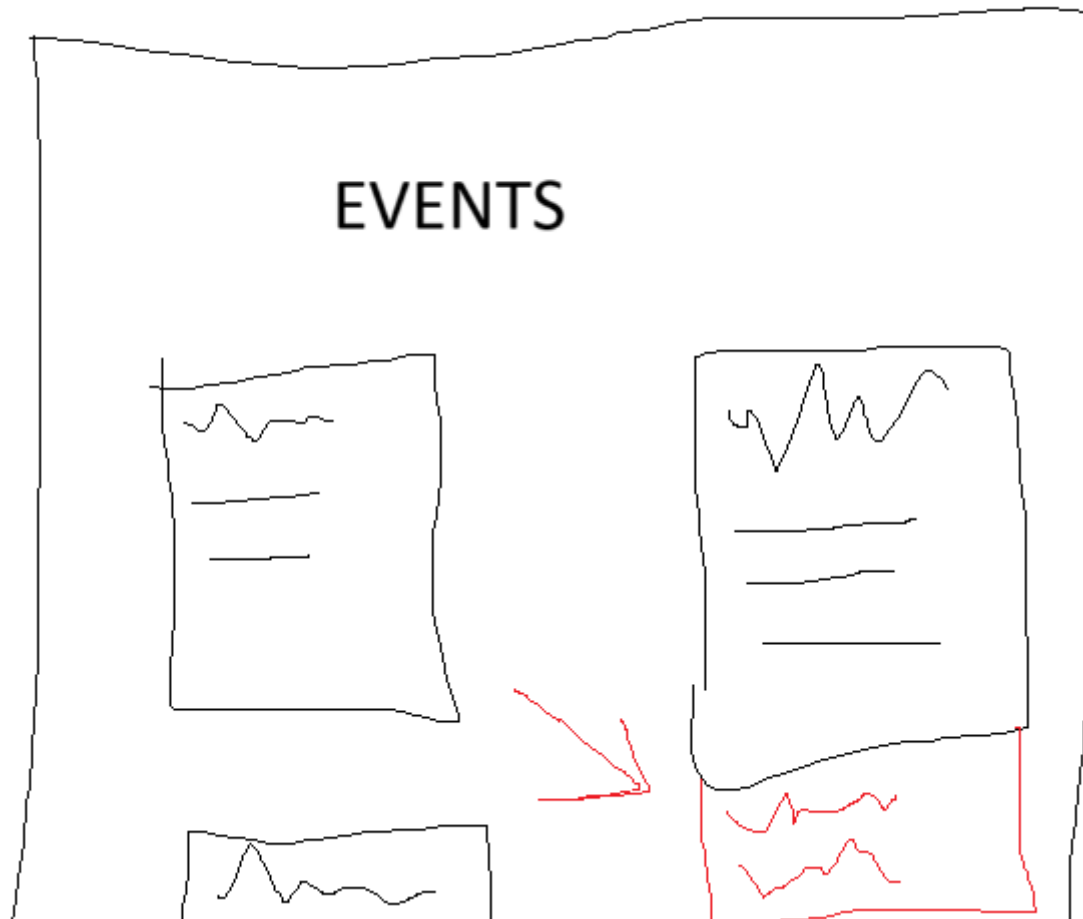
ACCEPTANCE CRITERIA

-een lijst van alle komende evenementen

STORY – user clicks on an event

As an user  
i want to see what players are in an event  
so i know who there will be

## WIREFRAME



## ACCEPTANCE CRITERIA

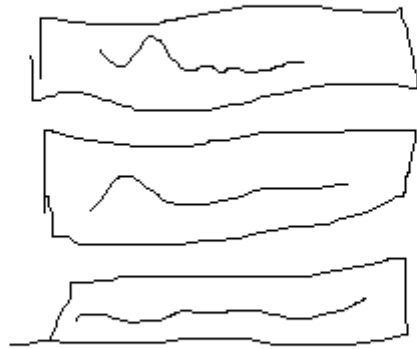
- een lijst van spelers die tijdens dit evenement spelen
- ook de datum en plaats moet zichtbaar zijn

STORY – Admin add event

As an admin  
i want to be able to create events  
so people see that there is a new event

