

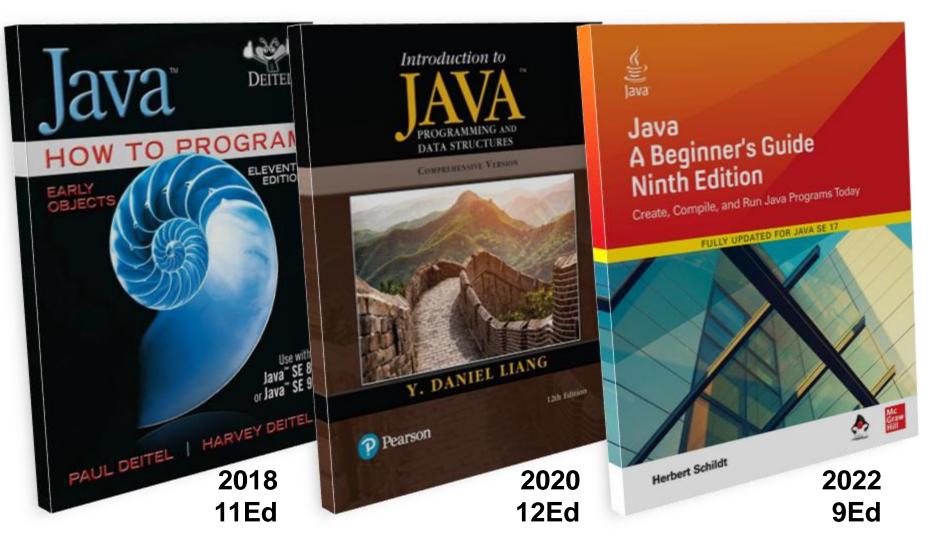
Introdução à Linguagem JAVA

Orientação a Objetos



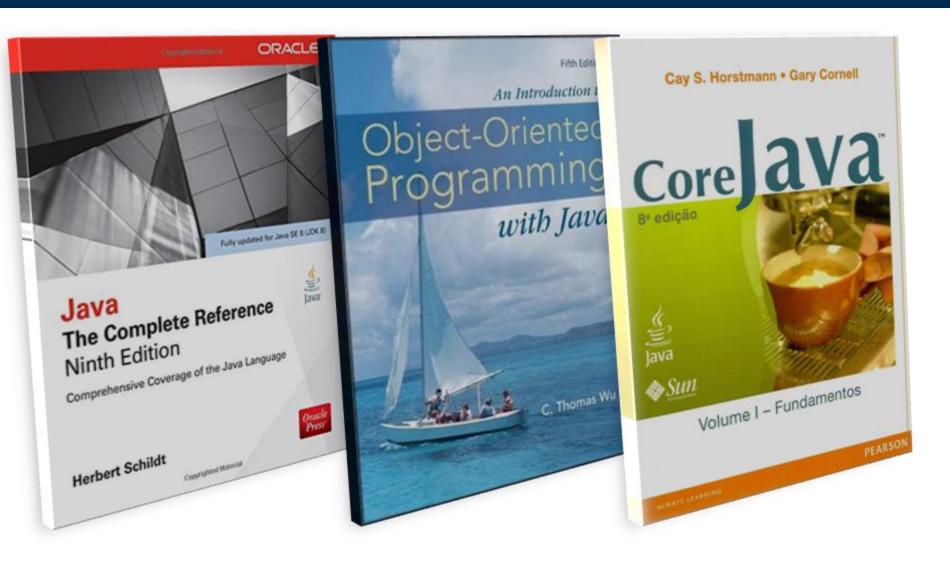
Prof. Ausberto S. Castro V. ascv@uenf.br

Bibliografia Básica



Versões anteriores em Português

Bibliografia complementar



Linguagem JAVA - Historia

- Desenvolvida pela Sun Microsystems
 - Green Project, 1991
 - Patrick Naughton, Mike Sheridan, e James Gosling
- * *7 ("Star Seven"), um controle remoto com uma interface gráfica touchscreen, 1992
 - James Gosling especificou uma nova linguagem de programação para o
 *7: Oak
- * Internet
- Gosling foi incumbido de adaptar o Oak para a internet e em janeiro 1995 foi lançada uma nova versão do Oak que foi rebatizada para *Java*
- Maio de 1995, lançamento da plataforma Java: redes de computadores heterogéneos
- * 2004 Java atingiu a marca de 3 milhões de desenvolvedores

