

EXERCÍCIOS DE PROGRAMAÇÃO 2019-I

Profa. Annabell D.R. Tamariz

Vamos desenvolver a **lógica** para realizar os seguintes exercícios e depois vamos **implementá**-los usando visual-g:

- 1- Faça o pseudocódigo de um algoritmo computacional que recebe um valor inteiro, acresce duas unidades a este, e exibe o resultado desta manipulação.
- 2- Faça o pseudocódigo para representar um algoritmo computacional que efetue a multiplicação de dois inteiros quaisquer.
- 3- Realize a soma de três números digitados pelo usuário. Mostre o resultado da operação na tela.
- 4- Gere um pseudocódigo que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.
- 5- Construa o pseudocódigo de um algoritmo capaz de ler dois valores inteiros armazenando-os em variáveis distintas, após o armazenamento o conteúdo das variáveis deve ser trocado e, ao termino do processo, o algoritmo deve retornar o novo conteúdo de cada uma das variáveis .
- 6- Faça um pseudocódigo de um algoritmo computacional que receba 4 notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.
- 7- Elabore um algoritmo computacional que receba como entrada o valor do saque realizado pelo cliente de um banco e retorne quantas notas de cada valor serão necessárias para atender ao saque com a menor quantidade de notas possível. Serão utilizadas notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1 reais.
- 8- Construa um algoritmo para ler um número inteiro, positivo de três dígitos, e gerar outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido.

Faça o **fluxograma** de cada um dos exercícios anteriores.