WIREFRAME

## CREATE EVENT



SUBMIT

### ACCEPTANCE CRITERIA

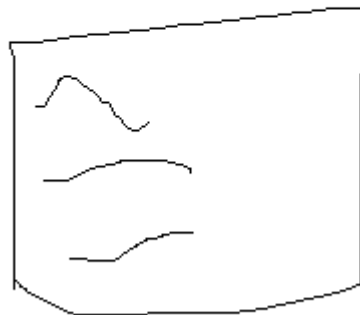
- een knop dat het mogelijk maakt om events toe te voegen
- invulvelden voor nieuwe evenementen
- foutmeldingen als een nieuw evenement niet juist is aangemaakt

STORY – player events

As an player  
i want to see my events that i have  
so that i know where i need to be

## WIREFRAME

### My EVENTS



## ACCEPTANCE CRITERIA

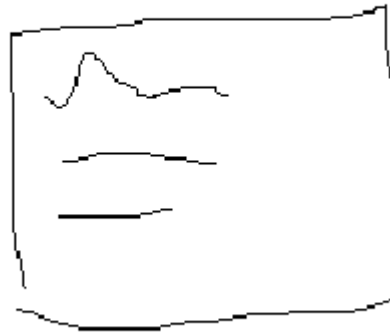
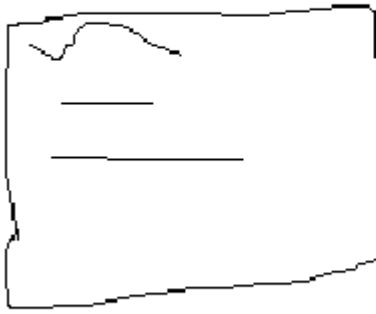
- een lijst van de speler zijn evenementen
- melding als hij geen evenementen heeft

## STORY – VISITORS REGISTERED EVENTS

As a visitor  
I want to see a list to my events  
So i can see what events i'm registered too.

