



Universidad Espíritu Santo

Modalidad en Línea

Ingeniería en Ciencias de la Computación

PLATAFORMA DE TRUEQUE DE LIBROS ENTRE ESTUDIANTES

Estudiante : Alex Mendoza Morante

Oscar Vallejo Mino

Bryan Cuenca Guerrero

Materia : Diseño de Software

Docente : MTI Vanessa Jurado

Fecha de Entrega : 18 de mayo del 2025

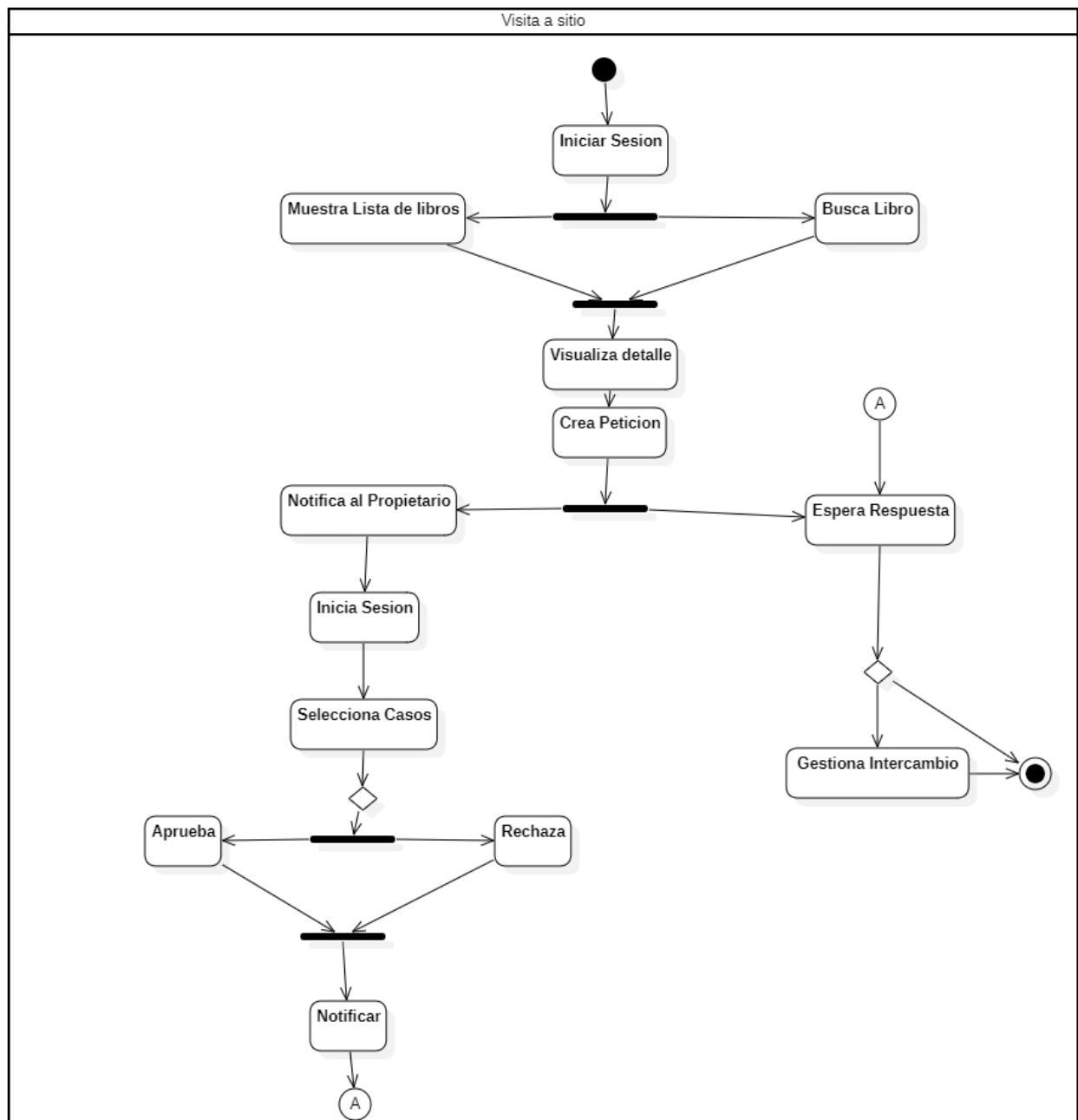
Contenido

OBJETIVO	1
DIAGRAMA DE ACTIVIDAD	1
DETALLE DE ELEMENTOS	2

OBJETIVO

Este diagrama de actividades modela el flujo completo del proceso de solicitud de intercambio de libros en la plataforma. Inicia cuando un estudiante autenticado visualiza un libro disponible y finaliza cuando recibe la respuesta (aceptación o rechazo) del propietario del libro. Este flujo involucra la participación de dos actores principales (solicitante y propietario) y el sistema como intermediario..

DIAGRAMA DE ACTIVIDAD



DETALLE DE ELEMENTOS

Elemento	Tipo	Descripción
Inicio	Inicio	Punto de partida del flujo de actividades.
Estudiante inicia sesión	Actividad	El usuario se autentica correctamente en el sistema.
Buscar y visualizar libro	Actividad	El estudiante navega el catálogo y consulta libros disponibles.
Seleccionar "Solicitar intercambio"	Actividad	El usuario elige un libro específico para hacer una solicitud.
Ingresar mensaje y fecha de devolución	Actividad	Se llena el formulario con mensaje personalizado y posible fecha de entrega.
Validar datos de solicitud	Validación	El sistema verifica que el formulario esté completo y que no exista una solicitud duplicada.
Registrar solicitud en estado "pendiente"	Actividad	El sistema almacena la solicitud como pendiente, asociada al libro y al propietario.
Fork	Nodo de bifurcación	Divide el flujo entre propietario y sistema. Permite que el propietario actúe mientras el solicitante espera.
Propietario inicia sesión	Actividad	El dueño del libro accede a su cuenta.
Ver solicitudes recibidas	Actividad	El sistema muestra al propietario todas las solicitudes pendientes.
Seleccionar solicitud	Actividad	El propietario elige una solicitud a revisar.
¿Aceptar o rechazar solicitud?	Decisión	Nodo de decisión donde el propietario elige una respuesta.
Aceptar solicitud	Actividad	El propietario acepta intercambiar el libro.
Rechazar solicitud	Actividad	El propietario rechaza el intercambio propuesto.
Actualizar estado de la solicitud	Actividad	El sistema actualiza el estado a "aceptada" o "rechazada".
Notificar al solicitante	Actividad	El sistema genera una notificación que llega al estudiante que hizo la solicitud.
Estudiante revisa respuesta	Actividad	El solicitante visualiza el estado actualizado desde su panel.
Join	Nodo de unión	Converge el flujo para que, independientemente de la decisión, el proceso siga hacia el cierre.
Fin	Fin	El flujo de actividades concluye.