

```

#include<winsock2.h>
#include<stdio.h>
#pragma comment(lib,"ws2_32.lib")
void CheckIP(void) //定义 CheckIP ( ) 函数，用于获取本机 IP 地址
{
    WSADATA wsaData;
    char name[255]; //定义用于存放获得的主机名的变量
    char *ip; //定义 IP 地址变量
    PHOSTENT hostinfo;
    //调用 MAKEWORD ( ) 获得 Winsock 版本的正确值，用于加载 Winsock 库
    if ( WSASStartup( MAKEWORD(2,0), &wsaData ) == 0 ) {
        //现在是加载 Winsock 库，如果 WSASStartup ( ) 函数返回值为 0，说明加载成功，程序可以继续
        if( gethostname ( name, sizeof(name)) == 0 ) {
            //如果成功地将本地主机名放入由 name 参数指定的缓冲区中
            if((hostinfo = gethostbyname(name)) != NULL) {
                //这是获取主机名，如果获得主机名成功的话，将返回一个指针，指向 hostinfo，hostinfo
                //为 PHOSTENT 型的变量，下面即将用到这个结构体
                ip = inet_ntoa (*(struct in_addr *)*hostinfo->h_addr_list);
                //调用 inet_ntoa ( ) 函数，将 hostinfo 结构变量中的 h_addr_list 转化为标准的点分表示的 IP
                //地址（如 192.168.0.1）
                printf("%s\n",ip); //输出 IP 地址
            }
        }
        WSACleanup( ); //卸载 Winsock 库，并释放所有资源
    }
}

int main(void)
{
    CheckIP();
    return 0;
}

```