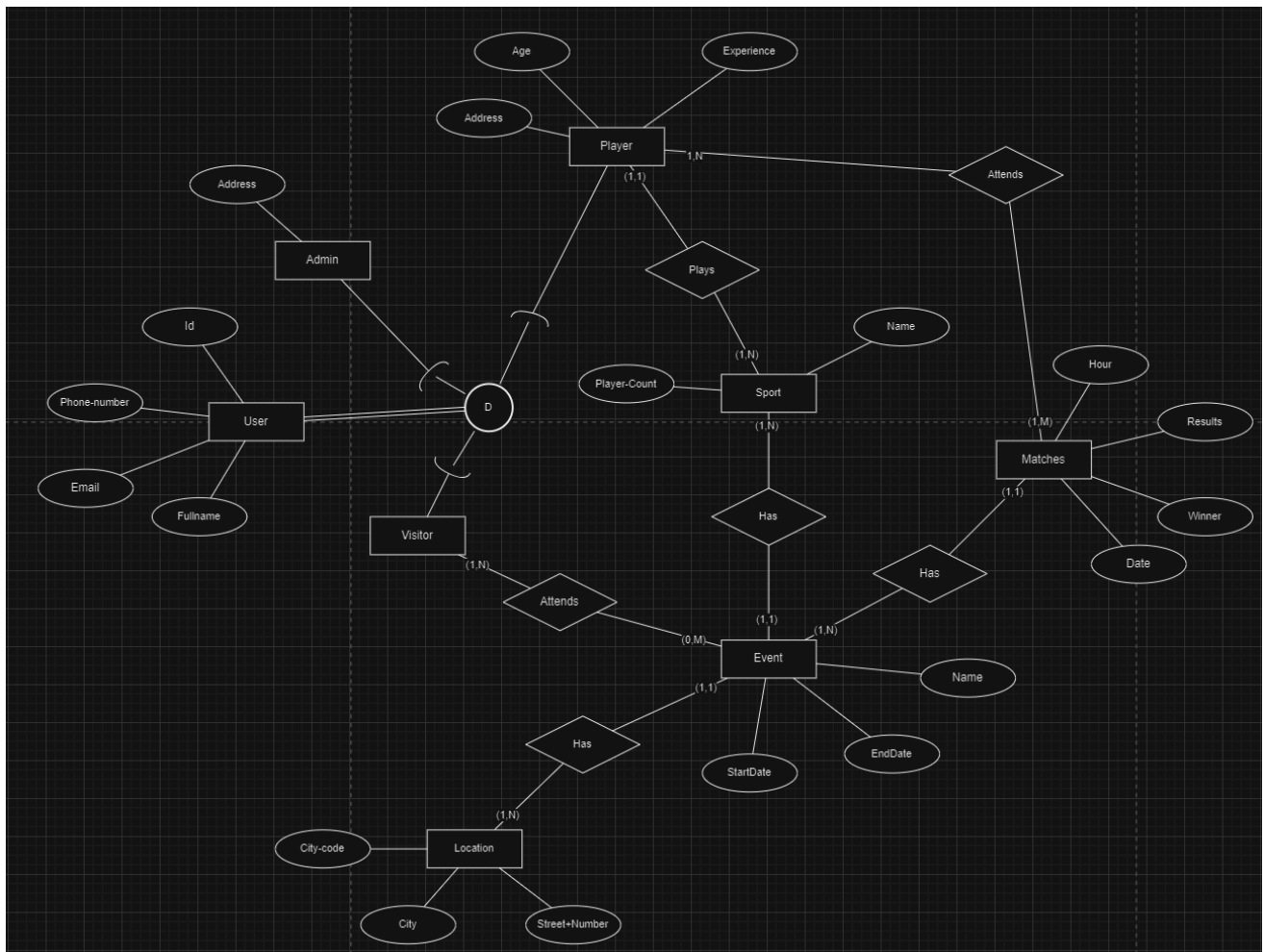
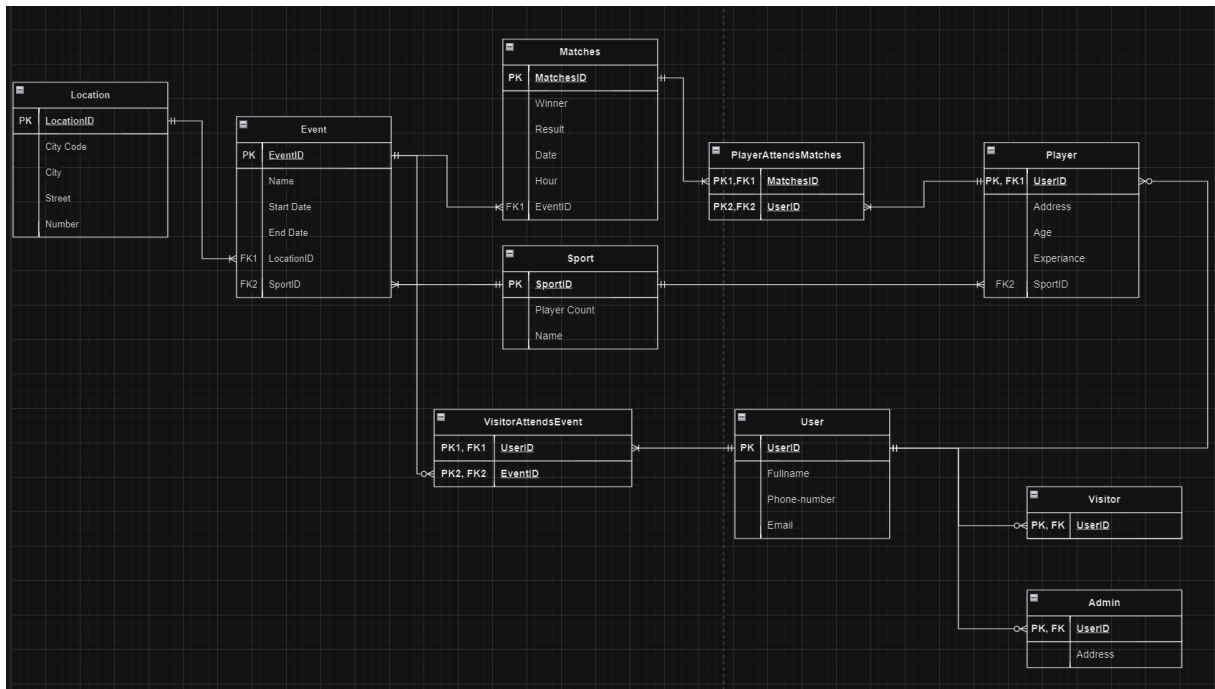
WIREFRAME

