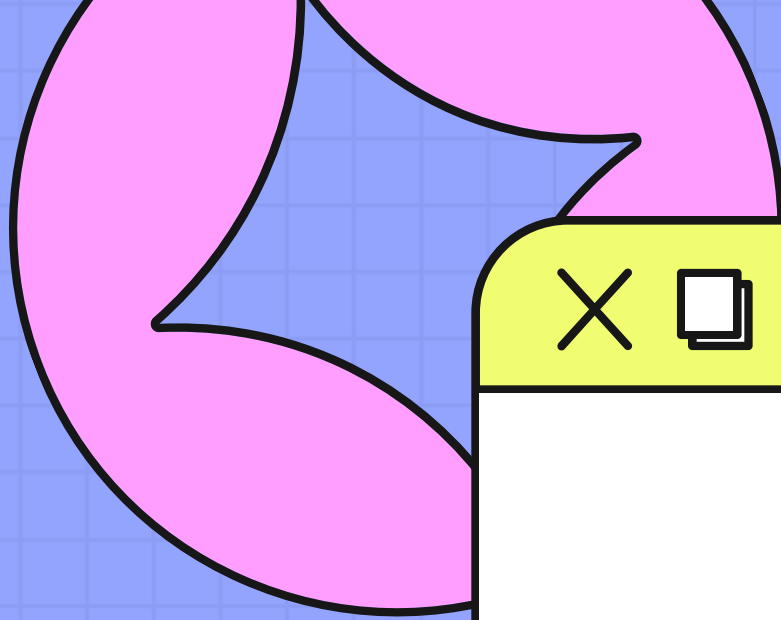
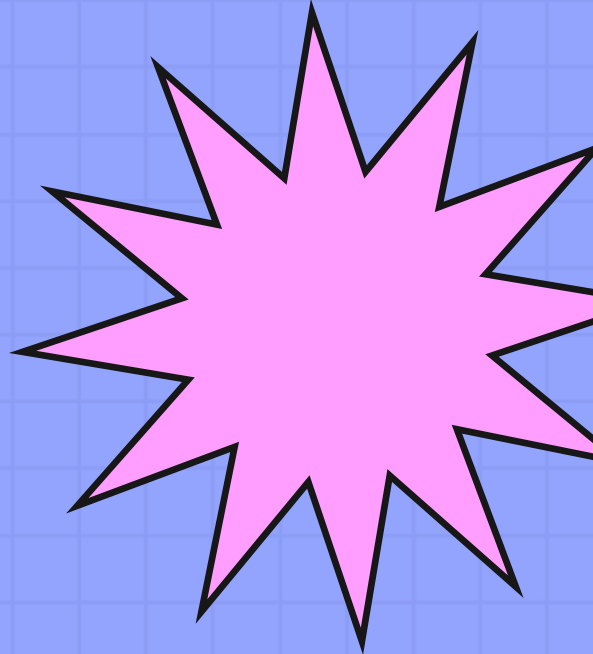
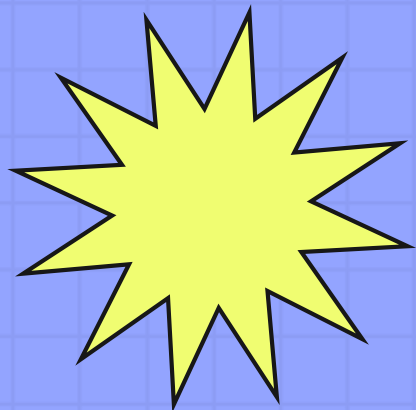
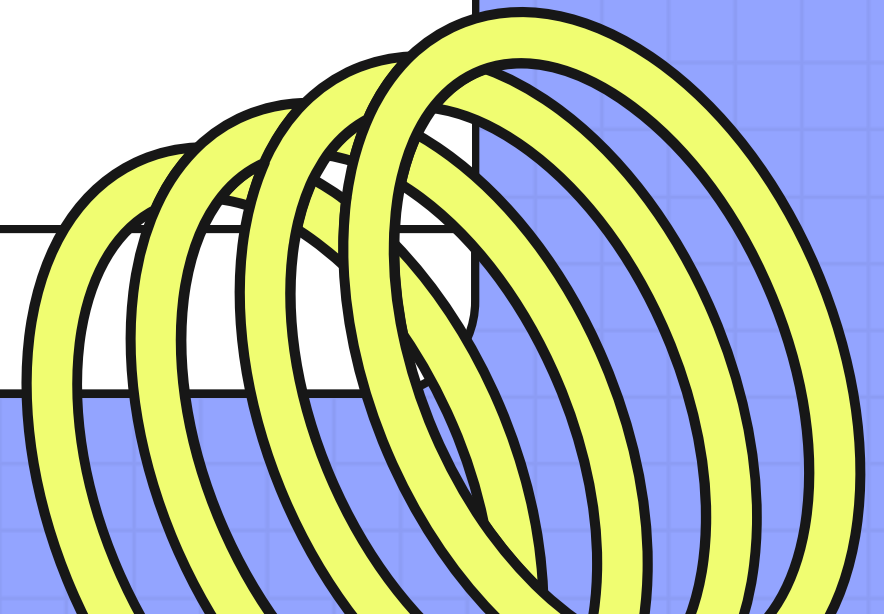


