



2) Como é um aplicativo de mensagens a hora exata é pouco relevante bastando ficar na casa dos minutos. Desse modo, a princípio eu adicionaria nos metadados da mensagem a hora do relógio que a enviei, mas o meu servidor vai também enviar uma mensagem para cronometrar o atraso da rede esperado para aquele cliente e baseado nesse tempo posso ponderar o relógio do cliente com o relógio do servidor.

3) ou usar algoritmos de grafos para mapear a rede e criar arestas nas partes de menor densidade tendo em vista manter a coerência

4) Tendo diversas cópias das mensagens pendentes entre os peers. Esses dados devem ser encriptados e armazenados em uma hash table, com a chave o ID do usuário encriptado como chave. Essa hash é distribuída pela rede. Quando um peer requisitar os nós podem retornar suas mensagens pendentes.

5) Acabei falando na 4. Agora estou pensando em como poderia evitar que rede se sobrecarregue