## My registered events



### ACCEPTANCE CRITERIA

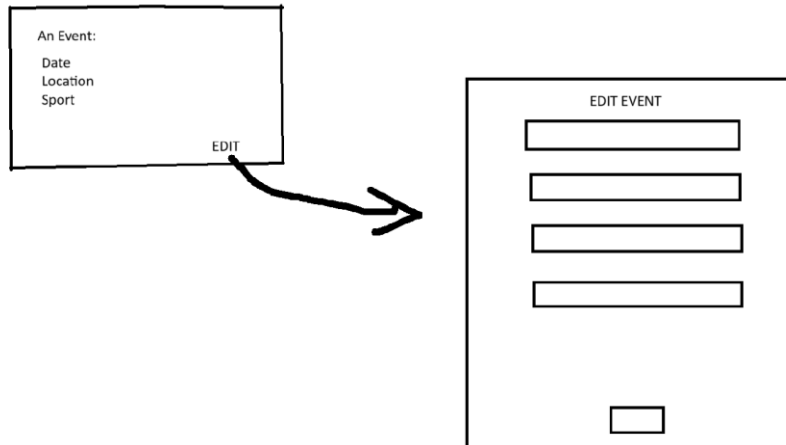
- een lijst van al de registreerde evenementen
- als er geen evenementen zijn geregistreerd, moet er een melding komen



## STORY – Edit Events

As an Admin,  
I want to be able to edit events,  
so i can modify an event when something changes.

### WIREFRAME

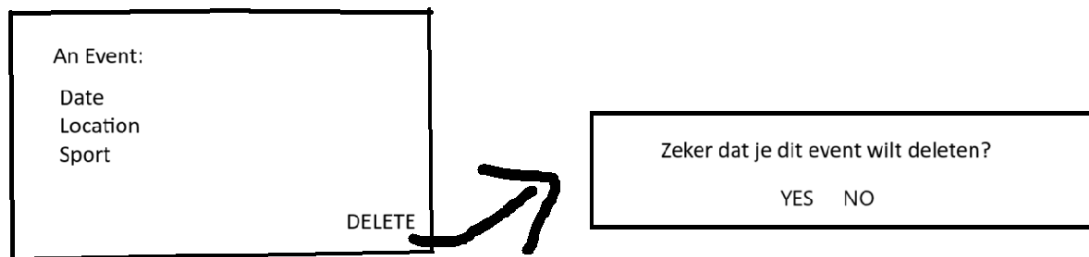


### ACCEPTANCE CRITERIA :

- Niet alle velden moeten ingevuld worden
- Als er geen velden worden ingevuld, is dit ook oke.
- Een knop moet aanwezig zijn op elk apart event.

## STORY – DELETE EVENTS

As an Admin,  
i want to be able to delete events,  
so when an event gets cancelled, i can delete it.



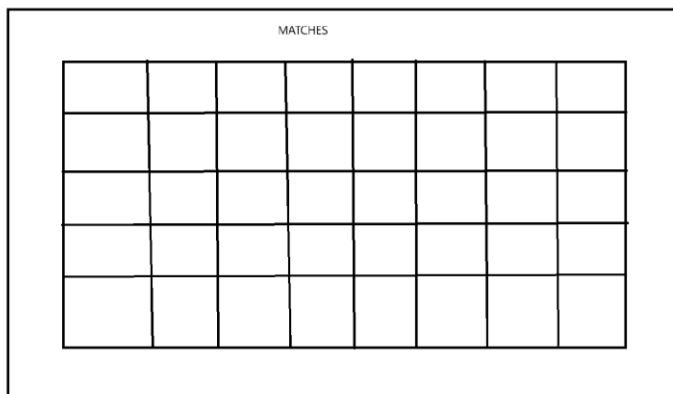
### ACCEPTANCE CRITERIA :

- Een knop moet aanwezig zijn voor ieder apart event.
- Een waarschuwing moet eerst verschijnen

## STORY – Matches overview



As an User,  
I want to be able to see all the matches in an event,  
So I can see what matches there will be during that event.



