



Pygame Development Project - Professional Communication

Van Stijn Creemers <stijn.creemers@student.ucll.be>

Datum Do 20-3-2025 18:49

Tot Marie-Anne Verdeyen <marieanne.verdeyen@ucll.be>

Beste Marie-Anne,

De afgelopen dagen ben ik bezig geweest met het Pygame development project. Voorlopig ben ik nog geen technische problemen tegengekomen, dus zou ik deze e-mail graag willen gebruiken om een meer inhoudelijke vraag te stellen.

Ik heb tot nu toe het project als volgt aangepakt:

Ik ben begonnen met het kijken naar de algemene python tutorial video. Daarna ben ik begonnen aan de specifieke Blackjack tutorialvideo. Ik volg deze video mee en ik neem de code over die in de video uitgelegd wordt. Alle begrippen die ik niet ken of de concepten die me niet duidelijk zijn zoek ik verder op en noteer ik in een persoonlijk bestand. Mijn einddoel is om de code helemaal aan de hand van de tutorial over te nemen, te zorgen dat ik begrijp wat er juist in de code staat en uiteindelijk eventueel zelf nog een eigen input te doen.

Mijn concrete vraag is nu: is dit een correcte manier van aanpakken en valt dit binnen de lijn van de verwachtingen?

De opdrachten Collaborative Effectiveness Reflection en de Stack Overflow challenge heb ik niet beschreven omdat ik over de 1ste al uitleg had gevraagd aan Daan Nijs en de 2de was voor mij duidelijk aan de hand van de challengebeschrijving.

Alvast bedankt voor uw antwoord.

Met vriendelijke groet,

Stijn Creemers