

EXERCÍCIO DE FUNÇÕES

1. Suponha que você está desenvolvendo um sistema de biblioteca. Crie a classe Livro com as seguintes características:
 - Atributos: titulo, autor, ano_publicacao.
 - Métodos: exibir_detalhes.

2. Crie um sistema para um aplicativo bancário, que possui a Classe ContaBancaria com as seguintes características:
 - Atributos: titular, saldo, numero_conta e tipo_conta.
 - Métodos: depositar, sacar, transferir e verificar_saldo.

OBS: Após cada alteração no saldo, exiba o novo valor na tela.

3. Desenvolva um sistema de estoque que possui a Classe produtos com as seguintes características:
 - Atributos: nome, preco, quantidade e codigo.
 - Métodos: calcular_total, atualizar_preco e verificar_disponibilidade.

Após desenvolver cada sistema, crie novos objetos, teste cada um dos métodos e tente modificar seus atributos.