



Canvas para Projetos Enactus

Modelo de negócios Canvas

Visão geral: Seu projeto Enactus em uma folha

Sumário

Canvas aplicado a projetos Enactus	1
O que é?	1
Por que utilizá-lo?	1
Quando utilizá-lo?	1
NOSSO CANVAS	2
O QUÊ?	3
Proposta de Valor	3
Impactados	3
Tripé da sustentabilidade	3
Desafios	4
COMO?	4
Atividades principais	4
Meios de comunicação	4
Recursos principais	4
Parcerias-chave	4
JURÍDICO E FINANCEIRO	4
Custos	4
Receitas	4
Constituição e burocracias	5
CONCLUSÃO	5

Canvas aplicado a projetos Enactus

Para executar de maneira eficiente as atividades de um projeto, é necessário além de um planejamento estratégico, ter um gerenciamento do mesmo. Ao estruturar um planejamento, o Time consegue analisar os cenários antecipadamente, sem contar que a equipe, provavelmente, enxergará algumas situações deverá tomar mais atenção. Uma das ferramentas utilizadas para auxiliar e ampliar a visão em relação ao projeto é **Modelo de Negócios Canvas**.

O que é?

O Canvas é um **mapa visual**, que abordará os principais aspectos que o Time precisará saber para que consigam atingir o objetivo e escopo do projeto. A partir deste modelo de negócios, tem-se uma **visão global de todos os componentes essenciais**, possibilitando a estruturação do projeto analisando todas as áreas, garantindo uma solidez e sustentabilidade das atividades.

Vale lembrar que para o preenchimento das lacunas do Canvas, o Time necessitará ter uma base sólida a respeito dos **conhecimentos da comunidade e a avaliação de necessidades** feita anteriormente, assim conseguirão atuar em cima das demandas reais.

Por que utilizá-lo?

Além disso, o Canvas é mutável, isto é, de acordo com as mudanças das atividades, as interações com as comunidades ou com alterações de cenários, o Time consegue modificar seu modelo de negócios no Canvas de maneira rápida e eficiente. Isso facilita na hora do gerenciamento do projeto. Por isso é tão comum o uso de post-it no Canvas.

Quando utilizá-lo?

A Enactus Brasil desenvolveu um material sobre Design Thinking (Disponível em: <https://goo.gl/LQWZHU>), o Canvas é aplicado na última fase (**Prototipação e Teste**) no qual o Time começa a planejar o projeto e colocar em prática. Visando uma maior aplicabilidade do Canvas no ambiente Enactus, criou-se um modelo de negócios Canvas para projetos de empreendedorismo social.

O modelo está dividido em 3 grandes áreas: **O que? Como?, Jurídico e Financeiro**.

NOSSO CANVAS



Disponível em: <https://goo.gl/NPaqyh>

O QUÊ?

Proposta de Valor

Objetivos principais do projeto. Lembre-se que estes objetivos guiarão as atividades principais. É importante que esses objetivos sejam SMART (Específicos, Mensuráveis, Atingíveis, Realistas e definidos no Tempo). Neste momento o Time lembrará do propósito do projeto. Exemplo: " Por que o projeto existe? ", "Onde queremos impactar? Qual impacto queremos e podemos causar? Como enxergamos o fim do projeto ideal? ".

Impactados

Pessoas impactadas diretamente e indiretamente pelo projeto. Impactados diretos são as pessoas com as quais o Time trabalhou diretamente. Já impactados indiretos são aquelas pessoas que aprenderam novas habilidades ou adquiriram conhecimento a partir do projeto, mas não trabalham diretamente com o Time. Dica: Utilize cores diferentes para sinalizar quem é impactado direto e indireto.

Tripé da sustentabilidade

Impacto social, ambiental e econômico. O Time deve pensar, logo no início do projeto, a respeito de como ele se conduzirá, visando sua continuidade e sustentabilidade.

