

Interfaz gráfica

Grupo PMC

23 de marzo de 2022

La interfaz va a tener una barra superior, un panel en medio y una barra inferior. La barra superior tendrá los siguientes botones: new game, cargar partida, guardar partida, cargar replay, help, exit, avanzar y volver atrás. Algunos de estos botones estarán desactivados durante la partida (por lo pronto el de cargar partida y cargar replay). En el panel del centro estará el tablero. Arriba de este se mostrará el turno del jugador actual. En la barra inferior se mostrarán mensajes durante la partida. Por ejemplo, si se intenta poner un cubo en una posición ocupada se mostrará un mensaje en esta barra diciendo que no se puede poner el cubo ahí. Estaría bien que se pueda mostrar las puntuaciones de cada jugador en cada momento de la partida (algo así como el ranking en todo momento).

Para el modo replay se mostrará el tablero en el centro de la misma manera y se podrán usar los botones de avanzar y volver atrás.

Al seleccionar new game se mostrará un JDialog en el que se harán todas las preguntas necesarias para la creación del juego (modo de juego, número de jugadores, colores, ...).