



课程 名校 2020考研 学校云

 客户端

搜索感兴趣的课程 

 电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

软件工程基础  申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享   

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

[帮助中心](#)

2018年秋季学期期末考试

[↑ 返回](#)

已经超过规定的考试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行考试，但提交的结果将不再计分

1

单选 (2分) 软件工程实践的一个重要原则是存在价值，是指 （ ）

得分/总分

A. 软件能够给用户提供价值

✓2.00/2.00

B. 软件具有足够的可靠性

C. 软件正常开发

D. 软件能够稳定运行

正确答案：A 你选对了

2

单选 (2分) 对软件的描述正确的是 （ ）

得分/总分

A. 软件测试是一项比较简单的工作

B. 具有技术和文化的双重属性

C. 软件质量依赖于程序员的个人水平

✗0.00/2.00

D. 软件是没有附加价值的产品

正确答案：B 你错选为C

3

单选 (2分) 下列哪一项不属于软件工程的发展阶段 （ ）

得分/总分

A. 作坊式工程

B. 对象工程

C. 过程工程

✗0.00/2.00

D. 构件工程

正确答案：A 你错选为C

4

单选 (2分) 软件工程与计算机科学的区别错误的描述是 （ ）

得分/总分

A. 软件工程关注如何为用户实现价值

✗0.00/2.00

B. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性

C. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变

D. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中

正确答案：C 你错选为A

5

单选 (2分) 关于螺旋模型，下面说法错误的是 （ ）

得分/总分

A. 内部的大规模软件的开发，不太适合合同软件

B. 螺旋模型里没有迭代方式

C. 该模型结合了瀑布模型和原型模型的特点

✗0.00/2.00

D. 螺旋模型是在原型基础上，进行多次原型反复并增加风险评估

正确答案：B 你错选为C

- 6 单选 (2分) 下列需求描述中，不属于飞机订票系统功能性需求的是（ ） 得分/总分
- A. 什么信息必须存储在旅行社和其他人访问的数据库中

B. 什么信息要出现在机票和报告中

C. 如何输入有关航班、乘客及订票信息

D. 必须使用某排序算法根据离开时间对航班排序
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 7 单选 (2分) 不需要在需求分析阶段建立的模型是（ ） 得分/总分
- A. E-R图

B. 数据流程图

C. 用例图

D. 程序流程图
- ✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

- 8 单选 (2分) 在需求分析阶段不属于数据模型的是（ ） 得分/总分
- A. 数据流程图

B. 类图

C. 数据字典

D. E-R图
- ✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D

- 9 单选 (2分) 在数据流图中，下列数据流中可以不给命名的是（ ） 得分/总分
- A. 从数据加工输出的数据流

B. 从外部实体输出的数据流

C. 向外部实体输入的数据流

D. 从数据存储输出的数据流
- ✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

- 10 单选 (2分) 下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是（ ） 得分/总分
- A. 返回查询结果

B. 计算统计数据

C. 输入个人信息

D. 转账
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

11

单选 (2分)

下列各组用例之间存在扩展关系的是（ ）

得分/总分

A. 借书与还书

B. ATM提款与登录

C. 预订机票与网上预订机票

D. 购买商品与查找商品

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

12

单选 (2分)

下列各组用例之间存在泛化关系的是（ ）

得分/总分

A. 借书与还书

B. ATM提款与登录

C. 购买商品与查找商品

D. 预订机票与网上预订机票

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

13

单选 (2分)

程序流程图（框图）中的箭头代表（ ）

得分/总分

A. 组成关系

B. 数据流

C. 调用关系

D. 控制流

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为B

14

单选 (2分)

下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（ ）

得分/总分

A. 数据设计

B. 接口设计

C. 构件级设计

D. 体系结构设计

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

15

单选 (2分)

类之间的关系不包括（ ）

得分/总分

A. 依赖关系

B. 实现关系

C. 分解关系

D. 泛化关系

✖0.00/2.00

正确答案：C 你错选为B

16

单选 (2分)

构件级设计的基本原则不包括（ ）

得分/总分

A. 接口分离原则

B. 并发原则

C. 开闭原则

✖0.00/2.00

D. 依赖倒置原则

正确答案：B 你错选为A

17 单选 (2分) 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ）

得分/总分

- A. 黑盒测试
- B. 确认测试
- C. 系统测试
- D. 集成测试

✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为B

18 单选 (2分) 下列不属于静态分析方法的是（ ）

得分/总分

- A. 桌面检查
- B. 白盒法
- C. 代码会审
- D. 走查

✗0.00/2.00

正确答案：B 你错选为D

19 单选 (2分) 以下针对V模型的描述不正确的是（ ）

得分/总分

- A. 集成测试对应的开发阶段是概要设计
- B. 单元测试对应的开发活动是详细设计
- C. 系统测试对应的开发活动是需求分析
- D. 验收测试对应的开发活动是详细设计

✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

20 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是（ ）

得分/总分

- A. 软件维护阶段
- B. 测试阶段
- C. 设计阶段
- D. 代码实现阶段

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D

21 单选 (2分) 人们称在软件运行/维护阶段对软件产品所进行的修改就是维护。（ ）是为使软件适应这种变化，而去修改软件的过程

得分/总分

- A. 完善性维护
- B. 适应性维护
- C. 预防性维护
- D. 正确性维护

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

22 单选 (2分) 在四种类型的维护中，（ ）维护是针对用户对软件提出的功能和性能要求的

得分/总分

A. 预防性

B. 适应性

C. 完善性

D. 正确性

✖0.00/2.00

正确答案：C 你错选为B

23 单选 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为（ ）个阶段

得分/总分

A. 8

B. 6

C. 5

D. 7

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为B

24 单选 (2分) 软件度量的方法包括（ ）

得分/总分

A. 面向对象的度量

B. 面向功能的度量

C. 以上都是

D. 面向规模的度量

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

25 单选 (2分) 针对甘特图的下列说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 甘特图规定了每个任务的开始时间

B. 甘特图是一种项目计划图

C. 甘特图规定了每个任务的结束时间

D. 甘特图不能给任务分配资源

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

26 判断 (2分) 软件危机是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题，造成软件效率和质量的下降

得分/总分

A. ✔

B. ✖

✔2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

27 判断 (2分) 软件工程是一套用于指导编写各类程序的方法论集合。

得分/总分

A. ✔

✖0.00/2.00

B. ✕

正确答案：B 你错选为A

28 判断 (2分) 瀑布过程模型是线性的，整个过程没有迭代方式

得分/总分

A. ✕

✕0.00/2.00

B. ✓

正确答案：B 你错选为A

29 判断 (2分) 在具体选择过程模型时，不必拘泥于某种模型，可组合多种模型，但不能创建新的模型

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

30 判断 (2分) 在前期需求明确的情况下，尽量采用敏捷模型

得分/总分

A. ✓

✕0.00/2.00

B. ✕

正确答案：B 你错选为A

31 判断 (2分) UML是一种建模语言，可用来直接开发程序

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

32 判断 (2分) 数据流图用于在面向过程的分析方法中描述软件的行为模型

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

33 判断 (2分) 在数据流图中，控制流也是一种数据流

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

34 判断 (2分) 数据字典中要说明的5类数据也包括数据流图中的处理过程。

得分/总分

A. ✕

✕0.00/2.00

B. ✓

正确答案：B 你错选为A

35 判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

36 判断 (2分) 模块越少，开发成本越小

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✗0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

37 判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

38 判断 (2分) 一个类可以实现多个接口，而一个接口只能被一个类实现

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✗0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

39 判断 (2分) 在等价类划分法中，一个测试用例可以覆盖多个有效等价类

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

40 判断 (2分) 单元测试是从用户的角度检查系统是否满足合同中定义的需求，以及以确认产品是否能符合业务上的需要

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

41 判断 (2分) 单元测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

42 判断 (2分) 静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

43 判断 (2分) 测试用例是测试输入、执行条件、以及预期结果的集合，是为特定的目的开发的 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ X ✗0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

44 判断 (2分) 软件测试是指在某种指定的条件下对系统或组件操作，观察或记录结果，对系统或组件的某些方面进行评估的过程 得分/总分

A. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

B. ☒ X

正确答案 : A 你选对了

45 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓ ✗0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

46 判断 (2分) 软件出现了产品说明书指明不能出现的错误是软件的一个缺陷 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ X ✗0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

47 判断 (2分) 决定软件可维护性的主要因素有软件维护的文档、软件的运行环境、软件的维护组织和软件维护质量四个因素 得分/总分

A. ☒ X ✓2.00/2.00

B. ☐ ✓

正确答案 : A 你选对了


48 判断 (2分) 程序的理解对软件维护具有重要意义，程序理解的任务就是要揭示程序的功能与实现机制 得分/总分


A. ☒ X ✗0.00/2.00

B. ☐ ✓

正确答案 : B 你错选为A


49 判断 (2分) 有效的软件项目管理集中在四个“P”，分别是人员、产品、过程和项目。 得分/总分


A.  ✗0.00/2.00

B. 

正确答案 : B 你错选为A

50 判断 (2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而有些细节很容易获得 得分/总分

A.  ✓2.00/2.00

B. 

正确答案 : A 你选对了