



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

  

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

[帮助中心](#)

2018年秋季学期期末考试

[↑ 返回](#)

本次得分为：46.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04.

- 1

单选 (2分) 构成软件工程基础的是 ()

得分/总分

A. 设计

B. 过程

C. 方法

D. 工具

✗0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A
- 2

单选 (2分) 下列哪一项不是软件危机产生的原因 ()

得分/总分

A. 过分重视软件维护

B. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大

C. 错误认为：软件开发=程序编写

D. 主观上忽视需求分析

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D
- 3

单选 (2分) 下面不属于软件工程的3个要素是()

得分/总分

A. 方法

B. 工具

C. 环境

D. 过程

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了
- 4

单选 (2分) 过程是多种多样的，下面不属于过程共同活动的是 ()

得分/总分

A. 分析

B. 计划

C. 建模

D. 部署

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C
- 5

单选 (2分) 有关增量模型，下面说法正确的是 ()

得分/总分

A. 是一种整体开发的模型

B. 适用于技术成熟的项目

6.

在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式

2.00/2.00
- D.

每个增量的开发嵌套式增量方式

正确答案：C 你选对了

- 6

单选 (2分)

关于敏捷模型，下面说法错误的是（ ）

得分/总分
- A.

是一种严谨正式的方法
- B.

强调客户满意度和较早的软件增量交付

0.00/2.00
- C.

需要开发者和客户之间积极持续的交流
- D.

包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP），自适应软件开发（ASD），动态系统开发方法（DSDM）等

正确答案：A 你错选为B

- 7

单选 (2分)

不需要在需求分析阶段建立的模型是（ ）

得分/总分
- A.

数据流图
- B.

程序流程图
- C.

用例图
- D.

E-R图

0.00/2.00

正确答案：B 你错选为D

- 8

单选 (2分)

数据流图中的每个数据加工至少有（ ）

得分/总分
- A.

一个输入流
- B.

一个输入流和一个输出流

2.00/2.00
- C.

一个输入流或一个输出流
- D.

一个输出流

正确答案：B 你选对了

- 9

单选 (2分)

在用例之间，会有三种不同的关系，下列哪个不是他们之间可能的关系（ ）

得分/总分
- A.

扩展

0.00/2.00
- B.

关联
- C.

泛化
- D.

包含

正确答案：B 你错选为A

- 10

单选 (2分)

下列各组用例之间存在包含关系的是（ ）

得分/总分
- A.

预订机票与网上预订机票
- B.

购买商品与查找商品
- C.

管理用户与添加用户

0.00/2.00
- D.

提款与登录

正确答案：D 你错选为C

11 单选 (2分) 程序的三种基本控制结构是 () 得分/总分

A. 递归、堆栈和队列

B. 过程、子程序和分程序

C. 顺序、分支和循环

D. 调用、返回和转移

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

12 单选 (2分) 结构化设计是一种应用最广泛的系统设计方法，是以 () 为基础，自顶向下，求精和模块化的过程 得分/总分

A. 数据流

B. 数据结构

C. 数据库

D. 数据流图

✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

13 单选 (2分) () 是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分

A. 对象图

B. 顺序图

C. 活动图

D. 交互图

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

14 单选 (2分) 类之间的关系不包括 () 得分/总分

A. 分解关系

B. 实现关系

C. 依赖关系

D. 泛化关系

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

15 单选 (2分) 黑盒测试不能发现以下类型的错误 () 得分/总分

A. 行为或性能错误

B. 不正确或遗漏的功能

C. 接口错误

D. 内部代码的具体错误

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

16 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是 () 得分/总分

A. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

B. 模块接口测试是属于单元测试的内容

C. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

D. 单元测试完成以后才能进行集成测试

正确答案 : C 你错选为A

17 单选 (2分) 下列说法错误的是 () 得分/总分

A. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

B. 系统测试基本上使用黑盒测试方法

C. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

D. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

正确答案 : C 你错选为D

18 单选 (2分) 用白盒测试设计测试用例的方法包括 () 得分/总分

A. 边界值分析

B. 状态测试

C. 基本路径测试

D. 错误推测

正确答案 : C 你错选为B

19 单选 (2分) 下列说法错误的是 () 得分/总分

A. 条件覆盖属于白盒测试法

B. 等价类划分法属于白盒测试法

C. 分支覆盖属于白盒测试法

D. 边界值分析法属于黑盒测试法

正确答案 : B 你错选为D

20 单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为 () 得分/总分

A. β测试

B. 集成测试

C. 平行运行

D. α测试

正确答案 : A 你选对了

21 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中， () 所占比例最大 得分/总分

A. 预防性维护

- B. 校正性维护

B.

