

0.1. Registro de cambios

0.1.1. Historias iniciales

- Como usuario, me gustaría que el número de jugadores fuese variable porque así se adapta a diferentes grupos de personas.
- Como usuario, me gustaría que se pudiesen personalizar los colores con los que jugamos cada jugador porque hace más visual el juego.
- Como usuario, me gustaría que hubiese tableros distintos para poder tener distintas estrategias a la hora de jugar.
 - Como usuario, me gustaría que el tamaño del tablero sea variable porque se adapta mejor a los grupos variables.
 - Como usuario, me gustaría que la forma del tablero fuese variable para que cambiasen las estrategias.
- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
 - Clásica
 - Modalidades por tiempo
 - Por equipos
 - Trampa del Ordenador (El ordenador me cambia las cosas)
 - Trampa de cada jugador (Cada jugador tiene un número fijo de oportunidades de trampa)
 - Bolas especiales.
- Como usuario, me gustaría que se pudiese guardar y cargar partida para continuar más tarde porque permite poner en pausa el juego.
- Como usuario, me gustaría poder poner mi nombre como nickname durante la partida.
- Como usuario, quiero que al final se muestre un ranking de puntos de la partida.
- Como usuario, me gustaría que tenga una interfaz gráfica amable porque hace más fácil jugar.
- Como usuario, me gustaría que se pudiera guardar repeticiones de partida para poder revisarlas más tarde.
- Como usuario, me gustaría que hubiese un tutorial para entender bien las normas y excepciones del juego.
- Como usuario, me gustaría jugar al rolit siguiendo un conjunto mínimo de normas (mirar normas rolit).

0.1.2. Cambios Sprint 1

Historias añadidas

- Como usuario, me gustaría poder salir del juego en cualquier momento.

0.1.3. Cambios Sprint 2

Historias modificadas

- ~Como usuario, me gustaría que se pudiese guardar y cargar partida para continuar más tarde porque permite poner en pausa el juego.~
- Como usuario, me gustaría poder guardar y cargar distintas partidas, eligiendo el nombre del fichero donde se cargan/guardan.

0.1.4. Cambios Sprint 3

Historias modificadas

- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
 - Clásica
 - ~Modalidades por tiempo~
 - Por equipos
 - ~Trampa del Ordenador (El ordenador me cambia las cosas)~
 - ~Trampa de cada jugador (Cada jugador tiene un número fijo de oportunidades de trampa)~
 - ~Bolas especiales.~

Historias añadidas

- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
 - Clásica
 - Por equipos
 - Contra la CPU
 - Online

0.1.5. Cambios Sprint 4

Historias modificadas

- Como usuario, me gustaría que hubiese varias modalidades de juego sobre rolit:
 - Clásica
 - Por equipos
 - ~Contra la CPU~
 - Online

Historias añadidas

- Como usuario quiero que Rolit introduzca características innovadoras pensando en las posibilidades que brinda el multijugador:
 - Como usuario, me gustaría que se pudiera jugar en red.
 - Como usuario, me gustaría que se pudiera jugar contra una inteligencia artificial, así como que ellas jugaran solas.

0.1.6. Cambios Sprint 5

En el sprint 5 fueron refactorizadas completamente todas las historias de usuario, manteniendo solo 2 épicas con 2 historias de usuario cada una. Nos adaptamos al formato de SCRUM, incluyendo frase descriptiva, prioridades, tamaños, condiciones de aceptación y explicación detallada. El resultado puede verse en: