



A Relíquia Perdida

Um jogo de exploração de ruínas antigas, onde o objetivo é encontrar uma relíquia perdida.

Alunos: Jessica Oliveira, Davi Nunes, Bruno Silva
Machado

Inspiração: Toejam & Earl

O jogo se inspira em "Toejam & Earl", um jogo onde os personagens coletam pedaços de sua nave destruída para escapar de um planeta.

- Níveis com saídas a serem encontradas
- Itens especiais e power-ups
- inimigos com efeitos variados



A exploração do mapa e a interação com inimigos e itens são pilares que traremos para "A Relíquia Perdida".

- Movimento livre pelo mapa
- Comandos simples de interação
- Elementos aleatórios no mapa





A Relíquia Perdida

Objetivo Principal

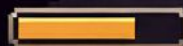
O jogador é um explorador em ruínas antigas, buscando encontrar uma relíquia perdida.

Níveis e Progressão

O jogo é dividido em níveis, cada nível com com inimigos e itens aleatórios, onde as saídas para os próximos níveis são portas escondidas pelo mapa, incentivando a exploração.



A RELÍQUIA PERDIDA



PLAY



Itens



Poções de Cura

Curam a saúde do jogador durante a exploração.



Bússola

Indica a direção de itens especiais e segredos pelo nível.



Tocha

Item para iluminar o caminho em áreas perigosas.

Esses itens são cruciais para a sobrevivência e progressão do jogador nas ruínas.

Desafios



Inimigos

Inimigos que causam efeitos variados, como múmias que te atacam e dançarinas do templo que hipnotizam o personagem.



Armadilhas

Armadilhas e obstáculos como areia movediça, que prende o personagem e deixa sua movimentação lenta, e piso falso ou buracos que te fazem cair para o nível inferior.

Telas de Jogo



Telas de Jogo