Linguagem JAVA - Historia

- Java Development Kit (JDK)
 - É um conjunto de ferramentas Java para desenvolver programas Java
 - Inclui Java API, Compilador Java, e JVM
- * Java Application Programming Interface (API)
 - É um código pré-escrito, organizado em pacotes de tópicos similares
- * 1996, Java Development Kit (*JDK*) 1.0
- * 2002, JDK 1.4 (codename *Merlin*): a versão mais utilizada.
- * 2004, JDK 5.0 (codename *Tiger*)

```
JDK 1.02 (1995) ... 250 classes
JDK 1.1 (1996) ... 500 classes
JDK 1.2 (1998) ... 2300 classes
JDK 1.3 (2000) ... 2300 classes
JDK 1.4 (2002) ... 2300 classes
JDK 1.5 (2004) ... 3500 classes
JDK 1.6 (2006) ... 3500 classes
JDK 1.7 (2011) ... 3500 classes
```

Linguagem JAVA - Historia

Java Releases	Release Date	
Java 10	Objetos sem identif	
Java 9	March 2017	
Java 8 Update 112	October 18,2016	
Java 8 Update 102	July 19, 2016	
Java 8 Update 60 Limited Update	August 18, 2015	1
Java 8 Update 51 CPU	July 14, 2015	
Java 8 Update 45 CPU		
Java 7 Update 79 CPU is the <u>last</u>		
public 7 release on java.com	April 14, 2015	
Java 7 Update 80 PSU (OTN) is the last public 7 release		
Java 8 Update 40 Limited Update	March 3, 2015	
Java 8 Update 31 CPU	Water 3, 2013	
Java 7 Update 75 CPU	January 20, 2015	
Java 7 Update 76 PSU (OTN)	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
Java 8 Update 25 CPU		
Java 7 Update 71 CPU	October 14, 2014	
Java 7 Update 72 PSU (OTN)		
Java 8 Update 20 Limited Update	August 19, 2014	
(OTN)		
Java 7 Update 67 Limited Update	August 4, 2014	
Java 8 Update 11 CPU (OTN)	July 15, 2014	
Java 7 Update 65 CPU	May 29, 2044	
Java 7 Update 60 Limited Update	May 28, 2014	
Java 8 Update 5 CPU (OTN) Java 7 Update 55 CPU	April 15, 2014	
Java / Opuale JJ CF O		

Java Releases	Release Date
Java 8 Release (OTN)	March 18, 2014
Java 7 Update 51 CPU	January 14, 2014
Java 7 Release	July 28, 2011
Java 7 Update 45 CPU	October 15, 2013
Java 7 Update 40 Limited Update	September 10, 2013
Java 7 Update 25 CPU	June 18, 2013
Java 7 Update 21 CPU	April 16, 2013
Java 7 Update 17 - Special Update ³	March 4, 2013
Java 7 Update 15 CPU - Special Update	February 19, 2013
Java 7 Update 13 CPU	February 1, 2013
Java 7 Update 11 CPU ²	January 13, 2013
Java 7 Update 10 Limited Update	December 11, 2012
Java 7 Update 9 CPU	October 16, 2012
Java 7 Update 7 - Special Update ¹	August 30, 2012
Java 7 Update 6 Limited Update	August 14, 2012
Java 7 Update 5 CPU	June 12, 2012
Java 7 Update 4 Limited Update	April 26, 2012
Java 7 Update 3 CPU	February 14, 2012
Java 7 Update 2 Limited Update	December 12, 2011
Java 7 Update 1 CPU	October 18, 2011
Java 7 Release	July 28, 2011

JDK

Java JDK (Java Development Kit)			
Date	Version	Codename	
1996-01-23	1.0	Oak?	
1997-02-18	1.1	Sparkler	
1997-09-12	1.1.4	Sparkler	
1997-12-03	1.1.5	Pumpkin	
1998-04-24	1.1.6	Abigail	
1998-09-28	1.1.7	Brutus	
1999-04-08	1.1.8	Chelsea	
1998-12-04	1.2	Playground	
1999-03-30	1.2.1	(none)	
1999-07-08	1.2.2	Cricket	
2000-05-08	1.3	Kestrel	
2001-05-17	1.3.1	Ladybird	
2002-02-13	1.4	Merlin	
2002-09-16	1.4.1	Hopper (Grasshopper)	
2003-06-26	1.4.2	Mantis	
2004-09-29	1.5	Tiger	
2006-12-12	1.6	Mustang	
2011-07-28	1.7	Dolphin	
2013-09	8.0	Lambda	
2016-2021	8.0 update 311	?	
2017	9		
2018	10		
2018-10-16	11		
2019-03-19	12		

