

## Sistemas Distribuidos

Curso 22/23 :: Prueba 1

## Escuela Superior de Informática

2022/11/14 12:48:33	

Este examen consta de 15 preguntas con un total de 15 puntos. Tres preguntas incorrectas restan un punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora. La duración máxima de este examen será de 30 minutos.

En relación a la HOJA DE RESPUESTAS:

- Rellene sus datos personales en el formulario superior.
- Indique «Sistemas Distribuidos» en el campo EVALUACIÓN.
- Indique su DNI en la caja lateral (marcando también las celdillas correspondientes).
- Marque la casilla «1» en TIPO DE EXAMEN.

Marque sus respuestas sólo cuando esté completamente seguro. El escáner no admite correcciones o tachones de ningún tipo, las anulará automáticamente. En las preguntas no respondidas debe especificar la opción e) en la hoja de respuestas. Debe entregar únicamente la hoja de respuestas.

- 1	únicamente la hoja de respuestas.	uuus uebe especificar ia opcion e) en ia noja ae respuesias. Debe enirega	-			
1	[1p] ¿Cuáles son las 3 características principales de todo sistema distribuido?					
	a) Ausencia de reloj global, concurrencia y fallos independientes.					
	<b>b</b> ) Ausencia de reloj global, red de comunicaciones y memoria compartida.					
	c) Ausencia de reloj global, concurrencia y memoria compartida.					
	<b>d</b> ) Sistema operativo, red de comunicaciones y n	middleware de tiempo real.				
2	[1p] Indique cuál de las siguientes no es una de las 8 falacias clásicas de los sistemas distribuidos:					
	a) La red es fiable	c) La red es transparente				
	<b>b</b> ) La red es segura	d) La red es homogénea				
3	[1p] En un sistema distribuido ¿qué problema resue.	lve el uso de sistemas abiertos y estándares?				
	a) La heterogeneidad	c) La transparencia				
	<b>b</b> ) La escalabilidad	d) La seguridad				
	,					
Л	[1-] Cutl de les elevientes incluse énicements tires	de terreneracio de cables en un middlemen de comunicaciones.				
4		s de transparencia deseables en un middleware de comunicaciones:				
	a) acceso, localización y concurrencia	c) prestaciones, escalabilidad y trazabilidad				
	<ul><li>■ b) replicación, fallo y calidad de servicio</li></ul>	d) tiempo, localización y persistencia				
5	[1p] ¿Con cuál de los siguientes está más relacionad	[1p] ¿Con cuál de los siguientes está más relacionado el concepto de «interface»?				
	<b>a</b> ) API	c) servidor d) proceso				
6	[1n] Estamos diseñando un protocolo binario muy s	encillo para dispositivos de bajo coste y capacidad de cómputo basados e	'n			
	nicrocontrolador. ¿Cuál sería la forma más adecuda de ofrecer confiabilidad básica?					
	a) Encapsular nuestro protocolo sobre TCP.					
	<b>b</b> ) Encapsular nuestro protocolo sobre UDP.					
	c) No es posible ofrecer confiabilidad en el contexto descrito.					
	<b>d</b> ) Ofrecer un mecanismo básico de ACKs y tim					
7	[1n] ¿Qué aspecto del diseño de un protocolo resuel	ve el uso de sockets tipo AF-INET/SOCK-STREAM?				
-	a) Sintaxis y temporización.	c) Sólo la sintaxis.				
	<b>b</b> ) Sintaxis y temporizacion.	d) No resuelve ninguno.				
	in b) Simanis y semantica	a) ivo resuctive infiguito.				

14 de noviembre de 2022 1/2



## **Sistemas Distribuidos**

Curso 22/23 :: Prueba 1

## Escuela Superior de Informática

8	[1p] En relación al concepto de invocación remota ¿Qué es la serialización?						
	a) El sistema para crear una serie de versiones de un protocolo.						
	<b>b</b> ) La codificación de datos de usuario que se usa en lo	s mensajes.					
	<b>c</b> ) El mecanismo que impide que un servidor atienda v	arios clientes a la vez.					
	d) El componente que ordena las peticiones en función	n del número de secuencia.					
	, 1						
9	mecanismo adicional (ni ACK, ni duplicado de filtros, etc.)	mente con el protocolo de la capa de transporte UDP sin ning	gún				
	a) maybe	$\Box$ c) exactly-once					
	<b>b</b> ) at-most-once	d) at-least-once					
10	[1p] Una invocación RMI idempotente que retorna result.	ado sa debería implementar con el natrón de llamada:					
10							
	a) Request(R)	c) Request-Reply-Ack (RRA)					
	<b>b</b> ) Request-Reply (RR)	d) Ninguno de los anteriores					
11	[1p] ¿Qué semántica de invocación parece, a priori, la resegundo que no debe perderse?	más adecuada para un sensor de presión que hace una lectura	por				
	$\square$ a) maybe	c) at-most-once					
	<b>b</b> ) at-least-once	d) exactly-once					
12	<ul> <li>[1p] El enlace (binding) en las RPC de Sun se realiza med</li> <li>a) XDR y la interfaz.</li> <li>b) Un proceso denominado portmapper en un puerto la c) La herramienta rpcgen.</li> <li>d) Tres campos enteros (NUM-PROG, NUM-VERSIO)</li> </ul>	bien conocido.					
13	[1p] Se considera que el middleware opera en 2 capas. E el soporte multicast. La capa superior incluye la comunicació	In la inferior encontramos mecanismos como el paso de mensaje in indirecta y	s y				
	□ a) RPC y RPI	c) la comunicación de grupos					
	<b>b</b> ) la invocación remota	d) la memoria compartida distribuida					
14	[1p] Cuando se dice que un mecanismo de resolución de	servidores RPC es persistente ¿a qué nos estamos refiriendo?					
	a) El binder está disponible siempre en la misma IP y	puerto.					
	<b>b</b> ) El <i>binder</i> almacena las referencias a los servidores	RPC en disco.					
	c) El binder devuelve siempre la misma referencia par	a un servidor dado.					
	<b>d</b> ) El cliente resuelve la referencia en la primera invoca						
15	[1p] ¿Qué mecanismo requiere el estilo RRA que no nece	esitan los demás?					
10		istan ios demas:					
	a) Números de secuencia.						
	<b>b</b> ) No requiere ningún mecanismo adicional.						
	c) Registro de invocaciones realizadas (historia).						
	d) Un hilo por petición para evitar llamadas bloqueant	es.					

14 de noviembre de 2022 2/2