

电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

评价课程

公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

微信提醒课程进度

扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

↑ 返回

本次得分为：94.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

1

单选

(2分)

对软件的描述正确的是（ ）

得分/总分

A. 具有技术和文化的双重属性

✓2.00/2.00

B. 软件是没有附加价值的产品

C. 软件质量依赖于程序员的个人水平

D. 软件测试是一项比较简单的工作

正确答案：A 你选对了

2

单选

(2分)

软件工程与计算机科学的区别错误的描述是（ ）

得分/总分

A. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中

B. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变

✓2.00/2.00

C. 软件工程关注如何为用户实现价值

D. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性

正确答案：B 你选对了

3

单选

(2分)

关于瀑布过程模型，下面选项不属于软件开发阶段的是（ ）

得分/总分

A. 总体设计

B. 详细设计

C. 软件测试

D. 软件维护

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

4

单选

(2分)

关于螺旋模型，下面说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 螺旋模型里没有迭代方式

✓2.00/2.00

B. 该模型结合了瀑布模型和原型模型的特点

C. 螺旋模型是在原型基础上，进行多次原型反复并增加风险评估

D. 内部的大规模软件的开发，不太适合合同软件

正确答案：A 你选对了

5

单选

(2分)

需求分析的四个步骤中，撰写《需求规格说明书》是在（ ）阶段

得分/总分

A. 需求获取

- B. 需求描述

✓2.00/2.00
- C. 需求提炼
- D. 需求验证

正确答案: B 你选对了

- 6

单选 (2分)

不需要在需求分析阶段建立的模型是 ()

得分/总分
- A. 数据流程图
- B. 用例图
- C. E-R图
- D. 程序流程图

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 7

单选 (2分)

下列说法最适合用来命名一条数据流的是 ()

得分/总分
- A. 管理账单
- B. 账单管理
- C. 选择账单管理功能
- D. 账单

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 8

单选 (2分)

在用例之间，会有三种不同的关系，下列哪个不是他们之间可能的关系 ()

得分/总分
- A. 扩展
- B. 泛化
- C. 包含
- D. 关联

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 9

单选 (2分)

下列各组用例之间存在包含关系的是 ()

得分/总分
- A. 提款与登录

✓2.00/2.00
- B. 预订机票与网上预订机票
- C. 管理用户与添加用户
- D. 购买商品与查找商品

正确答案: A 你选对了

- 10

单选 (2分)

模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越 ()

得分/总分
- A. 松散

✗0.00/2.00
- B. 无法判断
- C. 紧密
- D. 相等

正确答案: C 你错选为A

- 11 单选 (2分) 模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越（ ） 得分/总分
- A. 松散

B. 无法判断

C. 相等

D. 紧密
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 12 单选 (2分) 结构化程序设计的基本结构不包括（ ） 得分/总分
- A. 顺序

B. 循环

C. 并发

D. 分支
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 13 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（ ） 得分/总分
- A. 数据设计

B. 接口设计

C. 体系结构设计

D. 构件级设计
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 14 单选 (2分) 下列（ ）不是MVC的组成部分 得分/总分
- A. 模型

B. 视图

C. 控制器

D. 接口
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 15 单选 (2分) 类之间的关系不包括（ ） 得分/总分
- A. 分解关系

B. 实现关系

C. 泛化关系

D. 依赖关系
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 16 单选 (2分) 下列不属于单元测试内容的选项是（ ） 得分/总分

- A. 压力测试

2.00/2.00
- B. 模块接口测试
- C. 重要执行路径测试
- D. 边界条件测试

正确答案: A 你选对了

17 单选 (2分) 下列说法错误的是 () 得分/总分

- A. 系统测试基本上使用黑盒测试方法
- B. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

2.00/2.00
- C. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证
- D. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

正确答案: B 你选对了

18 单选 (2分) 用白盒测试设计测试用例的方法包括 () 得分/总分

- A. 状态测试
- B. 边界值分析
- C. 错误推测
- D. 基本路径测试

2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

19 单选 (2分) 下列不属于静态分析方法的是 () 得分/总分

- A. 代码会审
- B. 白盒法

2.00/2.00
- C. 走查
- D. 桌面检查

正确答案: B 你选对了

20 单选 (2分) 下列说法错误的是 () 得分/总分

- A. 等价类划分法属于白盒测试法

2.00/2.00
- B. 边界值分析法属于黑盒测试法
- C. 条件覆盖属于白盒测试法
- D. 分支覆盖属于白盒测试法

正确答案: A 你选对了

21 单选 (2分) 关于集成测试说法不正确的是 () 得分/总分

- A. 集成测试在单元测试完成以后进行
- B. 集成测试以黑盒法为主
- C. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

