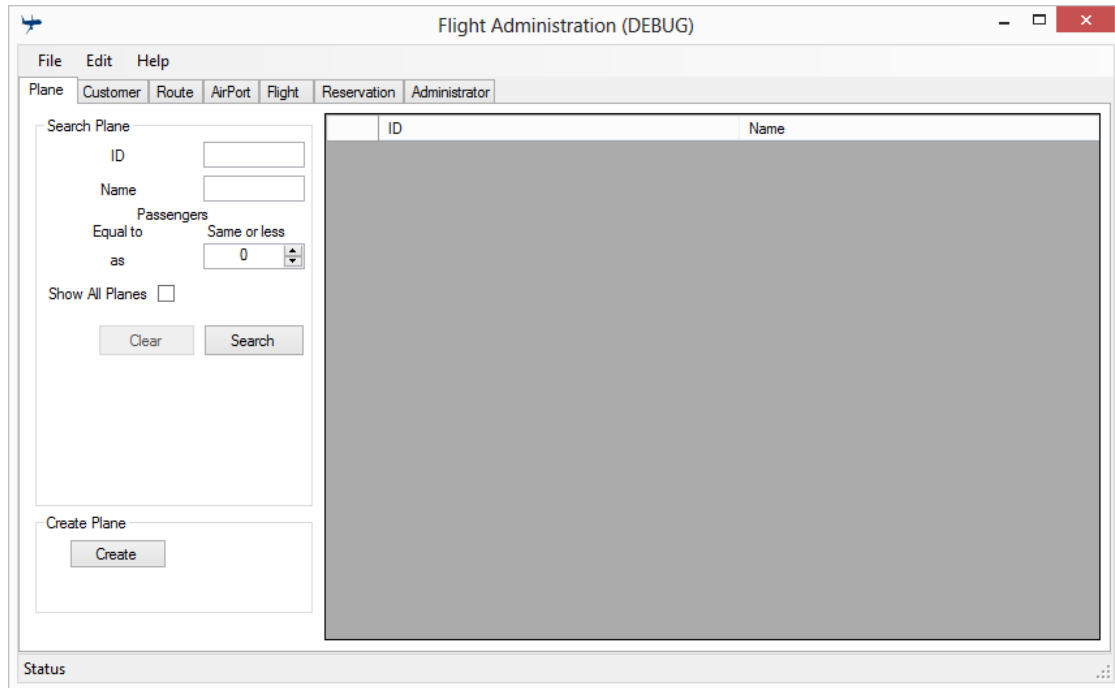
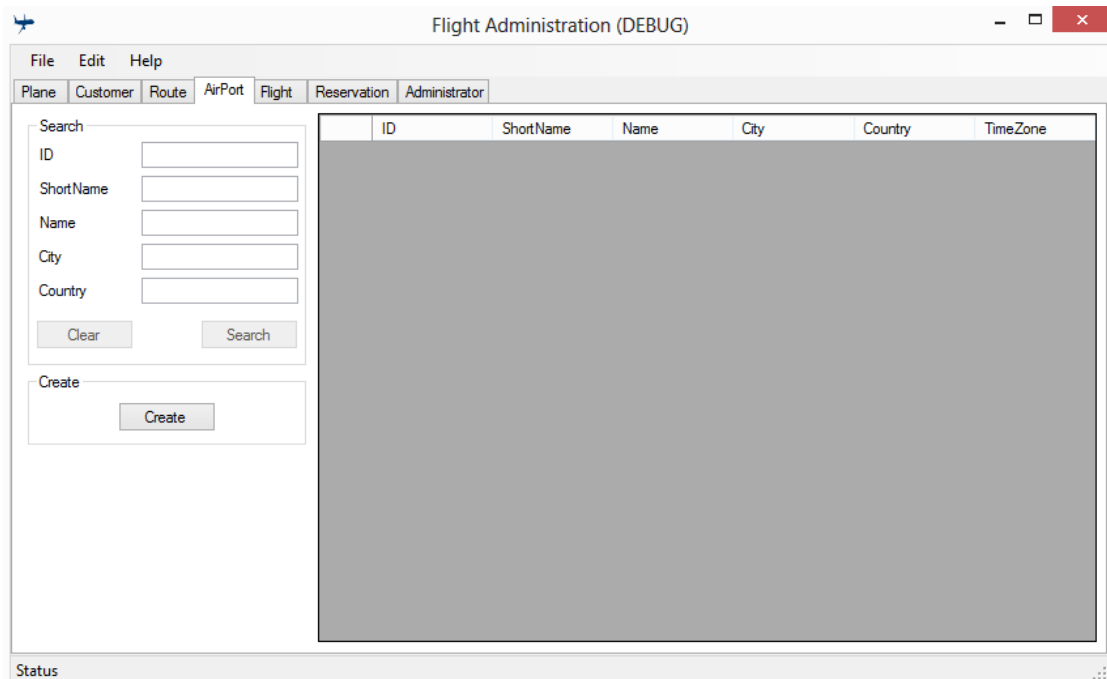


Vejledning – FlightAdmin

1. Solutionen skal åbnes som **administrator**
2. Vælg projektet "FlightAdmin" som det ønskede start projekt i Visual Studio og start debugging



3. Flight Administrationen vil starte på fanen "Plane", men i denne vejledning, vil der blive vist hvordan man opretter en ny Lufthavn / Airport. Klik derfor på "AirPort" fanen.



