

## Redes de Computadores II

Curso 17/18 :: Curso 2017/18 :: Prueba 1 (Recuperacion)

2025/03/27 1	8:49:36	

## Escuela Superior de Informática

Este examen consta de 15 preguntas con un total de 20 puntos. Cada 3 preguntas de test incorrectas restan 1 punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora.

1.	Apellidos:	Nombre:	Grupo:					
b) Puerto TCP/UDP del cliente y puerto TCP/UDP del servidor. c) Dirección MAC del cliente y dirección MAC del servidor. d) Socket del cliente y socket del servidor.  2. [1p] ¿Qué estrategia utiliza una aplicación cliente cuando envía datos de tipo numérico a un servidor y asegurar el mismo ordenamiento de bytes?  a) El cliente usa intons(//htonlt/) y el servidor usa ntohs(//htohlt/). b) El cliente usa encode() y el servidor usa decode(). c) El cliente usa encode() y el servidor usa decode(). d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes.  [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor? a) Cliente=(161.67.21.100, 35), Servidor=(80.80.80.80, 193). b) Cliente=(161.67.21.100, 35), Servidor=(80.80.80.80, 193). c) Cliente=(161.67.21.100, 35), Servidor=(80.80.80.80, 53). d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80.80, 53). d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53). d) Client	1. [1p] ¿Cómo se define una comunicación entre un	proceso cliente y un proceso servidor?						
c) Dirección MAC del cliente y dirección MAC del servidor.  d) Socket del cliente y socket del servidor.  2. [1p] ¿Qué estrategia utiliza una aplicación cliente cuando envía datos de tipo numérico a un servidor y asegurar el mismo ordenamiento de bytes?  a) El cliente usa htons(//htonl() y el servidor usa ntohs(//ntohl().  b) El cliente usa encode() y el servidor usa ntohs(//ntohl().  d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes.  3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?  a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).  b) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).  c) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53).  d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).  4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión:  a) Establece un circuito virtual.  c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.  d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:  a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.  b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  d) Es posible implementar control de errores.  4. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  c) Para una en la retransmisión de los segmentos er una comención permanezca abierto indefinidamente en el	a) Dirección IP del cliente y dirección IP de	el servidor.						
d) Socket del cliente y socket del servidor.  2. [1p] ¿Qué estrategia utiliza una aplicación cliente cuando envía datos de tipo numérico a un servidor y asegurar el mismo ordenamiento de bytes?    a) El cliente usa htons(//htonl() y el servidor usa ntohs(//htohl().   b) El cliente usa encode() y el servidor usa decode().   c) El cliente usa ntohs(//htohl() y el servidor usa htons(//htohl().   d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes.  3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?   a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).   b) Cliente=(161.67.21.100, 33), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67	<b>b</b> ) Puerto TCP/UDP del cliente y puerto TC	CP/UDP del servidor.						
2. [1p] ¿Qué estrategia utiliza una aplicación cliente cuando envía datos de tipo numérico a un servidor y asegurar el mismo ordenamiento de bytes?    a) El cliente usa htons(/htonl() y el servidor usa ntohs(/ntohl().   b) El cliente usa encode() y el servidor usa decode().   c) El cliente usa ntohs(/ntohl() y el servidor usa htons(/htonl().   d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes. 3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?   a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).   b) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 232.43), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 252.43), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) El cliente usa ntonical extermente los hosts que comunicación que se envían a través del circulto virtual.   d) Estra ntonica el circulto virtual.   d) Estra ntonica el circulto vi	C) Dirección MAC del cliente y dirección N	AAC del servidor.						
namiento de bytes?  a) El cliente usa htons(//htonl() y el servidor usa ntohs(//htohl().  b) El cliente usa encode() y el servidor usa htons(//htohl().  c) El cliente usa ntohs(//htohl() y el servidor usa htons(//htohl().  d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes.  3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?  a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).  b) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).  c) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53).  d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).  4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión:  a) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican.  b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual.  c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.  d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:  a) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  d) Pergmentación de segmentos muy grandes y recensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos en abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos consexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  d) Para determinar a qué conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  d) Para determinar a qué conexión permanezca abierto indefinida	☐ <b>d</b> ) Socket del cliente y socket del servidor.							