Ambiental

Sustentabilidade ambiental significa que o projeto deve causar alguma melhoria nesse âmbito ou não feri-lo. Por exemplo o projeto pode ter alguma solução para um problema ambiental, minimizar/reduzir algum impacto ambiental ou não causá-lo, mas não pode em hipótese alguma ferir isso.

Econômico

Sustentabilidade econômica significa que, não necessariamente o projeto deve gerar algum lucro para a comunidade, mas deve ao menos, gerar o suficiente para conseguir se manter. Nesse item é importante não se considerar apenas a renda gerada pelo projeto, para lucro ou para se manter, mas também se há geração de empregos, negócios, incremento de renda, acessibilidade à recursos financeiros, como serviços bancários básicos, educação financeira, melhor utilização de recursos, entre outros.

Social

Sustentabilidade social entende-se que os conhecimentos e habilidades adquiridos ao longo do projeto serão replicados de alguma forma, com a transmissão de conhecimentos, e também com a aplicação destes conhecimentos. Se um beneficiado do projeto, por exemplo, recebe conhecimentos e consegue aplicar isso em seu negócio, ele pode não necessariamente ensinar isso para as pessoas, mas aplicando em seu negócio ele consegue replicar isso e impactar outras pessoas com esses conhecimentos. Além disso, o empoderamento dessa comunidade dá autonomia para ela? Isso abre portas para a comunidade, ou traz mudanças que vão atingir a comunidade, de modo que eles serão os protagonistas dessa mudança? São os pontos relevantes para a sustentabilidade social.

Desafios

O Time analisará quais desafios tanto internos como externos (na comunidade) a equipe vai ter que ultrapassar para obter êxito na execução do projeto. Exemplo: tráfico na comunidade, falta de membros na equipe do projeto, dificuldade de acesso.

COMO?

Atividades principais

A partir dos objetivos, traçar atividades fundamentais para que sejam feitas. Uma das metodologias que o Time pode usar para execução e planejamento dessas atividades é o SCRUM (Disponível em: <https://goo.gl/LQWZHU>), uma metodologia ágil que valoriza a inspeção e adaptação das atividades.

Meios de comunicação

Comunicação é fundamental quando levamos em consideração projetos de co-criação com a comunidade. Quais meios serão utilizados para isso? Ex: E-mail, celular, grupo de whatsapp, idas periódicas a comunidade.

Recursos principais

Para executar o projeto são necessários diversos recursos, como por exemplo humanos e físicos (estrutura), elenque no quadro quais serão os fundamentais para realização das atividades.

Parcerias-chave

Neste momento, a equipe deverá pensar quais as parcerias essenciais para o projeto. Exemplo: Empresas, empresários, professores, agremiações estudantis, direção universidade, entre outros. Caso o Time queira mais dicas sobre o contato com esses parceiros, temos o Guia de Boas Práticas sobre conselho consultivo de negócios (BAB) (<https://goo.gl/PY44eS>) e sobre contato com professores conselheiros (<https://goo.gl/2fqpFh>).

JURÍDICO E FINANCEIRO

Custos

Todo projeto terá algum custo, quais serão os motivos destes custos. Se o Time conseguir, tentem trabalhar com números. Isso auxiliará ao pensar em atividades de captação de recursos financeiros.

Receitas

A partir da definição de custos, o Time definirá como o projeto conseguirá obter a receita necessária para suprir as demandas. A Enactus Brasil desenvolveu um guia para captação de recursos (<https://goo.gl/gen4N5>) que vale a pena dar uma olhada!

Constituição e burocracias

Conhecer quais regulamentações o projeto irá ter que seguir, leis ou selos de qualidade é fundamental para a oficialização do projeto.

CONCLUSÃO

O Canvas é uma ferramenta muito útil para a visualização do projeto como um todo, no qual o time poderá enxergar os pontos chave do projeto e, se precisar, alterá-lo ao longo das oportunidades que aparecerão e novos cenários dentro do projeto.