

EL QUINTO ELEMENTO SELERY STUDIOS



01

EQUIPO



INTEGRANTES



PABLO CAO



AGUSTÍN



PABLO CERRADA



CISCO



DORJEE



SHEILA



PABLO MARTÍNEZ



CRISTINA



JOSE



ALBERTO



SOFÍA



02

IDEA





IDEA



DUDAS INICIALES

¿A QUÉ SE JUEGA?

¿DE QUÉ VA?

¿CÓMO SE JUEGA?



LORE



AIRE

FUEGO

AGUA

TIERRA





IDEA



DOS MODOS

MODO EXPLORACIÓN



BEAT EM UP



03

INSPIRACIONES





INSPIRACIONES



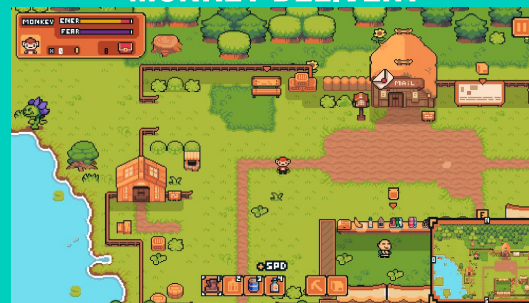
POKEMÓN



STREETS OF RAGE



MONKEY DELIVERY



04

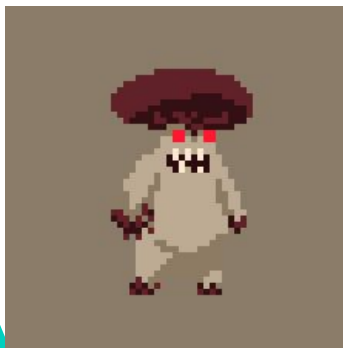
RECURSOS



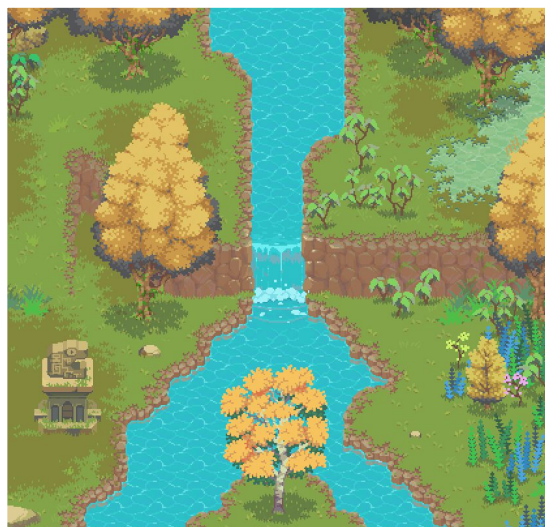
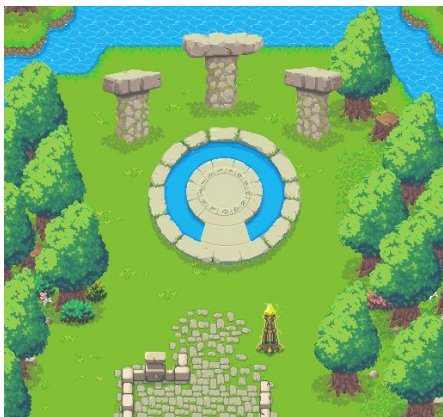
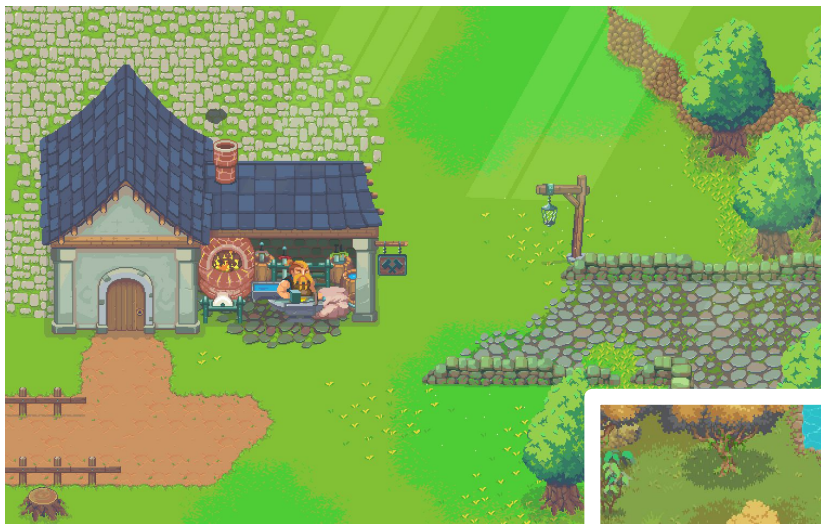
RECURSOS - PERSONAJES JUGABLES



RECURSOS - ENEMIGOS



RECURSOS - ESCENARIOS



05

TRABAJO



METODOLOGÍA DE TRABAJO



GITHUB

Se usará el repositorio proporcionado para trabajar y subir versiones.

- Pull Request
- Ramas
- Issues

WEEKLY MEETING

Nos reuniremos cada semana para compartir ideas, problemas y dudas.

Todo para mejorar el proyecto.

SCRUM

- Historias de usuario.
- Tablón de tareas.
- Estimación de las historias de usuario.





ESTO ES TODO
POR HORA