h) El cliente usa encode() y el servidor usa decode().   c) El cliente usa ntohs(//ntohl() y el servidor usa htons(//htonl().   d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes.  3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?   a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).   b) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican.   b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual.   c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.   d) Es posible implementar control de errores.   f  p  Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:   a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.   b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.   c) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.   d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.   d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.   d) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.   b) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.   d) Para determinar a qué conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.   d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.   7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmentos es ha debido recibir inm								
c) El cliente usa ntohs()/ntohl() y el servidor usa htons()/htohl().  d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes.  3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?  a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).  b) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53).  d) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53).  d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).  4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión:  a) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican.  b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual.  c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.  d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:  a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.  b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos corruptos o alterados.  d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión permanezca abierto indefinidamente en el piempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos segmentos.  d) Para determinar a qué conexión permanezca abierto indefinidamente en el piempo de piempo d	a) El cliente usa htons()/htonl() y el servido	or usa ntohs()/ntohl().						
d) No es necesario usar ninguna estrategia ya que los protocolos de red se encargan del ordenamiento de bytes.    3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?   a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193),   b) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(10.00.1, 193),   c) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80, 53),   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53),   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80, 80.80, 53),   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80, 80.80, 53),   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80, 80.80, 53),   d) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53),   d) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 80.	<b>b</b> ) El cliente usa encode() y el servidor usa	decode().						
3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una petición DNS de un cliente a un servidor?    a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193).   b) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80, 80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 12543), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 12543), Servidor=(80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80.80, 53).   d) Cliente=(161.67.21.100, 1254), Servidor=(161.60.80.80.80.80.80.80.80.80.80.80.80.80.80	c) El cliente usa ntohs()/ntohl() y el servido	c) El cliente usa ntohs()/ntohl() y el servidor usa htons()/htonl().						
a) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(80.80.80.80, 193). b) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(10.0.0.1, 193). c) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53). d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53). d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53). 4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión: a) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican. b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual. c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino. d) Es posible implementar control de errores. 5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP: a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación. b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión. c) Detección de segmentos corruptos o alterados. d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino. 6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP? a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo. b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde. c) Para manejar la retransmisión de los segmentos. d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión. 7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación? a) SEQ=1001, ACK=2001 b) SEQ=3001, ACK=1001 d) SEQ=3001, ACK=1000 b) SEQ=3001, ACK=1001 d) SEQ=3001, ACK=1500	d) No es necesario usar ninguna estrategia	ya que los protocolos de red se encargan de	l ordenamiento de bytes.					
b) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(10.0.0.1, 193). c) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53). d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53). 4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión: a) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican. b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual. c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino. d) Es posible implementar control de errores. 5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP: a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación. b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión. c) Detección de segmentos perdidos y retransmisión. d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino. 6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP? a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo. b) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo. b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde. c) Para manejar la retransmisión de los segmentos. d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión. 7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación? a) SEQ=3001, ACK=1001 b) SEQ=3001, ACK=1000 b) SEQ=3001, ACK=1001 c) C) Tamaño de ráfaga máxima.	3. [1p] ¿Qué par de sockets representa mejor una pe	etición DNS de un cliente a un servidor?						
c) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Servidor=(80.80.80.80, 53).  d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).  4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión:  a) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican.  b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual.  c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.  d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:  a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.  b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos corruptos o alterados.  d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001  b) SEQ=3001, ACK=1000  b) SEQ=3001, ACK=1000  c) Tamaño de ráfaga máxima.	<b>a</b> ) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(	80.80.80.80, 193).						
d) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servidor=(80.80.80.80, 53).  4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión:	<b>b</b> ) Cliente=(161.67.21.100, 53), Servidor=(	(10.0.0.1, 193).						
4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones es falsa sobre un servicio orientado a conexión:    a) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican.   b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual.   c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.   d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:   a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.   b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.   c) Detección de segmentos corruptos o alterados.   d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?   a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.   b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.   c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.   d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?   a) SEQ=1001, ACK=2001   c) SEQ=3001, ACK=1000   d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?   a) Tasa de datos pico.	<b>c</b> ) Cliente=(161.67.21.100, 128310), Service	lor=(80.80.80.80, 53).						
a) Establece un circuito virtual extremo-a-extremo entre los hosts que comunican. b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual. c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino. d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP: a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación. b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión. c) Detección de segmentos perdidos y retransmisión. d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP? a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo. b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde. c) Para manejar la retransmisión de los segmentos. d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación? a) SEQ=1001, ACK=2001 b) SEQ=3001, ACK=1000 b) SEQ=3001, ACK=1000 c) SEQ=3001, ACK=1500	<b>d</b> ) Cliente=(161.67.21.100, 32543), Servide	or=(80.80.80.80, 53).						
b) Existe una relación de orden entre los segmentos pertenecientes a una misma comunicación que se envían a través del circuito virtual.  c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.  d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:  a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.  b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos corruptos o alterados.  d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001  c) SEQ=3001, ACK=1000  b) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?  a) Tasa de datos pico.	4. [1p] Indique cuál de las siguientes afirmaciones e	s falsa sobre un servicio orientado a conexi	ón:					
del circuito virtual.  c) Todos los segmentos correspondientes a una comunicación atraviesan el mismo camino.  d) Es posible implementar control de errores.  5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:  a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.  b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos corruptos o alterados.  d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001  b) SEQ=3001, ACK=1000  b) SEQ=3001, ACK=1001  c) Tamaño de ráfaga máxima.	a) Establece un circuito virtual extremo-a-e	extremo entre los hosts que comunican.						
d) Es posible implementar control de errores.  [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:  a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.  b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos corruptos o alterados.  d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001  b) SEQ=3001, ACK=1000  b) SEQ=3001, ACK=1001  d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?  a) Tasa de datos pico.  c) Tamaño de ráfaga máxima.		egmentos pertenecientes a una misma com	unicación que se envían a través					
5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una función realizada por el mecanismo de control de errores de TCP:    a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.   b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.   c) Detección de segmentos corruptos o alterados.   d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?   a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.   b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.   c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.   d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?   a) SEQ=1001, ACK=2001   c) SEQ=3001, ACK=1000   d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?   a) Tasa de datos pico.   c) Tamaño de ráfaga máxima.	C) Todos los segmentos correspondientes a	una comunicación atraviesan <mark>el mismo c</mark> am	nino.					
a) Detección de segmentos fuera de orden y ordenación.  b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.  c) Detección de segmentos corruptos o alterados.  d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001  b) SEQ=3001, ACK=1000  d) SEQ=3001, ACK=1000  c) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?  a) Tasa de datos pico.  c) Tamaño de ráfaga máxima.	<b>d</b> ) Es posible implementar control de errore	es.						
