



Eusko Jaurlaritzaren
Informatika Elkarte

Sociedad Informática
del Gobierno Vasco

Guía del asistente de generación de código de UDA

Para entornos locales de desarrollo

Este documento es propiedad de Eusko Jaurlaritzaren Informatika Elkartea – Sociedad Informática del Gobierno Vasco, S.A. (EJIE) y su contenido es CONFIDENCIAL. Este documento no puede ser reproducido, en su totalidad o parcialmente, ni mostrado a otros, ni utilizado para otros propósitos que los que han originado su entrega, sin el previo permiso escrito de EJIE. En el caso de ser entregado en virtud de un contrato, su utilización estará limitada a lo expresamente autorizado en dicho contrato. EJIE no podrá ser considerada responsable de eventuales errores u omisiones en la edición del documento.



Versión	Fecha	Resumen de cambios	Elaborado por:	Aprobado por:
1.0.0	11/07/2024	Versión inicial	Hugo Martínez	
1.0.1	12/07/2024	Formateo del documento	Xabier Agustín	
1.1.0	31/03/2025	Añadir Thymeleaf	Hugo Martínez	

Índice

1	Introducción	4
2	Menú principal	5
3	Crear una nueva aplicación.....	6
4	Generar código de negocio y control.....	8
5	Generar mantenimiento	12

1 Introducción

En el presente documento se van a detallar los pasos a seguir para generar una aplicación UDA mediante un asistente de generación de código. Este asistente se ofrece en un archivo ejecutable llamado *UDA_PLUGIN*:

Nombre	Fecha de modificación
 _internal	08/07/2024 11:28
 UDA_PLUGIN.exe	08/07/2024 11:28

2 Menú principal

Tras ejecutarlo, obtendremos un menú con tres pasos diferentes:



3 Crear una nueva aplicación

Permite generar una aplicación básica a partir de la cuál en los siguientes pasos se podrá ir alimentando de negocio, control y mantenimientos.

Se puede configurar el código de aplicación, la ubicación, el nombre del WAR, los idiomas a incluir, el idioma por defecto e incluso si se delegará en XLNetS la seguridad de la aplicación.

Crear nueva aplicación

Crear nueva aplicación

Este Wizard genera la estructura necesaria para desarrollar una aplicación estándar

Código de aplicación:

☒ Usar localización por defecto

Localización:

C:\aplic\copier

Explorar

Nombre del WAR:

Idiomas

☒ Castellano

☒ Euskera

☐ Inglés

☐ Francés

Idioma por defecto:

Castellano

Seguridad con XLNetS

☒ Sí

☐ No

Cancelar

Terminar

Además ahora puedes crear una aplicación con thymeleaf en lugar de tiles, pasarías de generar jsps a htmls.

Thymeleaf es un motor de plantillas

Plantillar con Tiles o Thymeleaf

☒ Tiles

☐ Thymeleaf

Una vez terminado el proceso, que depende del ordenador sobre el que se ejecute (puede oscilar entre 20 y 90 segundos), aparecerá un mensaje indicando el proyecto creado, su ubicación y la ruta donde se pueden consultar las trazas de este proceso.

Crear nueva aplicación

Has creado el siguiente proyecto:

aaa

El war del proyecto es:

bbb

Has guardado el proyecto en la ruta C:\aplic\copier

Para más información consultar los logs en la ruta c:\aplic\copier\udaPlugin\logs

Cerrar

Volver al menú

4 Generar código de negocio y control

En este paso es posible generar:

- Modelo de datos
- DAOs
- Servicios
- Controladores

Lo primero de todo será rellenar el formulario para que el asistente sea capaz de conectarse a la BBDD. Estos datos se usarán para obtener los esquemas a partir de los cuales se genera el código.

