

# SPRINT PLANNING

(Sprint 1: 07/02/2022 al 21/02/2022)

Tras la reunión de planificación de este primer sprint, nuestro equipo Scrum ha decidido dedicar estas dos primeras semanas a la implementación de una primera mini-versión del juego.

Esta primera versión del juego ya será multijugador, capaz de leer el tablero, las fichas y palabras del diccionario mediante ficheros de entrada. También haremos que el estado de cada jugador se muestre en su respectivo turno. Además, el jugador tendrá diferentes opciones de juego en su turno.

Nuestro Sprint Goal es obtener una versión del juego, que aunque sencilla, sea funcional, así como, la organización del equipo y la distribución de los cargos entre los diferentes miembros.

Para llevar a cabo el trabajo necesario para entregar este incremento, los diferentes miembros del equipo trabajarán un mínimo de una hora diaria en el proyecto además de una participación activa en los Daily Scrum para planear diariamente el trabajo a realizar por cada uno en las siguientes 24 horas.

Adicionalmente, se harán puestas en común y se avanzará con el trabajo en las horas de clase, especialmente las de laboratorio. De cara a mejorar en los siguientes sprints también se llevarán a cabo un Sprint Review y Sprint Retrospective donde se exigirá una alta participación a todos los miembros del equipo.