4. Under denne fane er det muligt at søge efter en AirPort m.m, i vores tilfælde vil vi dog oprette. Derfor klikkes der på "Create"

The screenshot shows the 'Flight Administration (DEBUG)' application window. The 'AirPort' tab is selected. A 'Create Airport' dialog box is open, displaying the following fields:

ID	ShortName	Name	City	Country	TimeZone
	UAK	Narsarsuaq	Narsarsuaq	Greenland	61.160517
					-45.425978112
					-3
					(UTC-03:00) Grønland

The dialog box has a 'Close' button and a 'Create' button. The main application window also has a 'Create' button in the 'AirPort' tab.

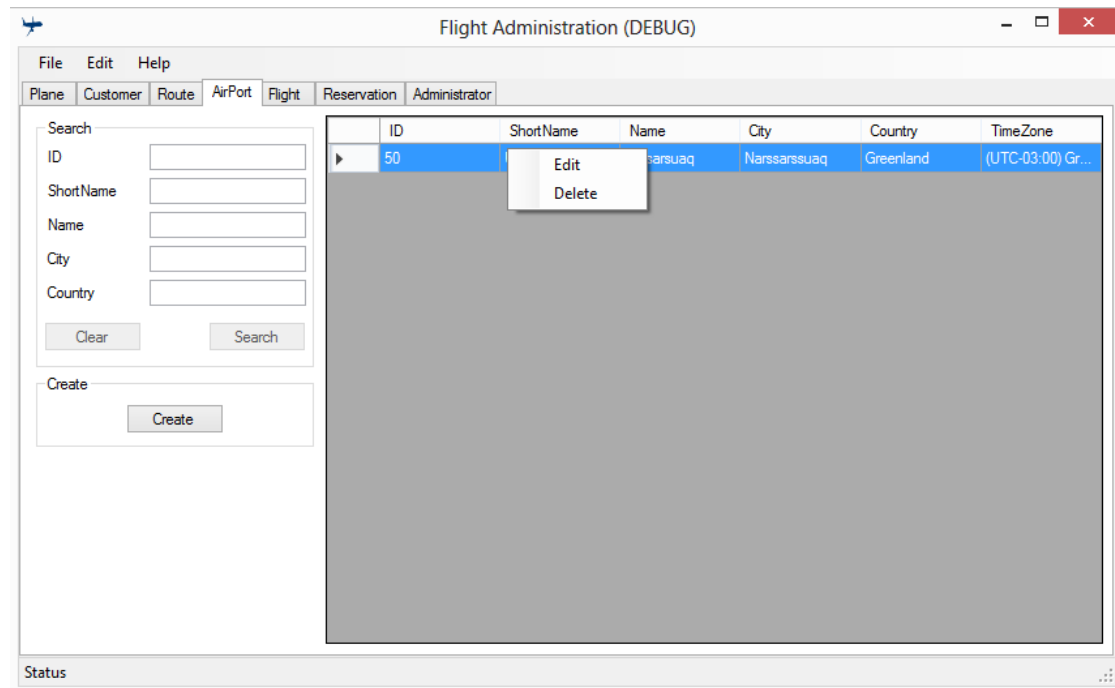
5. Efterfølgende udfyldes alle felterne, som vist oven for. Til sidst klikkes der på "Create"

The screenshot shows the 'Flight Administration (DEBUG)' application window. The 'AirPort' tab is selected. The 'Create Airport' dialog box is no longer visible. The main application window now displays a table with the following data:

ID	ShortName	Name	City	Country	TimeZone
50	UAK	Narsarsuaq	Narsarsuaq	Greenland	(UTC-03:00) Gr...

The table has a 'Create' button in the 'AirPort' tab.

6. Lufthavnen er nu blevet oprettet, og vises derfor i tabellen. I denne tabel er det muligt at højre klikke på de viste lufthavne, (også hvis man havde søgt efter dem) og derfra er det muligt at rette(Edit) eller slette(Delete).



7. Dette princip går igen, igennem alle de relevante faner. Som set oven for vises Edit og Delete.