2.00/2.00

D. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

正确答案: C 你选对了

22 单选 (2分) 下列选项中，不属于软件项目管理四要素的是（ ） 得分/总分

- A. 项目
- B. 速度 ✓2.00/2.00
- C. 过程
- D. 人员

正确答案: B 你选对了

23 单选 (2分) COCOMO估算模型是（ ） 得分/总分

- A. 动态单变量模型
- B. 构造性成本模型 ✓2.00/2.00
- C. 模块性成本模型
- D. 动态多变量模型

正确答案: B 你选对了

24 单选 (2分) 软件度量的方法包括（ ） 得分/总分

- A. 以上都是 ✓2.00/2.00
- B. 面向规模的度量
- C. 面向功能的度量
- D. 面向对象的度量

正确答案: A 你选对了

25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为（最大值+a*最可能值+最小值）/6，请问a的取值为（ ） 得分/总分

- A. 6
- B. 8
- C. 2
- D. 4 ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

26 判断 (2分) 软件工程是一套用于指导编写各类程序的方法论集合。 得分/总分

- A. ✓ ✗0.00/2.00
- B. ✗

正确答案: B 你错选为A

27 判断 (2分) 软件工程项目一般不具有设置的进度与时间表 得分/总分

- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 28 ☐判断 (2分) 在具体选择过程模型时，不必拘泥于某种模型，可组合多种模型，但不能创建新的模型
- 得分/总分
- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 29 ☐判断 (2分) 在前期需求明确的情况下，尽量采用敏捷模型
- 得分/总分
- A. ☐

B. ☒
- 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 30 ☐判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合
- 得分/总分
- A. ☐

B. ☒
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 31 ☐判断 (2分) 数据流图用于在面向过程的分析方法中描述软件的行为模型
- 得分/总分
- A. ☐

B. ☒
- 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 32 ☐判断 (2分) 任意一层数据流图必须包括数据加工、数据流、外部实体和数据存储四种基本元素，缺一不可
- 得分/总分
- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 33 ☐判断 (2分) 在数据流图中，控制流也是一种数据流
- 得分/总分
- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了


- 34 ☐判断 (2分) 一个参与者可以代表一个人、一个计算机子系统、硬件设备或者时间等角色
- 得分/总分

- A. 

0.00/2.00
- B. 

正确答案: B 你错选为A

35 判断 (2分) 组合关系是一种特殊的聚合关系 得分/总分

- A. 
- B. 

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36 判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类 得分/总分

- A. 
- B. 

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37 判断 (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品 得分/总分

- A. 

2.00/2.00
- B. 

正确答案: A 你选对了

38 判断 (2分) 系统结构图是精确表达程序结构的图形表示法。因此，有时也可以将系统结构图当作系统流程图使用 得分/总分

- A. 
- B. 

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

39 判断 (2分) 模块越少，开发成本越小 得分/总分

- A. 

2.00/2.00
- B. 

正确答案: A 你选对了

40 判断 (2分) 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试 得分/总分

- A. 

2.00/2.00
- B. 

正确答案: A 你选对了

41 判断 (2分) 软件测试应尽量由程序设计者来完成 得分/总分

- A. 

2.00/2.00

B. ✓

正确答案: A 你选对了

42

判断 (2分) 在自顶向下的集成测试中，桩模块用于替代被测模块的子模块

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

43

判断 (2分) 软件出现了产品说明书指明不能出现的错误是软件的一个缺陷

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

44

判断 (2分) () 在软件维护过程中完善性维护是为适应环境的变化而修改软件的活动

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

45

判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分(重新)进行设计、编制和测试

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

46

判断 (2分) 软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

47

判断 (2分) LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC作为一项重要输入

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

48

判断

(2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而有些细节很容易获得

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

49

判断

(2分) 软件开发项目的进度安排必须是系统最终交付日期已经确定，软件开发部门必须在规定期限内完成

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

50

判断

(2分) 甘特图可用于制定软件开发进度计划。

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了