***INTRODUCTIEPROJECT: Professional Communication\****

*Beste mevrouw Verdeyen,*

*mijn E-Mail heeft als onderwerp het Pygame Development Project van het vak “Introductieproject”.*

*De opdracht bestaat erin, dat ik een code schrijf in het program Visual Studio Code, die tot een werkend spel zou worden. Daarvoor heb ik een lijn in de code die als volgt eruitziet: “import pygame”. Maar daarop krijg ik een foutmelding die er zo uitziet: “ModuleNotFoundError: No module named ‘pygame’ “. Daardoor kan ik de code ook niet uitvoeren. Weet u misschien hoe ik dat probleem kan oplossen?*

*Alvast bedankt voor uw hulp!*

*Met vriendelijke groeten,*

*Iuliia Zadorozhnaia*

*--------------------------------------------------------------------------------------------------------------****\* deze e-mail werd niet daadwerkelijk aan mevrouw Verdeyen verzonden***