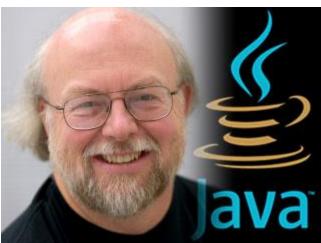
JDK

Java JDK (Java Development Kit)		
Date	Version	
2019-09-17	13	https://docs.oracle.com/en/java/javase/13/
2020-03-17	14	https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/
2020-09-15	15	https://docs.oracle.com/en/java/javase/15/
2021-03-16	16	https://docs.oracle.com/en/java/javase/16/
2021-09-14	17	https://docs.oracle.com/en/java/javase/17/
2022-03-15	18	
2022-09-13	9	



Linguagem JAVA - Objetivos

- A linguagem Java foi projetada tendo em vista os seguintes objetivos:
 - Orientação a objetos Baseado no modelo de Simula
 - Portabilidade Independência de plataforma "escreva uma vez, execute em qualquer lugar" ("write once, run anywhere")
 - Recursos de Rede Possui extensa biblioteca de rotinas que facilitam a cooperação com protocolos TCP/IP, como HTTP e FTP
 - Segurança Pode executar programas via rede com restrições de execução



James Gosling



Linguagem JAVA - Vantagens

- Além disso, podem-se destacar outras vantagens apresentadas pela linguagem:
 - Sintaxe similar a C/C++
 - Facilidades de Internacionalização Suporta nativamente caracteres
 Unicode
 - Simplicidade na especificação, tanto da linguagem como do "ambiente" de execução (JVM)
 - É distribuída com um vasto conjunto de bibliotecas (ou APIs)
 - Possui facilidades para criação de programas distribuídos e multitarefa (múltiplas linhas de execução num mesmo programa)
 - Desalocação de memória automática por processo de coletor de lixo
 - Carga Dinâmica de Código Programas em Java são formados por uma coleção de classes armazenadas independentemente e que podem ser carregadas no momento de utilização

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica



- Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Java é parcialmente modelada sobre C++, porém, muito mais simplificada e melhorada.

Alguns se referem a Java como C++--

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Java é totalmente orientada a objetos desde seu início: classes e objetos, métodos, herança, encapsulamento, e polimorfismo.

Java fornece muita flexibilidade, modularidade, claridade, e reusabilidade

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Computação distribuída envolve muitos computadores trabalhando juntos sobre uma rede.

Java foi projetada para fazer computação distribuída facilmente com a capacidade de rede integrada

Escrever programas de rede é similar a enviar e receber dados para um arquivo ou desde um arquivo

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Para rodar programas Java é necessário um interpretador

Os programas são compilados em código de Máquina Virtual Java (JVM) chamados bytecode

O bytecode é independente da máquina e pode rodar em qualquer máquina que tenha um interpretador Java, o qual é parte da JVM

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Compiladores Java podem detectar muitos problemas que aparecem em tempo de execução em outras linguagens.

Java eliminou certos tipos de construções de programação sujeitas a erros encontrado em outras linguagens.

Java tem manipulação de exceções em tempo de execução (suporte para a robustez)

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Java implementa vários mecanismos de segurança para proteger o seu sistema contra danos causados por programas mal intencionados.

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Escreva uma vez, execute em qualquer lugar

Com a JVM pode-se escrever um programa que será executado sobre qualquer plataforma

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Debido a que Java é de arquitetura neutral, todos os programas são portáveis. Podem ser executados sobre qualquer plataforma sem ser recompilados

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Debido a que Java é de arquitetura neutral, todos os programas são portáveis. Podem ser executados sobre qualquer plataforma sem ser recompilados

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Programação multithread é suavemente integrado em Java, enquanto noutras linguagens tem que se chamar procedimentos específicos para o sistema operacional habilitar multithreading.

- 1. Java é Simples
- 2. Java é Orientado a Objetos
- 3. Java é Distribuída
- 4. Java é Interpretada
- 5. Java é Robusta
- 6. Java é Segura
- 7. Java é de Arquitetura-Neutral
- 8. Java é Portável
- 9. Java é de boa Performance
- 10. Java é Multi-thread
- 11. Java é Dinâmica

Java foi desenhado para se adaptar a um ambiente em evolução. Novo código pode ser carregado imediatamente sem recompilação.

