



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

  

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

↑返回

已经过规定的考试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行考试，但提交的结果将不再计分

1

单选 (2分)    与硬件产品相比    (        )

得分/总分

A. 软件会磨损

B. 软件会退化

C. 软件失效遵守盆形曲线

D. 软件可以用备用部件替换

正确答案 : B    你选对了

2

单选 (2分)    软件工程实践的一个重要原则是存在价值，是指    (        )

得分/总分

A. 软件正常开发

B. 软件能够稳定运行

C. 软件能够给用户提供价值

D. 软件具有足够的可靠性

正确答案 : C    你错选为D

3

单选 (2分)    下列哪一项不是软件危机产生的原因    (        )

得分/总分

A. 主观上忽视需求分析

B. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大

C. 错误认为：软件开发=程序编写

D. 过分重视软件维护

正确答案 : D    你错选为B

4

单选 (2分)    下面不属于软件工程的3个要素是(        )

得分/总分

A. 工具

B. 过程

C. 方法

D. 环境

正确答案 : D    你选对了

5

单选 (2分)    关于原型模型，下面说法正确的是    (        )

得分/总分

A. 快速应用开发模型（RAD）是一个原型过程模型

B. 容易让设计者在质量和原型间有所折中，让客户意识不到一些质量问题

C. 适用于小而可行的项目

D. 原型模型里没有迭代方式

正确答案 : B    你选对了

正确答案：B 你选对了

- 6 单选 (2分) 下面选项中，不属于软件过程模型的是 ( ) 得分/总分
- A. 瀑布模型

B. 原型模型 ✗0.00/2.00

C. 敏捷模型

D. 迭代模型

正确答案：D 你错选为B

- 7 单选 (2分) 数据流图中的每个数据加工至少有 ( ) 得分/总分
- A. 一个输出流

B. 一个输入流或一个输出流 ✗0.00/2.00

C. 一个输入流

D. 一个输入流和一个输出流

正确答案：D 你错选为B

- 8 单选 (2分) 模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越 ( ) 得分/总分
- A. 松散

B. 紧密

C. 相等 ✗0.00/2.00

D. 无法判断

正确答案：B 你错选为C

- 9 单选 (2分) 模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越 ( ) 得分/总分
- A. 紧密

B. 相等

C. 无法判断 ✗0.00/2.00

D. 松散

正确答案：D 你错选为C

- 10 单选 (2分) 软件体系结构设计属于 ( ) 得分/总分
- A. 初步开发阶段

B. 需求分析阶段

C. 详细设计阶段 ✗0.00/2.00

D. 概要设计阶段
- B.

C.

D.

正确答案：D 你错选为C

11

单选 (2分)

下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（        ）

得分/总分

A. 体系结构设计

B. 接口设计

C. 数据设计

D. 构件级设计

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

12

单选 (2分)

结构化软件工程方法中，（        ）阶段主要是要建立软件结构

得分/总分

A. 概要设计

B. 可行性分析

C. 详细设计

D. 需求分析

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C

13

单选 (2分)

（        ）可以用来描述对象之间整体与部分的关系

得分/总分

A. 集成

B. 依赖

C. 关联

D. 聚合

✔2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

14

单选 (2分)

在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示？（        ）

得分/总分

A. 反身消息

B. 简单消息

C. 异步消息

D. 返回消息

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

15

单选 (2分)

类之间的关系不包括（        ）

得分/总分

A. 实现关系

B. 分解关系

C. 依赖关系

D. 泛化关系

✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

16

单选 (2分)

构件级设计的基本原则不包括（        ）

得分/总分

A. 并发原则

B. 接口分离原则

- C. 开闭原则✖0.00/2.00
- D. 依赖倒置原则

正确答案 : A 你错选为C

17 单选 (2分) 下列说法错误的是 ( ) 得分/总分

- A. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据
- B. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证
- C. 系统测试基本上使用黑盒测试方法✖0.00/2.00
- D. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

正确答案 : A 你错选为C

18 单选 (2分) 下列不属于系统测试内容的是 ( ) 得分/总分

- A. 功能性测试
- B. 局部数据结构测试✔2.00/2.00
- C. 压力测试
- D. 性能测试

正确答案 : B 你选对了

19 单选 (2分) 下列不属于静态分析方法的是 ( ) 得分/总分

- A. 走查
- B. 代码会审
- C. 白盒法✔2.00/2.00
- D. 桌面检查

正确答案 : C 你选对了

20 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是 ( ) 得分/总分

- A. 条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次
- B. 语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次
- C. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果✖0.00/2.00
- D. 判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