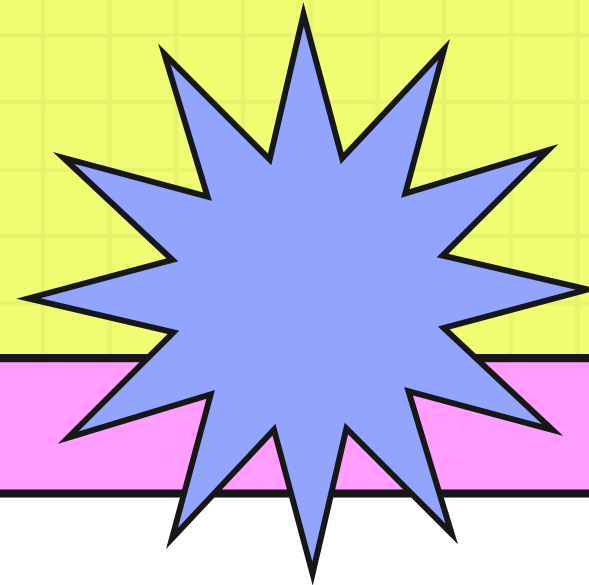


EQUIPO: POUS 🐸

“JEOPARDY!”

TRAINER





FUNCIONALIDADES A IMPLEMENTAR



Funcionalidades a implementar

Juego:

- Elegir categorías de las preguntas.
- Elegir la cantidad de preguntas a responder.
- Las preguntas son temporizadas.
- Se estructura como un quiz tipo flashcards.

 **Modo Repaso:** Quiz automático que contiene preguntas anteriormente falladas por el usuario

Estadísticas personales:

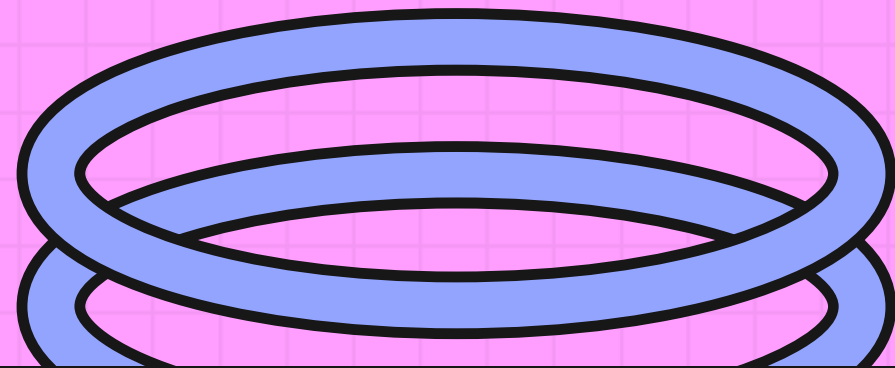
- Ratio de acierto del usuario por categoría.

Historial del programa:

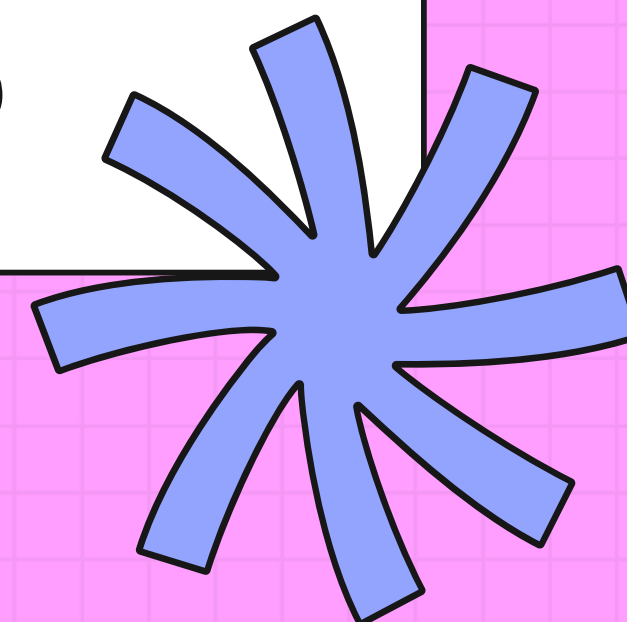
- Muestra gráficos que expresan la cantidad de preguntas por categoría que se han hecho a largo de un tiempo definido por el usuario en el programa “Jeopardy!”.

Navegador de preguntas:

- Muestra la lista completa de datos sobre las preguntas (categoría, fecha, valor, respuesta, ronda y número de programa).
- Tiene un buscador.



ESTRUCTURAS DE DATOS REQUERIDAS



Estructuras de datos requeridas



- Para categorías:

	Categoría
1	Categoría 1
...	...
N	Categoría N

- Para preguntas:

	Categoría	Fecha	Pregunta	Valor	Respuesta	Ronda	# Show
1	Pregunta 1						
...	...						
N	Pregunta 2						

tablas ilustrativas*

¡Gracias
por su
atención!

