

Acta de Reunión No. 2 – Arquitectura

Proyecto: Plataforma de Reporte de Problemas Urbanos

Fecha: 15 de abril de 2025

Lugar: Reunión virtual (Whatsapp)

Hora de inicio: 10h00

Hora de finalización: 10h45

Asistentes:

- Alex Mendoza
- David Tello
- Carlos Plua

Temas tratados:

- Modelo de arquitectura
- Lenguaje de desarrollo
- Metodología de trabajo
- Roles y responsabilidades
- Geolocalización
- Seguridad del sistema
- Interfaz de usuario
- Estructura de reportes
- Pruebas funcionales
- Documentación y entrega

Acuerdo principal:

Se establece por consenso la distribución de roles dentro del equipo de trabajo, quedando de la siguiente manera:

Tema tratado	Actividad	Decisión tomada
Modelo de arquitectura	Definición de arquitectura base	Se adoptó el patrón MVC usando Django y diseño cliente-servidor.
Lenguaje de desarrollo	Selección de herramientas y tecnologías	Se eligió Python con Django, y MySQL como base de datos.
Metodología de trabajo	Planificación del desarrollo	Se definió una metodología ágil iterativa con entregas semanales.
Roles y responsabilidades	Asignación de funciones	Backend: Alex, Frontend: Carlos, QA y documentación: David.

Geolocalización	Diseño del formulario de reportes	Se decidió integrar Google Maps API para capturar coordenadas exactas en cada reporte.
Seguridad del sistema	Autenticación y protección	Se implementará cifrado de contraseñas, CSRF protection y validación de entradas.
Interfaz de usuario	Diseño y usabilidad	Se usará Bootstrap para facilitar diseño responsive y accesible para todo tipo de usuario.
Estructura de reportes	Modelo de datos y visualización	Reportes incluirán título, categoría, descripción, imagen, estado y ubicación georreferenciada.
Pruebas funcionales	Validación del sistema completo	Se acordó realizar pruebas manuales por parte de QA antes de la entrega final.
Documentación y entrega	Redacción final de entregables	Se consolidará el README.md, el documento APA y la wiki con toda la documentación del sistema.

Acta aprobada por unanimidad.