



Universidad Espíritu Santo

Modalidad en Línea

Ingeniería en Ciencias de la Computación

PLATAFORMA DE TRUEQUE DE LIBROS ENTRE ESTUDIANTES

Estudiante : Alex Mendoza Morante

Oscar Vallejo Mino

Bryan Cuenca Guerrero

Materia : Diseño de Software

Docente : MTI Vanessa Jurado

Fecha de Entrega : 18 de mayo del 2025

Contenido

PLATAFORMA DE TRUEQUE DE LIBROS – EQUIPO 8	1
Objetivo General	1
Funcionalidades clave	1
Tecnologías Utilizadas.....	1
Navegación de Documentos del Proyecto	1
Etapla 01 - Planificación y Coordinación	1
Etapla 02 - Análisis del Problema y Requerimientos	2
Etapla 03 – Diseño Arquitectónico.....	2
Etapla 04: Diseño detallado	2
Etapla 05: Desarrollo del prototipo	2
Rúbricas de Evaluación	2
Control y seguimiento	3

PLATAFORMA DE TRUEQUE DE LIBROS – EQUIPO 8

Proyecto desarrollado como parte de la asignatura ***“Del Diseño al Prototipo: Construyendo Software Colaborativamente”***. El objetivo principal es aplicar principios y prácticas de diseño de software mediante un proceso estructurado y colaborativo, utilizando herramientas modernas de desarrollo y control de versiones.

Objetivo General

Diseñar y desarrollar un prototipo funcional de una plataforma web que permita a estudiantes **publicar, buscar e intercambiar libros** entre ellos, facilitando el acceso a material de estudio de manera colaborativa.

Funcionalidades clave

- Registro de libros disponibles para trueque.
- Búsqueda por título, autor o categoría.
- Visualización de detalles de los libros.
- Contacto entre estudiantes para gestionar el intercambio.
- Edición y eliminación de publicaciones propias.

Tecnologías Utilizadas

- Lenguaje : Python 3.10+
- Framework : Django
- Base de datos : MySQL
- Control de versiones : Git + GitHub
- Frontend: : HTML5, CSS3, JavaScript (bootstrap templates de Django)

Navegación de Documentos del Proyecto

El proyecto se encuentra dividido en 2 fases

- [Fase 01. Documentación inicial del diseño](#)
- [Fase 02. Documentación integral y prototipo funcional](#)
- [Wiki del repositorio Git](#)

Etapas 01 - Planificación y Coordinación

- [Acta de conformación del equipo](#)
- [Acta de reunión RF y RNF](#)
- [Cronograma del Proyecto](#)
- [Bitácora de decisiones \(en Wiki\)](#)

Etapla 02 - Análisis del Problema y Requerimientos

- [Visión del sistema](#)
- [Identificación de actores y funcionalidades](#)
- [Requerimientos funcionales y no funcionales](#)

Etapla 03 – Diseño Arquitectónico

- [Documento de arquitectura de software](#)
- [Arquitectura de Seguridad](#)
- [Diagrama de Componentes](#)
- [Diagrama de despliegue](#)

Etapla 04: Diseño detallado

- [Diagramas de clases](#)
- [Diagramas de estados](#)
- [Casos de Uso](#)
- [Modelo de datos](#)
- [Diagrama de Actividad](#)
- [Justificación de patrones de diseño](#)
- [Modelo / Usar Star UML](#)

Etapla 05: Desarrollo del prototipo

- Prototipo funcional en alta fidelidad
 - [Version 01](#)
 - [Version Final](#)
- [Control de versiones en GitHub con ramas por integrante](#)
- [Documentación del código y README del proyecto](#)

Rúbricas de Evaluación

Fase 1

- [Rúbrica de evaluación – Alex Mendoza](#)
- [Rúbrica de evaluación – Alejandro Cuenca](#)
- [Rúbrica de evaluación – Oscar Vallejo](#)

Fase 2

- [Rúbrica de evaluación – Alex Mendoza](#)
- [Rúbrica de evaluación – Alejandro Cuenca\]](#)
- [Rúbrica de evaluación – Oscar Vallejo](#)

Control y seguimiento

- [Evidencias para decisiones](#)
- [Bitacora de Pendientes](#)