

## **TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO II**

O trabalho I da disciplina de Programação II consistirá em um projeto em Python com o uso de funções, que deverá ser postado no GitHub e também apresentado em classe no dia 20/08, conforme será combinado em sala de aula.

Cada estudante deverá elaborar um sistema que possua diferentes funcionalidades. O tema e objetivo do sistema é livre, ficando a critério do aluno a escolha do projeto. Entretanto, todo projeto deverá possuir as seguintes características:

- Possuir no mínimo 5 funções;
- Ter pelo menos uma função com o uso do return;
- Utilizar no mínimo 1 import;
- Ter no mínimo duas funções com parâmetros;
- Ter contexto e objetivos claros;
- Possuir uma interface de interação com o usuário (exemplo: um menu de opções).
- Ter um readme.md de no mínimo 5 linhas no GitHub introduzindo o projeto.

O projeto será individual, podendo variar entre 0 e 30 pontos. Cada estudante será avaliado com base nos seguintes critérios:

### **Critérios avaliativos**

Critérios gerais	Detalhamento dos critérios	Pontos
Desempenho do aluno na apresentação	Desempenho do aluno na apresentação; Clareza na exposição e nas explicações do código; Autocontrole;	10
Arguição	Capacidade de explicação; Propriedade nas respostas; Exatidão;	5
Complexidade	Criatividade, interface, estrutura, organização, tamanho e execução do código;	10
Regras	Cumprimento dos critérios solicitados;	5

O objetivo deste trabalho é desenvolver a criatividade e independência de cada estudante, incentivando-os a ir além dos conceitos aprendidos em sala de aula a fim de desenvolver um projeto próprio.

Além disso, esse trabalho também busca desenvolver a compreensão da sintaxe de um código com funções ao instigar cada aluno a apresentar o código produzido.

Dessa forma, tendo em vista a pontuação máxima, é fundamental que cada estudante siga os critérios estabelecidos e explore adequadamente o tema escolhido.

Bom Jesus da Lapa, 12 de agosto de 2024.

Giovanna R. Nascimento  
Professora