□ b) Detección de segmentos perdidos y retransmisión.         □ c) Detección de segmentos corruptos o alterados.         □ d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.         6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?         □ a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.         □ b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.         □ c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.         □ d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.         7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?         □ a) SEQ=1001, ACK=2001       □ c) SEQ=3001, ACK=1000         □ b) SEQ=3001, ACK=1001       □ d) SEQ=3001, ACK=1500         8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?       □ c) Tamaño de ráfaga máxima.	5. [1p] Indique cuál de las siguientes no es una func	ión realizada por el m <mark>ecanismo de</mark> contro <mark>l c</mark>	de errores de TCP:					
□ c) Detección de segmentos corruptos o alterados.         □ d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.         6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?         □ a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.         □ b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.         □ c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.         □ d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.         7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?         □ a) SEQ=1001, ACK=2001       □ c) SEQ=3001, ACK=1000         □ b) SEQ=3001, ACK=1001       □ d) SEQ=3001, ACK=1500         8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?       □ c) Tamaño de ráfaga máxima.	a) Detección de segmentos fuera de orden y	y ordenación.						
d) Fragmentación de segmentos muy grandes y reensamblado en destino.  6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?  a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001  c) SEQ=3001, ACK=1000  b) SEQ=3001, ACK=1001  d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?  a) Tasa de datos pico.  c) Tamaño de ráfaga máxima.	<b>b</b> ) Detección de segmentos perdidos y retra	nsmisión.						
6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final de conexión en TCP?    a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.   b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.   c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.   d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?   a) SEQ=1001, ACK=2001   c) SEQ=3001, ACK=1000   d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?   a) Tasa de datos pico.   c) Tamaño de ráfaga máxima.	Detección de segmentos corruptos o alte	rados.						
a) Para evitar que un extremo de una conexión permanezca abierto indefinidamente en el tiempo.  b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.  c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.  d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001  b) SEQ=3001, ACK=1000  d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?  a) Tasa de datos pico.  c) Tamaño de ráfaga máxima.	d) Fragmentación de segmentos muy grand	es y reensamblado en destino.						
<ul> <li>b) Para evitar una situación de bloqueo que ocurre cuando un ACK de ventana cerrada se pierde.</li> <li>c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.</li> <li>d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.</li> <li>7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?</li> <li>a) SEQ=1001, ACK=2001</li> <li>b) SEQ=3001, ACK=1000</li> <li>d) SEQ=3001, ACK=1500</li> <li>g) Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?</li> <li>a) Tasa de datos pico.</li> <li>c) Tamaño de ráfaga máxima.</li> </ul>	6. [1p] ¿Para qué se utiliza el temporizador de final	de conexión en TCP?						
<ul> <li>c) Para manejar la retransmisión de los segmentos.</li> <li>d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.</li> <li>7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?</li> <li>□ a) SEQ=1001, ACK=2001</li> <li>□ c) SEQ=3001, ACK=1000</li> <li>□ b) SEQ=3001, ACK=1000</li> <li>□ d) SEQ=3001, ACK=1500</li> <li>8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?</li> <li>□ a) Tasa de datos pico.</li> <li>□ c) Tamaño de ráfaga máxima.</li> </ul>	a) Para evitar que un extremo de una conex	ión permanezca abierto indefinidamente en	el tiempo.					
d) Para determinar a qué conexión pertenece un segmento retrasado cuando los mismos hosts abren una nueva conexión.  7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001 b) SEQ=3001, ACK=1000 d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos? a) Tasa de datos pico. c) Tamaño de ráfaga máxima.	<b>b</b> ) Para evitar una situación de bloqueo que	ocurre cuando un ACK de ventana cerrada	se pierde.					
7. [1p] Suponga una ventana deslizante de tamaño 1000 bytes con los datos [1001,1500], donde el primer byte no confirmado es el 1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?    a) SEQ=1001, ACK=2001	C) Para manejar la retransmisión de los segu	mentos.						
1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué segmento se ha debido recibir inmediatamente antes para que pueda darse esta situación?  a) SEQ=1001, ACK=2001 b) SEQ=3001, ACK=1000 d) SEQ=3001, ACK=1500  8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos? a) Tasa de datos pico.  c) Tamaño de ráfaga máxima.	d) Para determinar a qué conexión pertenec	e un s <mark>egmento retrasado cu</mark> ando <mark>los m</mark> ismos	hosts abren una nueva conexión.					
<ul> <li>□ b) SEQ=3001, ACK=1001</li> <li>□ d) SEQ=3001, ACK=1500</li> <li>8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?</li> <li>□ a) Tasa de datos pico.</li> <li>□ c) Tamaño de ráfaga máxima.</li> </ul>	1001 y el primer byte no enviado es 1200. ¿Qué							
8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor del tráfico de datos?    a) Tasa de datos pico.  c) Tamaño de ráfaga máxima.	☐ <b>a</b> ) SEQ=1001, ACK=2001	$\Box$ c) SEQ=3001, ACK=	=1000					
a) Tasa de datos pico. C) Tamaño de ráfaga máxima.	□ <b>b</b> ) SEQ=3001, ACK=1001	$\Box$ d) SEQ=3001, ACK	=1500					
a) Tasa de datos pico. C) Tamaño de ráfaga máxima.	8. [1p] ¿Cuál de los siguientes no es un descriptor d	el tráfico de datos?						
			máxima.					