C.

D.
- C. 完善性维护
- D. 适应性维护

正确答案：C 你错选为B

- 22 单选 (2分) 下列选项中，不属于软件项目管理四要素的是（ ） 得分/总分
- A. 速度
- B. 人员
- C. 过程
- D. 项目

正确答案：A 你错选为B

- 23 单选 (2分) 关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是（ ） 得分/总分
- A. LOC相关度量容易计算
- B. 关于LOC的文献和数据很少
- C. LOC更有利于短小精悍的程序
- D. LOC非常适用于非过程化语言

正确答案：A 你错选为C

- 24 单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是（ ） 得分/总分
- A. 关键路径是任务网络图中的一个概念
- B. 关键路径是项目经理最应该关注的路径
- C. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径
- D. 关键路径的缩短对项目周期没有影响

正确答案：D 你选对了

- 25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为（最大值+a*最可能值+最小值）/6，请问a的取值为（ ） 得分/总分
- A. 6
- B. 8
- C. 2
- D. 4

正确答案：D 你错选为A

- 26 判断 (2分) 软件工程的一个重要研究目标，是找到一种适用于所有软件开发过程的模型 得分/总分

- A. ✓

B. ✕
- ✕0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

- 27

判断

 (2分) 软件危机是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题，造成软件效率和质量的下降

得分/总分
- A. ✕

B. ✓
- ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 28

判断

 (2分) 软件工程是一门工科学科，与其他学科无交叉

得分/总分
- A. ✓

B. ✕
- ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 29

判断

 (2分) 增量模型中，每个增量之间相对独立，各个增量可以并行开发。增量内部可以是瀑布模型。

得分/总分
- A. ✓

B. ✕
- ✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

- 30

判断

 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合

得分/总分
- A. ✕

B. ✓
- ✕0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

- 31

判断

 (2分) 初画数据流图时可以忽略琐碎的细节，以集中精力于主要数据流

得分/总分
- A. ✕

B. ✓
- ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 32

判断

 (2分) 数据字典就是对数据库中的各类数据进行解释说明

得分/总分
- A. ✕

B. ✓
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 33

判断

 (2分) 用例描述中的所有名词都是类

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

34 判断 (2分) 系统结构图是精确表达程序结构的图形表示法。因此，有时也可以将系统结构图当作系统流程图使用 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

35 判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

36 判断 (2分) 封装是把对象的状态和行为绑定到一起的机制，把对象形成一个独立的整体，并且尽可能的隐藏对象的实现细节 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

37 判断 (2分) 结构化设计和面向对象设计都遵循一个清晰顺序的过程 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

38 判断 (2分) 构件的内聚级别越高，构件越复杂，越不容易实现、测试和维护 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

39 判断 (2分) 顺序图中出现的所有对象框一定位于图的顶部 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

40 判断 (2分) 顺序图可用于描述用例场景 得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

41 判断 (2分) 在等价类划分法中，一个测试用例可以覆盖多个有效等价类

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

42 判断 (2分) 黑盒法不考虑程序的内部结构与特性，只根据程序功能或程序的外部特性设计测试用例

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

43 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

44 判断 (2分) 静态分析是指不实际运行程序，通过检查和阅读等手段来发现错误并评估代码质量。

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

45 判断 (2分) () 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

46 判断 (2分) () 在软件维护过程中完善性维护是为适应环境的变化而修改软件的活动

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

47

判断

(2分)

完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

48

判断

(2分)

在几种维护活动中，纠错性维护所占的比重最大

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

49

判断

(2分)

关键路径法是一种常见的软件估算模型。

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

50

判断

(2分)

在软件项目管理中，只有客户、公司、团队、个人各个因素的目标一致，项目才可能成功

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了