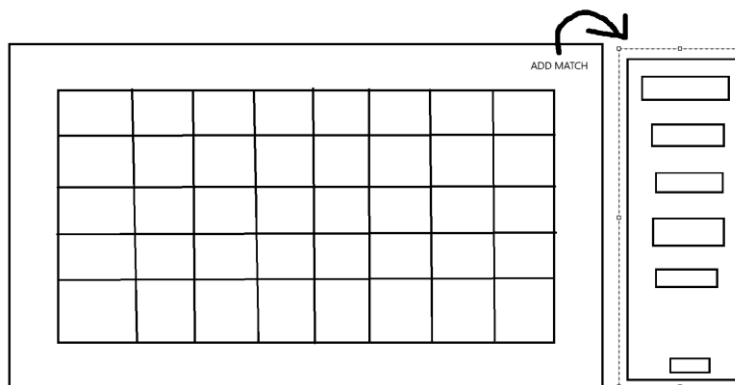
#### ACCEPTANCE CRITERIA :

- Wanneer een user op een event duwt, gaat er een popup open waar je al de matches kan terugvinden.
- Als er geen matches te vinden zijn, moet er een tekstje staan.

#### STORY – Add Matches

As an Admin,  
I want to be able to add matches to my events,  
so i can give an event a match for the viewers.

#### WIREFRAME



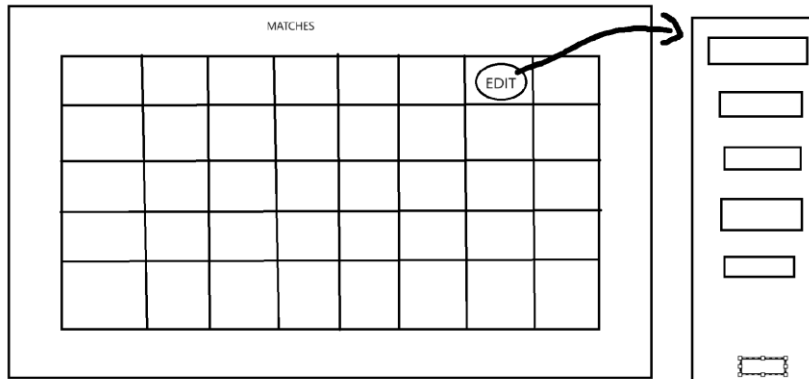
#### ACCEPTANCE CRITERIA :

- Een knop voor het toevoegen van matches moet aanwezig zijn.
- Er moet een popup op komen waar men alle gegevens van een match moet invullen.
- Indien ze niet alles ingeven, moet er error messages komen.

#### STORY – Edit Matches

As an Admin,  
I want to be able to edit the matches,  
so when something changes, i can modify it.

#### WIREFRAME



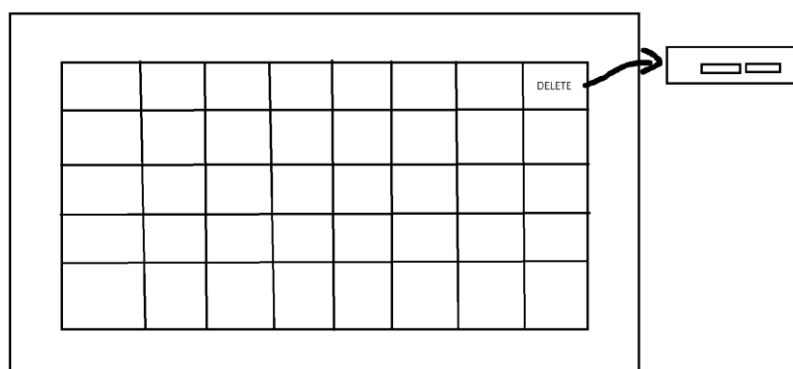
#### ACCEPTANCE CRITERIA :

- Er moet een knop aanwezig zijn voor iedere match.
- Niet alle velden moeten ingevuld worden.
- Je kan niks veranderen.

#### STORY – Delete Matches

As an admin,  
I want to be able to delete matches,  
so when matches gets cancelled, i can delete them.

