

# QA - The Fifth Element

## 1. Prueba de funcionalidad del modo Beat Em Up:

- Asegurarse de que los controles para los personajes principales sean precisos y respondan adecuadamente (teclas-gamepad).
- Probar la inteligencia artificial de los enemigos y asegurarse de que sean desafiantes pero justos.
- Verificar que todas las animaciones y movimientos de los personajes estén funcionando correctamente.
- Comprobar que la interfaz de usuario del Beat Em Up sea intuitiva y fácil de entender.

## 2. Prueba de funcionalidad del modo Top Down:

- Verificar que la mecánica de compra de mejoras para los personajes sea clara y fácil de entender.
- Asegurarse de que los portales funcionen correctamente y transporten al jugador al reino correspondiente.
- Comprobar que la interfaz de usuario del modo Top Down sea fácil de navegar y que todas las opciones estén accesibles.
- Probar la comunicación con los NPC (Non-Playable-Character) del modo Top Down y corroborar el correcto funcionamiento de los diálogos.

## 3. Prueba de integración del modo Top Down y el Beat Em Up:

- Verificar que la transición entre el modo Top Down y el Beat Em Up sea suave y sin problemas al entrar en el rango de visión del enemigo.
- Asegurarse de que el jugador pueda regresar al modo Top Down en cualquier momento y sin errores.
- Comprobar que si un enemigo ve al jugador mientras está en el modo Top Down, se active el modo Beat Em Up correctamente.

## 4. Prueba de rendimiento:

- Realizar pruebas de carga (que no cargue lento) y verificar que el juego no tenga problemas de rendimiento con muchos personajes en pantalla.
- Asegurarse de que el juego se ejecute sin problemas en diferentes dispositivos con Windows.

- Comprobar que no haya problemas de lag o retraso en la respuesta de los controles.
- Comprobar que el audio no se solape en ningún caso.

#### 5. Prueba de usabilidad (Para el equipo):

- Realizar pruebas con usuarios reales para asegurarse de que el juego sea fácil de entender y de jugar.
- Obtener comentarios sobre la experiencia del usuario y utilizarlos para mejorar la interfaz de usuario y la jugabilidad.
- Comprobar que todas las opciones y características sean accesibles para todos los usuarios.

#### Preguntas del QA:

##### Prueba de funcionalidad (ambos modos):

1. ¿Todas las animaciones y movimientos de los personajes funcionan correctamente, tanto en el modo Beat Em Up y en el Top Down?
2. ¿La interfaz de usuario del Beat Em Up es intuitiva y fácil de entender?
3. ¿La interfaz de usuario del modo Top Down es intuitiva y fácil de entender?
4. ¿El jugador puede regresar al modo Top Down en cualquier momento y sin errores al acabar la fase de pelea en el Beat Em Up?
5. ¿Los portales funcionan correctamente y transportan al jugador al reino correspondiente?
6. ¿La transición entre el modo Top Down y el Beat Em Up es suave y sin problemas?
7. ¿Se activa correctamente el modo Beat Em Up si un enemigo ve al jugador mientras está en el modo Top Down?
8. ¿El juego tiene problemas de visualización, en pantalla completa o al escalar la resolución de la pantalla?
9. ¿El juego es fácil de entender y jugar para todos los usuarios?

##### Prueba funcionalidad tienda:

1. ¿La mecánica de compra de mejoras para los personajes es clara y fácil de entender?
2. ¿El HUD de la tienda es fácil de entender?

##### Prueba de rendimiento:

1. ¿Los controles de los personajes principales son precisos y responden adecuadamente?
2. ¿El sonido se stackea al pasar de una escena a otra (se solapan canciones)?
3. ¿El juego tiene problemas de rendimiento con muchos personajes en pantalla?
4. ¿El juego se ejecuta sin problemas en diferentes dispositivos con Windows?
5. ¿Hay problemas de lag o retraso en la respuesta de los controles?
6. ¿El juego cuenta con algún error o bug que impida el avance del jugador?
7. ¿El juego tiene tiempos de carga prolongados que afecten la experiencia de juego?

Prueba funcionalidad de menús:

1. ¿El menú de opciones tiene todas las funcionalidades necesarias para el usuario?
2. ¿El menú de pausa funciona correctamente?

Prueba de combate:

1. ¿La inteligencia artificial de los enemigos es desafiante pero justa?
2. ¿El jugador usa la ventaja de los elementos contra sus enemigos en el modo Beat Em Up?

Prueba de contenido (agrado del usuario):

1. ¿La música y los efectos de sonido son coherentes con el estilo y la temática del juego?
2. ¿El juego tiene una buena relación entre la dificultad y la progresión del jugador?
3. ¿La calidad de audio se mantiene constante durante todo el juego?
4. ¿El juego tiene una buena variedad de enemigos, personajes y habilidades?
5. ¿El juego tiene una buena duración y no se siente demasiado corto o demasiado largo?
6. ¿El juego cuenta con algún tipo de logro o sistema de recompensa para incentivar la repetición del juego (monedas, desbloqueo de personajes)?