正确答案 : A 你错选为C

21 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是 ( ) 得分/总分

- A. 设计阶段
- B. 代码实现阶段
- C. 测试阶段✖0.00/2.00

D. 软件维护阶段

正确答案：D 你错选为C

22 单选 (2分) 软件逆向工程不包括（ ） 得分/总分

- A. 需求分析逆向过程
- B. 用户界面逆向工程
- C. 处理逆向工程
- D. 数据逆向工程

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C

23 单选 (2分) 软件度量的方法包括（ ） 得分/总分

- A. 面向对象的度量
- B. 以上都是
- C. 面向功能的度量
- D. 面向规模的度量

✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为C

24 单选 (2分) 针对功能点度量，下列说法正确的是（ ） 得分/总分

- A. 不太适用于非过程化语言
- B. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得
- C. 在设计完成的时候才能计算
- D. 依赖于使用的语言

✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

25 单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径
- B. 关键路径的缩短对项目周期没有影响
- C. 关键路径是任务网络图中的一个概念
- D. 关键路径是项目经理最应该关注的路径

✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

26 判断 (2分) 软件不仅可以对用户提供服务，也可以用于开发软件。 得分/总分

- A. ✖
- B. ✔

✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

27 判断 (2分) 瀑布模型适用于系统需求明确、技术成熟、工程管理较严格的场合 得分/总分

- A. ✔

✔2.00/2.00

B. ✕

正确答案：A 你选对了

28 判断 (2分) 在前期需求明确的情况下，尽量采用敏捷模型 得分/总分

A. ✓ ✕0.00/2.00

B. ✕

正确答案：B 你错选为A

29 判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合 得分/总分

A. ✕

B. ✓ ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

30 判断 (2分) 瀑布过程模型每个阶段间具有顺序性和依赖性，只有到项目接近尾声时，才有可执行程序 得分/总分

A. ✓

B. ✕ ✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

31 判断 (2分) 需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动 得分/总分

A. ✓

B. ✕ ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

32 判断 (2分) 在数据流图中，控制流也是一种数据流 得分/总分

A. ✓ ✕0.00/2.00

B. ✕

正确答案：B 你错选为A

33 判断 (2分) 数据字典中要说明的5类数据也包括数据流图中的处理过程。 得分/总分

A. ✓

B. ✕ ✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

34 判断 (2分) 模块越多，开发成本越小 得分/总分

A. ✕ ✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

35 判断 (2分) 私有可见性定义的元素对所有引入的包以及它们的后代都可见 得分/总分

A. ✕ ✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

36 判断 (2分) 保护可见性允许子类对象访问父类对象中的属性和操作 得分/总分

A. ✓

B. ✕ ✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

37 判断 (2分) 构件是系统中模块化的、可部署的和可替换的部件 得分/总分

A. ✕ ✕0.00/2.00

B. ✓

正确答案：B 你错选为A

38 判断 (2分) 构件的内聚级别越高，构件越复杂，越不容易实现、测试和维护 得分/总分

A. ✕ ✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

39 判断 (2分) 在等价类划分法中，一个测试用例可以覆盖多个有效等价类 得分/总分

A. ✕ ✕0.00/2.00

B. ✓

正确答案：B 你错选为A

40 判断 (2分) 单元测试是从用户的角度检查系统是否满足合同中定义的需求，以及以确认产品是否能符合业务上的需要 得分/总分

A. ✓

B. ✕ ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

41 判断 (2分) 单元测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明 得分/总分

A. ✕ ✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案 : A 你选对了

42 判断 (2分) 静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试 得分/总分

A. ✓

B. ✗ 0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

43 判断 (2分) 在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误 得分/总分

A. ✗

B. ✓ 0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

44 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法 得分/总分

A. ✗ 2.00/2.00

B. ✓

正确答案 : A 你选对了

45 判断 (2分) （ ）在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序 得分/总分

A. ✗ 2.00/2.00

B. ✓

正确答案 : A 你选对了

46 判断 (2分) （ ）在软件维护过程中完善性维护是为适应环境的变化而修改软件的活动 得分/总分

A. ✓

B. ✗ 2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

47 判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程和用户界面逆向工程 得分/总分

A. ✓

B. ✗ 0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

48 判断 (2分) 软件项目的工作量通常以“人月数”来衡量 得分/总分

A. ✓

B. ✗ 0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B



49

判断 (2分)

软件开发项目的进度安排必须是系统最终交付日期已经确定，软件开发部门必须在规定期限内完成

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

50

判断 (2分)

甘特图可用于制定软件开发进度计划。

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了