Generar código de negocio y control

Generar código para una aplicación UDA

Este Wizard genera el código fuente para desplegar una aplicación UDA

Service name:	x21.ejie.eus
SID:	
Host:	x21d
Puerto:	1530
Usuario:	x21b
Contraseña:	****
Esquema Catálogo:	X21B
URL:	jdbc:oracle:thin:@//x21d:1530/x21.ejie.eus

Probar conexión

AtrásSiguiente

Después se deben seleccionar los modelos de tablas necesarias:

Generar código de negocio y control

Selecione las tablas y sus columnas para la generación de código

<input checked="" type="checkbox"/>	AREAS	▼
<input type="checkbox"/>	BUZONES	▼
<input type="checkbox"/>	ESTADOS	▼
<input type="checkbox"/>	EXPEDIENTES	▼
<input type="checkbox"/>	FAMILIAS	▼
<input type="checkbox"/>	FASES	▼
<input type="checkbox"/>	HEALTH_RECORD	▼
<input type="checkbox"/>	IBERDOK_FILES	▼
<input type="checkbox"/>	INICIATIVAS	▼
<input type="checkbox"/>	LOCATIONS	▼
<input type="checkbox"/>	OWNERS	▼
<input type="checkbox"/>	PARTES	▼
<input type="checkbox"/>	PETS	▼
<input type="checkbox"/>	PET_TYPES	▼
<input type="checkbox"/>	PROCEDIMIENTOS	▼
<input type="checkbox"/>	PROVINCES	▼
<input type="checkbox"/>	PROYECTOS	▼

Seleccionar Todas
Deseleccionar Todas

Cancelar
Atras
Siguiete

Por último, deberemos seleccionar al menos una parte de nuestro negocio o control, si queremos componentes de negocio deberemos seleccionar un earClasses y si queremos un componente de presentación un controlador:

Generar código de negocio y control

Seleccione las opciones para los distintos componentes

Componentes de Negocio

☐ Modelo de Datos

☐ DAOs

☐ Servicios

C:\aplic\copier\aaaEARClasses

Buscar

Componentes de Presentación

☐ Controladores

C:\aplic\copier\aaabbbWar

Buscar

Cancelar

Atras

Finalizar

A los controller, se les ha añadido la opción de Thymeleaf, desde el propio controller navegara a las plantillas

Plantillar con Tiles o Thymeleaf

☒ Tiles
 ☐ Thymeleaf

Una vez terminado, obtendremos un breve resumen, aunque también se puede consultar las trazas como vimos en el primer paso:

Generar código de negocio y control

Se han creado los Modelos DAOs Servicios Controladores de las siguientes tablas y columnas

AREAS ▲	<p>Column: AREA_ACTIVA_T21 Type: VARCHAR2</p> <p>Column: ID_AREA_T21 Type: NUMBER</p> <p>Column: ID_LOTE3_T21 Type: VARCHAR2</p> <p>Column: NOMBRE_AREA_CAST_T21 Type: VARCHAR2</p> <p>Column: NOMBRE_AREA_EUSK_T21 Type: VARCHAR2</p>
---------	--

5 Generar mantenimiento

Al igual que en el anterior paso, lo primero de todo será rellenar el formulario para que el asistente sea capaz de conectarse a la BBDD. Además, deberemos seleccionar un proyecto War, para guardar el mantenimiento:

Generar código para una aplicación UDA

Generar nuevo mantenimiento para una aplicación

Este Wizard genera un nuevo mantenimiento para una aplicación UDA

Seleccione el WAR al que se quiere añadir el mantenimiento y configure una conexión a la base de datos

Selección del proyecto WAR

C:\aplic\copier\aaabbbWar **Buscar...**

Service name: x21.ejie.eus

SID:

Host: x21d

Puerto: 1530

Usuario: x21b

Contraseña: ****

Esquema Catálogo: X21B

URL: jdbc:oracle:thin:@//x21d:1530/x21.ejie.eus

Probar conexión **Atrás** **Siguiente**

A continuación, se permite elegir el nombre del mantenimiento al igual que el título a mostrar en la JSP. También se permiten el siguiente grupo de opciones:

- Mantenimiento
- Tipo de mantenimiento (si es edición en formulario permite configurar la obtención de los datos además de la tipología de los botones)
- Botonera
- Menú contextual
- Filtrado de datos
- Búsqueda
- Validaciones en cliente
- Multiselección

Entre las distintas opciones, se ofrece la posibilidad de elegir si la tabla será o no un mantenimiento, pudiendo ser una tabla básica de visualización de datos. En los casos de tablas básicas no es posible definir el tipo de mantenimiento ni las validaciones.

