

CONCLUSIONES TESTING: 02052023_F

Test realizado en la versión en Git correspondiente al commit: *NextDay en Basket* (7cb5fb1cd0bb45ee3d43658e572620916922a107) que se encuentra en la rama Testing.

GENERAL

- Le cuestan los controles solo con teclado porque piensa que se puede usar el ratón.
- **Bug:** cuando llega el tercer día, el juego explota. No sé si es por el día en sí o por otra razón

DAILY MENU

- No consigue averiguar cómo cambiar entre menús con el teclado. Comenta que si no aparecen los controles en pantalla, no puede saberlo a priori.
- No entiende que debe hacer con el menú.

SUPERMERCADO

- Entiende las mecánicas de añadir ingredientes, ver la cesta.
- Se le hace raro pasar de WASD para moverse a las flechas para seleccionar cantidad de ingredientes.
- Le agrada saber que puede ver el menú
- Pregunta si el objetivo diario es el que aparece pero además recuperando lo gastado en la compra.
- Le parece muy práctico que desde la cesta puedas añadir más ingredientes de los que ya tengas ahí sin tener que ir a buscarlos dentro del supermercado
- **Bug:** en el segundo día no puede comprar otra cosa que no sea harina

RESTAURANTE

- Muere muy rápido por los ladrones
- Piensa que se cocina en la despensa. No encuentra donde cocinar porque no encuentra fogones.
- **Bug:** Le sale el final de no reputación y no entiende nada porque le aparece de jugar al segundo día, es decir, aunque aparece un final, no te redirige al menú, sino al día siguiente.
- No entiende cuando hay que usar enter y cuando espacio, comenta que le parece muy arbitrario.
- Los días pasan muy rápido y no le da tiempo a hacer nada
- No entiende si los ingredientes se guardan o no de un día para otro.