Não há nenhuma necessidade para os desenvolvedores, criar, e para os usuários, instalar, novas versões de software.

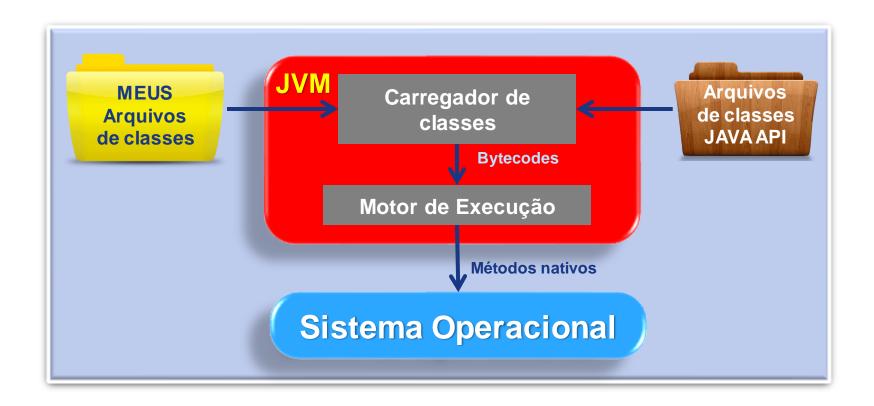
Novos recursos podem ser incorporados de forma transparente, conforme necessário

Arquitetura JAVA





JVM



Bytecode:

- Saída do compilador Java
- Conjunto de instruções altamente otimizado projetado para ser executado pelo sistema de tempo de execução Java (JVM)

Plataformas JAVA

* Java Platform, Standard Edition (Java SE):

■ The Java platform for developing *applications*, which are stand-alone programs that run on desktops. Java SE is also used to develop *applets*, which are programs that run in web browsers.

Java Platform, Enterprise Edition (Java EE):

The Java platform for developing enterprise-oriented applications and *servlets*, which are server programs that conform to Java EE's Servlet API. Java EE is built on top of Java SE.

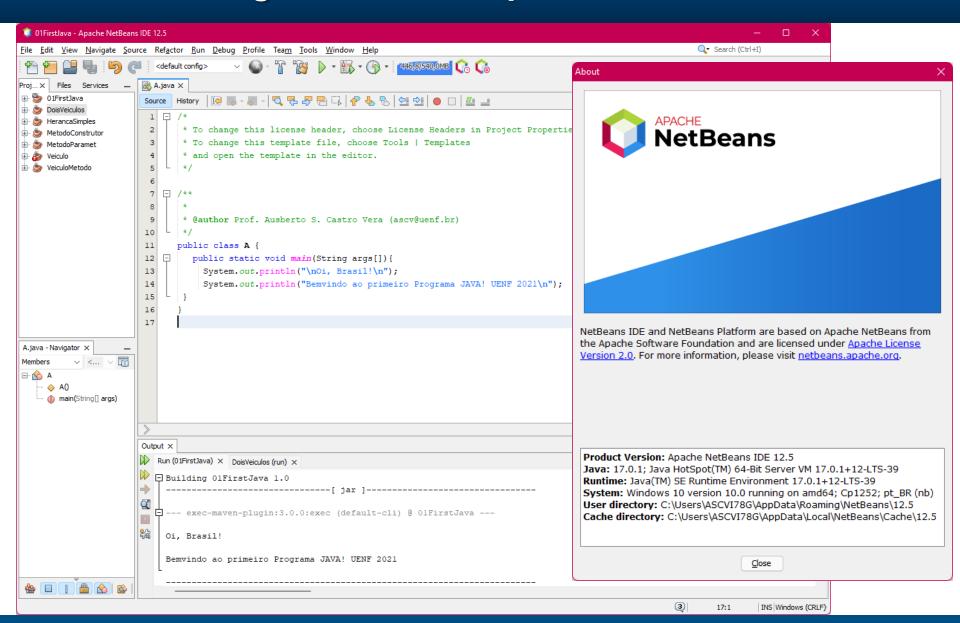
Java Platform, Micro Edition (Java ME):

■ The Java platform for developing *MIDlets*, which are programs that run on mobile information devices, and *Xlets*, which are programs that run on embedded devices.