#### WIREFRAME



#### ACCEPTANCE CRITERIA :

- Een knop moet aanwezig zijn voor het deleten van een event. Dit moet bij iedere aparte match.
- Een waarschuwing moet eerste komen voordat het effectief verwijderd wordt.

#### STORY – Overview Player

As an user,  
I want to be able to see the users in a match,  
So i can see what players there will be

## WIREFRAME

The wireframe shows a container labeled "PLAYERS" at the top. Inside, there are two columns labeled "Team 1" and "Team 2". Each column contains a 5x2 grid of empty boxes, representing slots for players from each team.

### ACCEPTANCE CRITERIA:

- Wanneer men op een knop duwt in de matches table, dan wordt je omgeleid naar de player overview, dit is een popup.
- De players van beide teams worden apart opgelijst.

## STORY – Add players To match

As an admin,  
i want to be able to add players to a match,  
so when a match dont have players yet, i can give it to the match.

## WIREFRAME

This wireframe is similar to the first one but includes functionality for adding players. It features the same "Team 1" and "Team 2" grids. To the right of the grids, there are two input fields, each followed by an "ADD" button, allowing an admin to add specific players to each team's list.

### ACCEPTANCE CRITERIA:

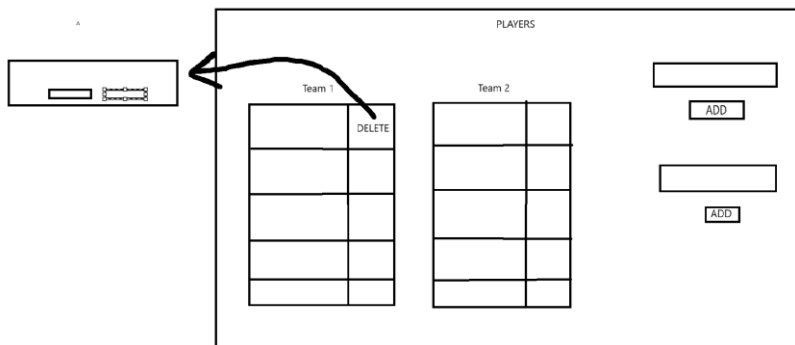
- 2 dropdown input fields voor ieder apart team.
- Alleen de players die behoren tot dit team, kunnen bij deze match toegevoegd worden.

## STORY – Remove Players From Match

As an admin,

I want to be able to remove players from a match,  
so when a player gets sick, i can remove them.

#### WIREFRAME



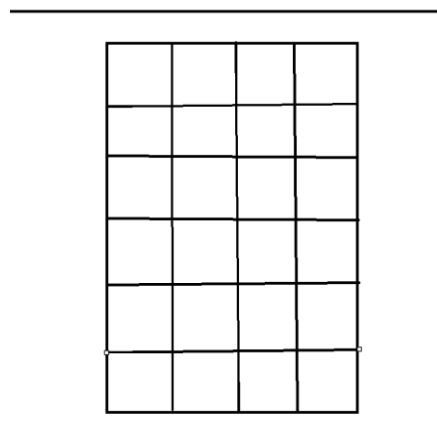
#### ACCEPTANCE CRITERIA:

- Er moet een delete knop aanwezig zijn bij ieder aparte player.
- Er moet een waarschuwing eerste komen voordat deze player van de match wordt verwijderd.

#### STORY – View All users

As an admin,  
I want to be able to see all the users who have an account on the website,  
so i can see who is a visitor and who is an player.

#### WIREFRAME

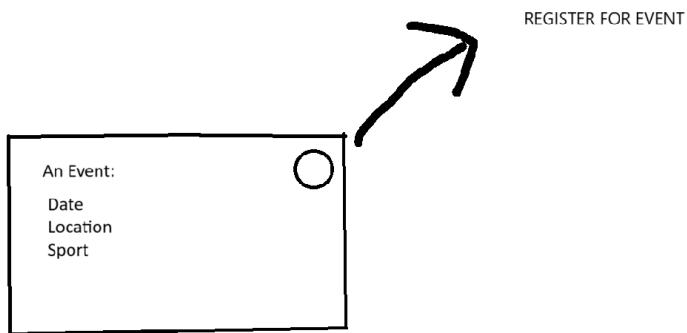


#### ACCEPTANCE CRITERIA:

- Een nieuwe page waar admin kan zien welke users er allemaal ooit zijn ingelogd.

