

Opciones para hacer el multijugador

Despensa

- Si uno de los dos jugadores entra, el otro se teletransporta con él.

Restaurante: los dos jugadores pueden realizar todas las acciones.

En el **resto de las escenas** hay dos opciones:

- Dejar al segundo jugador en un segundo puesto. No tendría decisión en qué menú elegir y qué comprar.
- Hacer que participe en todas las escenas. Se explica a continuación cómo podría funcionar:
 - Menú: hay que votar el menú del día. Si ambos eligen el mismo menú se selecciona ese. Si cada uno elige uno distinto, se escoge de forma aleatoria.
 - Supermercado: ambos jugadores pueden elegir qué alimento comprar y la cantidad. La cesta es común y ambos jugadores pueden quitar alimentos de ellas. Para pagar los dos jugadores deben situarse en las barras metálicas y aceptar el cobro de los alimentos.

Personaje

- Copia del protagonista, como sucede en otros juegos en los que hay multijugador, pero solo hay un personaje. Por ejemplo, en muchos juegos de Kirby.
- Ayudante

Interacción (se aplica tanto en el restaurante como en el supermercado)

Un jugador no puede interaccionar con un objeto que lo esté haciendo el otro. Por ejemplo, si un jugador está cogiendo tomates, el otro no puede. Además, obviamente, si una de las cocinas del restaurante está cocinando algo está ocupada para ambos jugadores.