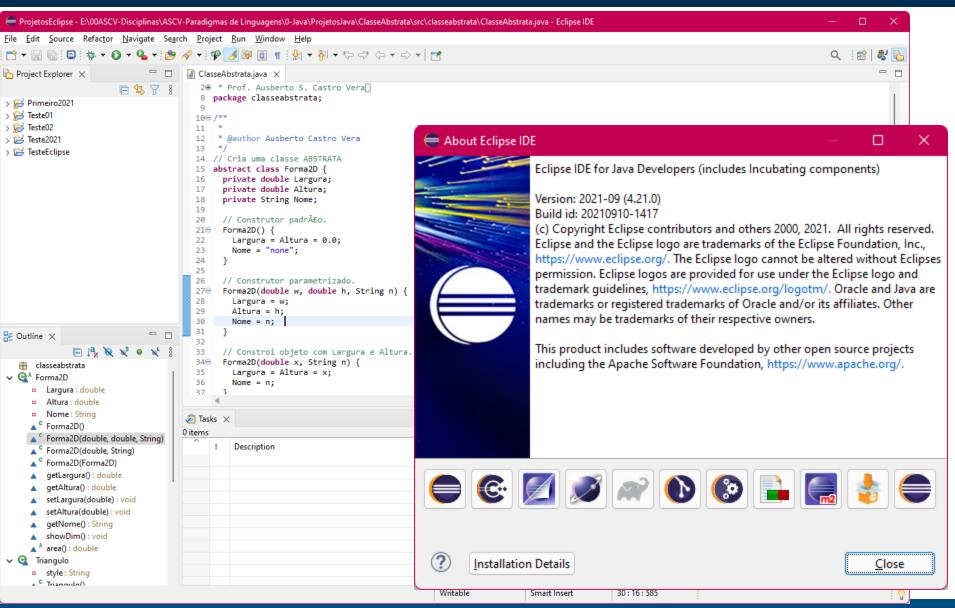
* Google's Android platform

• Presents a *Dalvik virtual machine* that runs on top of a specially modified Linux kernel. An Android app's Java source code is compiled into Java classfiles, which are then translated into a special file for Dalvik to execute.

Primeiro Programa Java – Apache Netbeans IDE 12.5



Ambiente IDE: Eclipse 2021-09 (r.4.21.0)

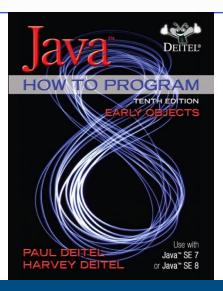


Primeiro Programa Java

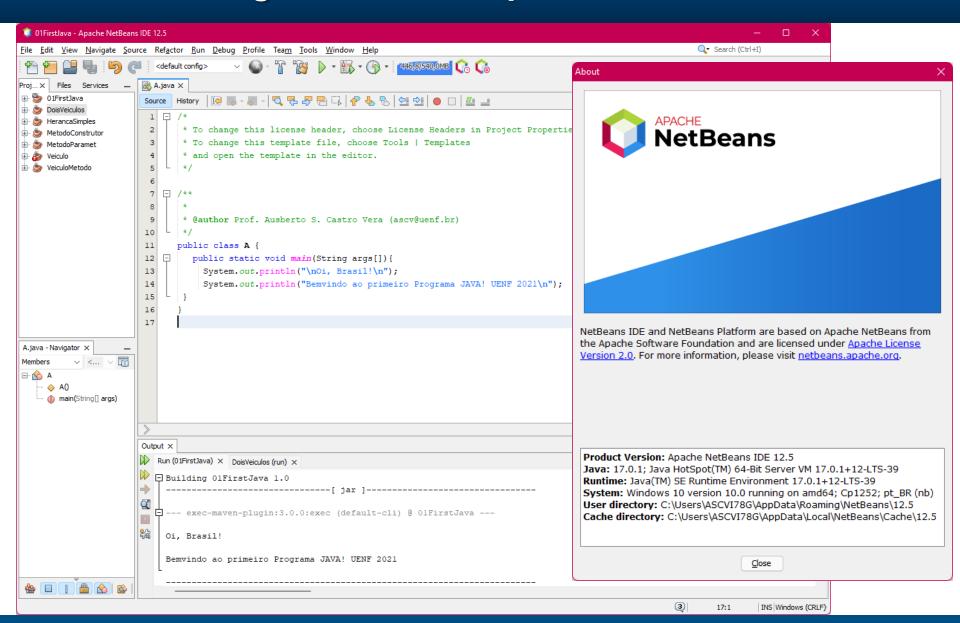
```
// Fig. 2.1: Welcome1.java
// Text-printing program.

public class Welcome1
{
    // main method begins execution of Java application
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Welcome to Java Programming!");
     } // end method main
} // end class Welcome1
```

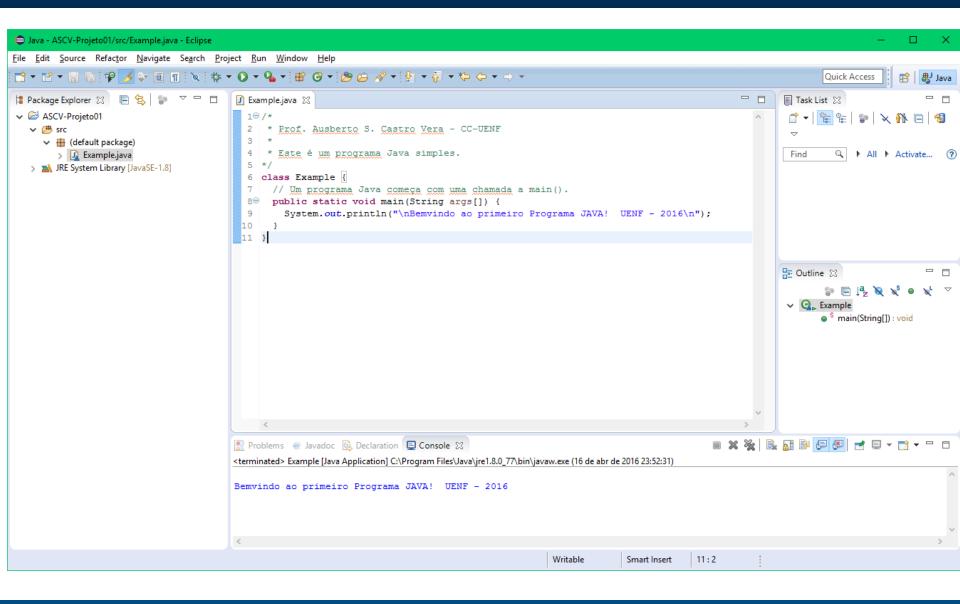
Welcome to Java Programming!



Primeiro Programa Java – Apache Netbeans IDE 12.5



Primeiro Programa Java – Eclipse IDE



Comentários

Comentários: servem para documentar programas

```
// Fig. 2.1: Bemvindo.java
```

- // indica que esta linha é um comentário.
- Usado para documentar programas e melhorar a legibilidade.
- O compilador ignora comentários.

* 3 Tipos:

- Fim-de-linha
- Tradicional
- Javadoc

Comentários

Comentário fim-de-linha

- Começa com // e termina no fim da linha onde aparece
- Deve usar-se uma símbolo // para cada linha

```
sum = number1 + number2; // adiciona numeros, e armazena em sum

System.out.printf("A soma dos dois numeros = %d%n", sum); // mostra a soma

// fim do método main

// fim da classe Exemplo3
```

Comentário Tradicional

Pode se estender a várias linhas

```
/* Este é um comentario tradicional. Pode se
estender por múltiple s linhas */
```

- Começa com o símbolo /* e termina com */.
- Todos os textos entre estes símbolos delimitadores é ignorado pelo compilador

Comentários

Comentário Javadoc

- São delimitados por /** e */
- São utilizados para incluir parte de programas em uma documentação
- São lidos pelo utilitário javadoc (parte do SDK)

```
☑ Testing.groovy 
☐ Elsewhere.groovy
  2 class Foo {
         * Print a <b>message</b> to the <i>console</i>, but really
         * we are just showing off the visibility of javadoc through
         * hover tool tips. I can do all sorts in here:
         * <a href="google.ca">Google</a>.
         * @param message the message to be printed
11
12
         * @author Andy Clement
13
        public void printSomething(String message) {
14⊖
15
            print message
16
17
18 }
19
20
△21 new Foo().printSomething('hello world')
               void Foo.printSomething(String message)
                                Press 'F2' for focu
```



Prof. Dr. Ausberto S. Castro Vera Ciência da Computação UENF-CCT-LCMAT Campos, RJ

ascv@computer.org ascv@uenf.br















logo

