

DOCUMENTO DE ESTILO

ÍNDICE

- Clases
- Variables
- Comentarios
- Structs
- Constantes
- Enumerados
- Métodos y funciones
- Commits
- Archivos
- Ramas
- Condiciones y bucles.
- Control de errores

Todo se escribirá en inglés a excepción de los comentarios.

CLASES

Las clases se crearán comenzando por mayúsculas y seguido de minúsculas. En caso de que la clase tenga más de una palabra, el inicio de la misma empezará con mayúsculas y seguirá con minúsculas. No habrá separación.

VARIABLES

Las variables se crearán comenzando por minúsculas. En caso de que tenga más de una palabra, se separarán con barras bajas _

COMENTARIOS

Los comentarios serán diferenciados en dos tipos:

- Los que explican el funcionamiento de las funciones, cuya forma de declarar será del estilo:

```
/*  
    Esto es comentario.  
*/
```

Este tipo de comentario irá encima de la implementación de la función en el .h.

- El otro tipo de comentario son anotaciones cortas que el programador hace para sus compañeros. Este tipo de comentario será del estilo:

```
// Esto  
// es  
// comentario
```

Y la longitud de cada línea de comentario queda a la elección del programador, pero es preferible que no se escriba mucho texto en la misma línea y hacer Enter.

STRUCTS

Se declaran de la misma manera que las clases, explicado en el punto 1.

CONSTANTES

Para declarar una constante la escribiremos entera con mayúsculas y los espacios entre palabras serán sustituidos por barras bajas ‘_’

ENUMERADOS

El nombre del enumerado como las variables.

Los tipos dentro del enumerado como Constantes

MÉTODOS Y FUNCIONES

A la hora de declarar funciones vamos a declararlas como la primera letra de cada Palabra mayúscula y las demás minúsculas. No hay ningún tipo de espacio ni caracteres entre palabras, todo junto.

Siempre que la función utilice una variable de la clase, utilizaremos el this->.

COMMITTS

El nombre del commit deberá tener sentido siempre e incluirá una explicación breve de lo que este incluye/cambia.

Si en un mismo commit ha trabajado más de una persona, se utilizará la herramienta de los coautores.

El commit deberá siempre compilar.

ARCHIVOS Y CARPETAS

Los archivos y carpetas se nombran de manera que la primera letra de cada palabra en mayúscula y el resto en minúsculas.

Como los métodos

RAMAS

Cada persona tendrá una rama con el formato Nombre_PrimerApellido en la que deberá trabajar. La rama principal deberá actualizarse con asiduidad.

No es obligatorio crearse una rama propia, pero si los miembros del grupo que quieran hacerlo lo harán de esta manera.

CONDICIONES Y BUCLES

Tanto las condiciones como los bucles, deberán escribirse de la siguiente manera:

```
if(condición)
{
    //cuerpo de la condición
}
```

CONTROL DE ERRORES

Utilizaremos `cerr` para notificarnos errores de todo tipo por consola.
No está permitido el uso de excepciones