#### STORY – REGISTER EVENTS FOR VISITOR

As an visitor,  
i want to be able to assign myself to events,  
so i register myself to one.



#### ACCEPTANCE CRITERIA :

- Een knop waar een visitor kan opduwen.
- Wanneer je hierop duwt, wordt je registered aan dit event.
- Het moet mogelijk zijn om hier terug opnieuw op te klikken, waardoor je je afmeld voor dit event.

#### STORY – Register User

As an user,  
I want to be able to register myself to the website,  
So i can be a visitor.

#### WIREFRAME

The wireframe shows a registration form within a large rectangular container. At the top center of the container is the word "REGISTER". Below it are four horizontal rectangular input fields stacked vertically. At the bottom center of the container is a rectangular button labeled "CONFIRM".

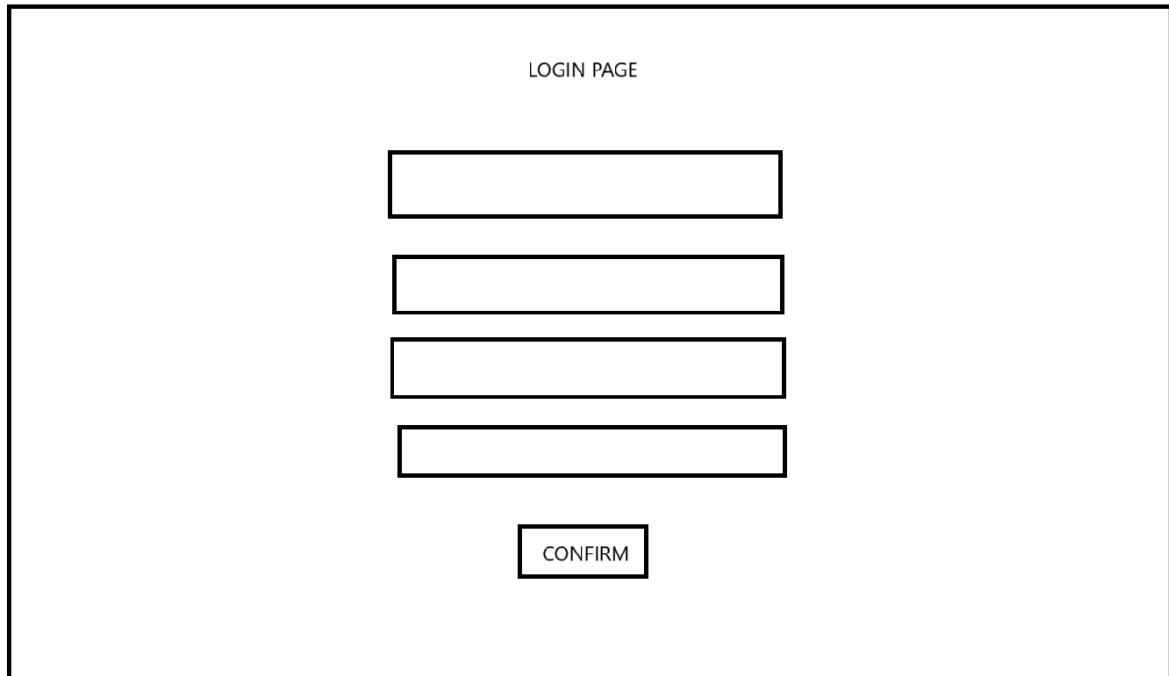
#### ACCEPTANCE CRITERIA:

- Een nieuwe page waar je je kan registreren als nieuwe user.

#### STORY – Login

As an visitor/player/admin,  
I want to be able to log in on the webiste,  
so i can see more things on it.

#### WIREFRAME



A wireframe diagram of a login page. The page is enclosed in a large rectangular border. At the top center, the text "LOGIN PAGE" is displayed. Below this text, there are four horizontal rectangular input fields stacked vertically. At the bottom center, there is a rectangular button labeled "CONFIRM".

#### ACCEPTANCE CRITERIA:

- Een nieuwe page waar je met je gegevens kan inloggen.
- Nadat je bent ingelogd, wordt je automatische gerederict naar de homepage.