Generar código para una aplicación UDA

Generar nuevo mantenimiento para una aplicación

Este Wizard genera la estructura necesaria para desarrollar una aplicación estándar

Seleccione el WAR al que se quiere añadir el mantenimiento y configure una conexión a la base de datos

Nombre del mantenimiento:

Título del mantenimiento:

☒ Mantenimiento

Tipo de Mantenimiento:

☐ Edición en línea

☒ Formulario de detalle

☒ Recuperar datos de detalle desde servidor

Tipología de botones:

☒ Botonera

☒ Menú contextual

☒ Filtrado de datos

☐ Búsqueda

☒ Validaciones cliente

☐ Multiselección

Después, se deben seleccionar los esquemas sobre los que se quieren generar el código, aunque, además, es posible realizar la configuración de la URL a la que apuntará el mantenimiento, el nombre del JS a generar, la carga al inicio de la ventana y la ordenación.

Es importante remarcar que cuando una tabla sea básica y no tenga el filtro habilitado, no se podrá desmarcar la opción de carga al inicio de la ventana.

Generar código para una aplicación UDA

Buscar tabla...

☒ APLICACION

☐ AREA_PRUEBA

☐ AREAS

☐ BATCH_JOB_EXECUTION

☐ BATCH_JOB_EXECUTION_CONTEXT

☐ BATCH_JOB_INSTANCE

☐ BATCH_JOB_PARAMS

☐ BATCH_STEP_EXECUTION

☐ BATCH_STEP_EXECUTION_CONTEXT

☐ BUZONES

☐ CERT_USER_DATA

☐ CERT_USER_DATA_PRUEBA

☐ COMARCA

☐ CONTROL_POINT

☐ COUNTRIES

☐ COUNTRIES2

☐ DASHBOARD

☐ DATABASECHANGELOGLOCK

☐ DEPARTAMENTO

☐ EMP_TBL

☐ EMPLOYEES

URL(*):

../aplicacion

Alias(*):

APLICACION

☒ Cargar al inicio de la ventana

Ordenación:

asc

Ordenación por:

CDESCRIPCION

Plantillar con Tiles o Thymeleaf

☒ Tiles

☐ Thymeleaf

Atrás

Siguiente

Cancelar

Al plantillar puedes hacerlo con Thymeleaf o con Tiles.

Finalmente, es posible desmarcar columnas (únicamente las permitidas) que no quieran ser mostradas.

Generar código para una aplicación UDA

Generar nuevo mantenimiento para una aplicación

Este Wizard genera la estructura necesaria para desarrollar una aplicación estándar

Los campos con primary key y el campo seleccionado para ordenar, no se pueden deshabilitar

☒ AREA_ACTIVIA_T21: VARCHAR2 Nullable

☒ ID_AREA_T21: NUMBER Nullable PK

☒ ID_LOTE3_T21: VARCHAR2 Nullable

☒ NOMBRE_AREA_CAST_T21: VARCHAR2 Nullable


☒ NOMBRE_AREA_EUSK_T21: VARCHAR2 Nullable

Atrás

Siguiente

Cancelar

Por último, se mostrará un pequeño resumen de lo creado, además de poder ver las trazas como en el primer paso:

 Generar código para una aplicación UDA

— □ ×

Has creado el mantenimiento de la siguiente tabla:

AREAS

Volver al menú

cerrar