17 de mayo de 2018 1/2



## Redes de Computadores II Curso 17/18 :: Curso 2017/18 :: Prueba 1 (Recuperacion)

## Escuela Superior de Informática

9.	[Ip]	¿A que se denomina congestion de la red?					
		a) Cuando la tasa de salida de datos de los enrutadores es in	ferio	or a la tasa de entrada.			
		b) Cuando el emisor desborda al receptor porque éste no es	capa	az de recibir más datos.			
		c) Cuando la carga de la red (número de paquetes enviados) manejar).	es n	nayor que su capacidad (número de paquetes que puede			
		d) Cuando el retardo de la red llega al máximo posible.					
10.	[1p]	Indique cuál de las siguientes es falsa respecto al mecanismo	de 1	retransmisión rápida de TCP:			
		a) Retransmisión del segmento tras 3 ACKs duplicados, aunque su correspondiente timeout no haya vencido.					
		<b>b</b> ) Permite iniciar la fase de evitación de la congestión y evi	itar 1	a fase de arranque lento.			
		c) Se inicia siempre la fase de arranque lento.					
		d) Recibir 3 ACKs duplicados no implica necesariamente q	ue a	gún segmento se haya perdido.			
11.		1p] ¿A qué valor se inicia el tamaño de la ventana del emisor, si el receptor anuncia un tamaño de ventana WINDOW=600 bytes el emisor estima un valor de la ventana de congestión CWND=500 bytes?					
		<b>a</b> ) 1100 bytes		<b>c</b> ) 600 bytes			
		<b>b</b> ) 500 bytes		<b>d</b> ) 550 bytes			
12.	envia	Una aplicación de Internet of Things que mide la calidad de ando 50 bytes de datos cada 10 minutos. Los sensores envían detrás de otro. ¿Cuál es el perfil de tráfico que mejor define a	los	datos de manera sincronizada, sin solaparse en el tiempo,			
		a) En ráfagas	Ц	c) Variable			
	Ш	b) Constante	Ш	d) Aleatorio			
13.	[1p] Un servidor recibe los segmentos de datos S1=[SEQ=3001, ACK=1000, DATOS=200 bytes] S2=[SEQ=3201, ACK=1000 DATOS=200 bytes] y S3=[SEQ=3401, ACK=1000, DATOS=200 bytes] de manera consecutiva, ¿cuál es el tamaño de ventana mínimo que anunció?						
		a) window=0		c) windows=600			
		b) window=400		d) window=200			
14.		Suponga que en la comunicación anterior, el segmento S2 se emisor y receptor?	e pie	rde y no alcanza el receptor, ¿qué ocurrirá a continuación			
		a) El receptor envía un ACK=3401 y el emisor retransmite	el se	gmento S2.			
	<b>b</b> ) El receptor envía un ACK=3601 y el emisor espera para recibir un tamaño de ventana mayor.						
	iento del temporizador para iniciar retransmisión.						
		d) El receptor envía un ACK=3001 y el emisor retransmite el segmento S2.					
15.		p] Un cliente necesita enviar 5000 bytes a un proceso servidor. En el establecimiento de conexión ambos indican MSS=500 tes. El umbral de congestión es ssthresh=2000 bytes. Durante la transmisión de producen los siguientes eventos:					
	-	Los temporizadores de los segmentos 6 y 8 expiran.	ıuaı	ismission de producen los signientes eventos.			
		Se reciben tres ACKs duplicados tras enviar el segmento 2.					
		niendo que se emplea el control de congestión TCP, responda	a la	s siguientes preguntas:			
		Número de rondas necesarias para que el servidor reciba todo					
		□ <b>a</b> ) 6		c) 8			
		□ <b>b</b> ) 7		<b>d</b> ) 9			
	(b)	¿Qué segmentos son enviados en la ronda 5? Indique número	de c	orden de los segmentos			
	(0)	a) 4,5		c) 6,7			
		□ <b>b</b> ) 7		d) 5,6,7			
	(-)	,	_	. a, 2,0,1			
	(c)	¿Cuál es el valor de ssthresh y de swnd tras la ronda 5?	_	1 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1			
		a) ssthresh=1MSS, swnd=2MSS		c) ssthresh=2MSS, swnd=2MSS			
		<b>b</b> ) ssthresh=2MSS, swnd=1MSS		d) ssthresh=1MSS, swnd=1MSS			

2/2 17 de mayo de 2018