

## Proyecto 15.2 – UCOCAMP

En este proyecto, hay que crear una plataforma web que permita ofertar cursos online al alumnado de la UCO. Todos hemos pensado más de una vez que sería genial disponer de una plataforma que nos permitiera validar nuestras aptitudes como programadores. En este proyecto nos vamos a centrar en los cursos online asíncronos de programación, que se crearán tanto para el alumnado como para el profesorado. Principalmente, tenemos un único usuario, que puede tener dos roles: creador y alumno. Los cursos pueden ser creados por cualquiera haciendo uso de la plataforma. Pero para ser publicados deben ser revisados y aprobados por la Universidad de Córdoba, que son los encargados de gestionar los cursos. Además, como se ha mencionado, los creadores también pueden participar como alumnos en aquellos cursos que estén ya creados. A un curso pueden suscribirse muchos alumnos y puede tener más de un creador. El creador (o los creadores) son los encargados de toda la configuración del curso, así como de su contenido. Simulando el comportamiento que tiene Udemy, la vista del curso por parte del creador debe ser diferente a la vista por parte del alumno, ya que el creador puede modificar y editar los contenidos, mientras que el alumno solamente debe poder descargar el contenido y hacer entregas de tareas. En cuanto a las calificaciones, cada alumno debe ver las suyas únicamente. Hay que implementar una herramienta más, que genere automáticamente los títulos, una vez que el curso haya sido completado por el alumno. Por último, el creador debe tener acceso a estadísticas sobre el curso, como por ejemplo puede ser el número de alumnos o la proporción entre matriculados y completados. Por último, los alumnos deben poder comentar en las secciones de los cursos y valorar el curso en general.