Project beschrijving

JoinMe

JoinMe is een sociale app om je te helpen de perfecte buddy te vinden voor elke gelegenheid! Of je nu een buddy nodig hebt om mee naar de bioscoop te gaan of een vriend om mee te mountainbiken, je kiest simpelweg een activiteit, voert de datum en plaats in en je zoekertje is klaar om ontdekt te worden. Mensen in de buurt met dezelfde beschikbaarheid en interesses kunnen zich bij je aansluiten, waardoor socializen moeiteloos en leuk wordt.

User Stories

1. Profiel aanmaken

# Beschrijving

De gebruiker kan een nieuw profiel aanmaken door basisinformatie in te voeren, zoals naam, leeftijd en een profielfoto. Dit profiel vormt de basis voor het gebruik van de app en helpt andere gebruikers om meer over de gebruiker te leren. Na het aanmaken van het profiel kan de gebruiker zijn of haar interesses en beschikbaarheid verder personaliseren.

# Technische info

|  |  |
| --- | --- |
| URL | Localhost:5000/create/user |
| Request | POST |
| Body | User model |
| return | 200+id |

1. Interesses invoeren

# Beschrijving

De gebruiker kan verschillende interesses selecteren of invoeren die relevant zijn voor hun activiteiten, zoals sport, cultuur of uitgaan. Deze interesses helpen de app om passende zoekertjes en matches te vinden die aansluiten bij de voorkeuren van de gebruiker. Het invoeren van interesses is essentieel voor het optimaliseren van de gebruikerservaring en het vergroten van de kans op succesvolle matches.

# Technische info

|  |  |
| --- | --- |
| URL | Localhost:5000/user/<userid>/interests |
| Request | POST |
| Body | User model |
| return | 200+id |

1. Zoekertje aanmaken

# Beschrijving

De gebruiker kan een zoekertje aanmaken waarin hij of zij specifieke details vermeldt over de activiteit waarvoor gezelschap gezocht wordt, zoals de datum, tijd en locatie. Dit zoekertje wordt vervolgens zichtbaar voor andere gebruikers die mogelijk geïnteresseerd zijn in dezelfde activiteit. Het aanmaken van een zoekertje vergemakkelijkt het vinden van een geschikte partner voor de activiteit.

# Technische info

|  |  |
| --- | --- |
| URL | Localhost:5000/event |
| Request | POST |
| Body | Event model |
| return | 200+id |

1. Zoekertje bekijken

# Beschrijving

De gebruiker kan door de beschikbare zoekertjes bladeren en de details van elk zoekertje bekijken, zoals de activiteit, datum, locatie en de interesses van de aanmaker. Dit stelt de gebruiker in staat om te beslissen of ze willen reageren op het zoekertje. De optie om zoekertjes te bekijken helpt gebruikers om potentiële partners te vinden die bij hun voorkeuren passen.

# Technische info

|  |  |
| --- | --- |
| URL | Localhost:5000/event/<eventID> |
| Request | GET |
| Body |  |
| return | 200+id |

1. Interesse tonen op zoekertje

# Beschrijving

De gebruiker kan interesse tonen in een specifiek zoekertje door een knop of optie te selecteren, waarmee ze aangeven dat ze graag willen deelnemen aan de activiteit. Deze functie zorgt ervoor dat de aanmaker van het zoekertje weet dat er belangstelling is, wat de kans op een match vergroot. Het tonen van interesse is een eerste stap naar het verbinden met andere gebruikers.

# Technische info

|  |  |
| --- | --- |
| URL | Localhost:5000/event/<eventID>?interest=true |
| Request | PUT |
| Body |  |
| return | 200+id |

1. Interesse aanvaarden

# Beschrijving

De aanmaker van het zoekertje ontvangt meldingen wanneer andere gebruikers interesse tonen in hun activiteit. De aanmaker kan vervolgens besluiten om de interesse te aanvaarden of af te wijzen, afhankelijk van hun voorkeuren. Het aanvaarden van interesse bevordert de interactie tussen gebruikers en helpt bij het vormgeven van een succesvolle sociale ervaring.

# Technische info

|  |  |
| --- | --- |
| URL | Localhost:5000/event/<eventID>/accept?user=userID |
| Request | POST |
| Body |  |
| return | 200+id |

Modellen

Domein Model:

Afbeelding met zwart, duisternis

Automatisch gegenereerde beschrijving

Conceptueel model:

Afbeelding met schermopname, cirkel, zwart-wit, Graphics

Automatisch gegenereerde beschrijving

Logisch model:

