

## Historias iniciales

- Como usuario, me gustaría que el número de jugadores fuese variable porque así se adapta a diferentes grupos de personas.
- Como usuario, me gustaría que se pudiesen personalizar los colores con los que jugamos cada jugador porque hace más visual el juego.
- Como usuario, me gustaría que hubiese tableros distintos para poder tener distintas estrategias a la hora de jugar.
  - Como usuario, me gustaría que el tamaño del tablero sea variable porque se adapta mejor a los grupos variables.
  - Como usuario, me gustaría que la forma del tablero fuese variable para que cambiasen las estrategias.
- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
  - Clásica
  - Modalidades por tiempo
  - Por equipos
  - Trampa del Ordenador (El ordenador me cambia las cosas)
  - Trampa de cada jugador (Cada jugador tiene un número fijo de oportunidades de trampa)
  - Bolas especiales.
- Como usuario, me gustaría que se pudiese guardar y cargar partida para continuar más tarde porque permite poner en pausa el juego.
- Como usuario, me gustaría poder poner mi nombre como nickname durante la partida.
- Como usuario, quiero que al final se muestre un ranking de puntos de la partida.
- Como usuario, me gustaría que tenga una interfaz gráfica amable porque hace más fácil jugar.
- Como usuario, me gustaría que se pudiera guardar repeticiones de partida para poder revisarlas más tarde.
- Como usuario, me gustaría que hubiese un tutorial para entender bien las normas y excepciones del juego.
- Como usuario, me gustaría jugar al rolit siguiendo un conjunto mínimo de normas (mirar normas rolit).

## **Cambios Sprint 1**

### **Historias añadidas**

- Como usuario, me gustaría poder salir del juego en cualquier momento.

## **Cambios Sprint 2**

### **Historias modificadas**

- Como usuario, me gustaría que se pudiese guardar y cargar partida para continuar más tarde porque permite poner en pausa el juego.
- Como usuario, me gustaría poder guardar y cargar distintas partidas, eligiendo el nombre del fichero donde se cargan/guardan.

## **Cambios Sprint 3**

### **Historias modificadas**

- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
  - Clásica
  - Modalidades por tiempo
  - Por equipos
  - Trampa del Ordenador (El ordenador me cambia las cosas)
  - Trampa de cada jugador (Cada jugador tiene un número fijo de oportunidades de trampa)
  - Bolas especiales.

### **Historias añadidas**

- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
  - Clásica
  - Por equipos
  - Contra la CPU
  - Online

## Cambios Sprint 4

### Historias modificadas

- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
  - Clásica
  - Por equipos
  - Contra la CPU
  - Online

### Historias añadidas

- Como usuario quiero que Rolit introduzca características innovadoras pensando en las posibilidades que brinda el multijugador:
  - Como usuario, me gustaría que se pudiera jugar en red.
  - Como usuario, me gustaría que se pudiera jugar contra una inteligencia artificial, así como que ellas jugaran solas.

## Cambios Sprint 5

En el sprint 5 fueron refactorizadas completamente todas las historias de usuario, manteniendo solo 2 épicas con 2 historias de usuario cada una. Nos adaptamos al formato de SCRUM, incluyendo frase descriptiva, prioridades, tamaños, condiciones de aceptación y explicación detallada. El resultado puede verse en: