



Governo do Estado do Rio de Janeiro
Secretaria de Estado de Ciência e Tecnologia
Universidade Estadual do Norte Fluminense Darcy Ribeiro
SECRETARIA ACADÊMICA/REITORIA

PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA

Disciplina: INF01123 - Interface Homem-Máquina

CCT/LCMAT - Laboratório de Ciências Matemáticas

Início: 2015/1

Pré-requisito(s): INF01205 - Inteligência Artificial

Co-requisito(s): não tem

Equivalência(s): não tem

Carga horária: 68 (68 teóricas, 0 práticas, 0 extraclasse)

Créditos: 4

Tipo de aprovação: Média/Frequência

EMENTA

Introduzir os conceitos básicos sobre concepção de interfaces enfatizando aspectos do projeto, prototipação e avaliação de interfaces, nos paradigmas de linguagem de comando, menus ou gráfico.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução: Comunicação Usuário-Sistema; Comunicação Projetista-Usuário; Engenharia Cognitiva e Semiótica de Sistemas. Estilos de Interação.
- Interfaces Textuais: Linguagens de Comando, Seleção por Menus e Linguagem Natural;
- Interfaces Gráficas: Manipulação Direta, Ícones e Linguagens Visuais.
- Modelagem de Interfaces: Modelos de Tarefas; Modelos de Usuário; Modelos de Interação (Cenários e Storyboarding).
- Concretização do Projeto de Interface: Prototipação de Interfaces; Testes com Usuários; Interpretação e Avaliação de Testes; Re-Projeto.

BIBLIOGRAFIA

- DIX, A.; FINLAY, J.; ABOU, G.; BEALE, R. - Human-Computer Interaction. 2ª edição, Prentice-Hall, 1998.
- BARFIELD, L. - The User Interface - Concepts & Design Addison-Wesley Publishing Company, Inc., 1993
- PREECE, J. et al. Human Computer Interaction, Addison-Wesley, 1994.
- Artigos de Conferências e Periódicos de primeira linha que apresentem inovações na área de IHC. Exemplos: ACM Interactions, ACM International Conference Human-Computer Interaction, IEEE Computer, IEEE Software entre outros...