
VIDEOCONFERÈNCIA AMB WEBRTC – PRÀCTICA 2

ASMAA ALLALI

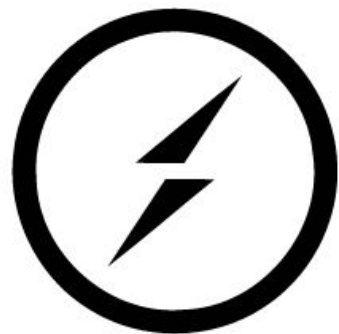
PAU ROURA

TERESA BAGUÉ



OBJECTIU

Utilitzar la llibreria Socket.io per fer una aplicació de missatgeria instantània (xat) senzilla.



socket.io

SOCKET.IO

- És una biblioteca habilitada per fer aplicacions web en temps real.
- La comunicació és bidireccional entre els clients i els servidors web.
- Té dues parts:
 - Una biblioteca de client que s'executa en el navegador.
 - Una biblioteca de servidor per node.js.

INSTAL·LACIÓ

- Socket.IO es compon de dues parts:
 - Un servidor que s'integra amb el servidor HTTP de NODE.JS: **socket.io**
 - Una biblioteca de client que es carrega a la banda del navegador: **socket.io-client**
- `npm install --save socket.io`

INTEGRACIÓ DE LA LLIBRERIA

- Client: `<script src="/socket.io/socket.io.js"></script>`
- Servidor: `var io = require('socket.io')(http)`

SERVIDOR

- Servidor web basat en Express de Node.js

```
// importar
var express = require('express');

// instanciar
var app = express();
var http = require('http').Server(app);
var io = require('socket.io')(http);

// ruteo
app.use('/', express.static(__dirname + '/Public'));

io.on('connection', function(socket){
  socket.on('chat message', function(msg){
    io.emit('chat message', msg);
    //console.log('message: ' + msg);
  });
});

http.listen(3000, function(){
  console.log('listening on *:3000');
});
```

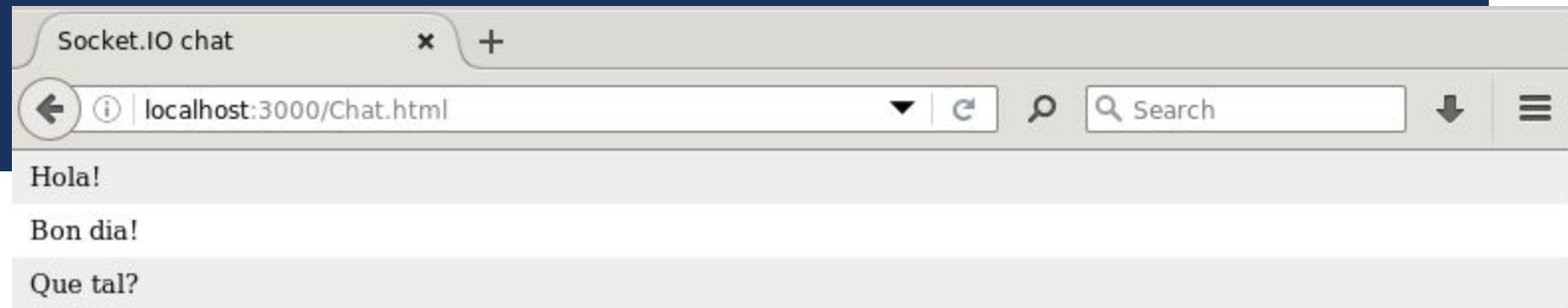
CLIENT

```
<script src="/socket.io/socket.io.js"></script>
<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.11.1.js"></script>
<script>
  var socket = io();
  $('form').submit(function(){
    socket.emit('chat message', $('#m').val());
    $('#m').val('');
    return false;
  });

  socket.on('chat message', function(msg){
    $('#messages').append($('- ').text(msg));
  });
</script>
</body>

```

RESULTATS



```
xarxes@ubuntuPX1:~$ node servidor.js  
listening on *:3000
```

