

原型模型

D. 瀑布模型

正确答案：B 你选对了

6 单选 (2分) 关于敏捷模型，下面说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP），自适应软件开发（ASD），动态系统开发方法（DSDM）等
- B. 强调客户满意度和较早的软件增量交付
- C. 是一种严谨正式的方法
- D. 需要开发者和客户之间积极持续的交流

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

7 单选 (2分) 需求分析阶段开发人员要从用户那里了解（ ） 得分/总分

- A. 输入的信息
- B. 用户使用界面
- C. 软件要做什么
- D. 软件的规模

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

8 单选 (2分) 下列需求描述中，不属于飞机订票系统功能性需求的是（ ） 得分/总分

- A. 必须使用某排序算法根据离开时间对航班排序
- B. 什么信息必须存储在旅行社和其他人访问的数据库中
- C. 什么信息要出现在机票和报告中
- D. 如何输入有关航班、乘客及订票信息

✔2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

9 单选 (2分) 不需要在需求分析阶段建立的模型是（ ） 得分/总分

- A. 用例图
- B. E-R图
- C. 数据流图
- D. 程序流程图

✔2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

10 单选 (2分) 数据流图的主图上的数据流必须封闭在（ ）之间 得分/总分

- A. 数据流
- B. 数据加工
- C. 数据存储
- D. 外部实体

✔2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 11 单选 (2分) 下列各组用例之间存在扩展关系的是 () 得分/总分
- A. ATM提款与登录

B. 借书与还书

C. 预订机票与网上预订机票

D. 购买商品与查找商品
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 12 单选 (2分) 模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越 () 得分/总分
- A. 松散

B. 相等

C. 紧密

D. 无法判断
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 13 单选 (2分) 结构化程序设计的基本结构不包括 () 得分/总分
- A. 顺序

B. 分支

C. 循环

D. 并发
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 14 单选 (2分) 软件设计的重要性可以被概括成 () 得分/总分
- A. 精确

B. 复杂

C. 对质量的追求

D. 高效开发
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 15 单选 (2分) () 是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分
- A. 顺序图

B. 交互图

C. 活动图

D. 对象图
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 16 单选 (2分) 下列 () 不是MVC的组成部分 得分/总分

- A. 模型

B. 视图

C. 接口

D. 控制器
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 17 单选 (2分) 下列说法错误的是（ ）
- 得分/总分
- A. 系统测试基本上使用黑盒测试方法

B. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

C. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

D. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 18 单选 (2分) 下列不属于系统测试内容的是（ ）
- 得分/总分
- A. 局部数据结构测试

B. 压力测试

C. 功能性测试

D. 性能测试
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 19 单选 (2分) 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ）
- 得分/总分
- A. 确认测试

B. 系统测试

C. 集成测试

D. 黑盒测试
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 20 单选 (2分) 下列说法错误的是（ ）
- 得分/总分
- A. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

B. 在等价分类法中，一个测试用例只能覆盖一个无效等价类

C. 集成测试的主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

D. 验收测试是从开发者的角度检查系统是否满足需求分析规格说明书
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 21 单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为（ ）
- 得分/总分
- A. α测试

- B. 平行运行

C. 集成测试

D. β 测试
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 22 单选 (2分) 软件逆向工程不包括（ ）
- 得分/总分
- A. 需求分析逆向过程

B. 用户界面逆向工程

C. 处理逆向工程

D. 数据逆向工程
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 23 单选 (2分) 关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是（ ）
- 得分/总分
- A. 关于LOC的文献和数据很少

B. LOC相关度量容易计算

C. LOC更有利于短小精悍的程序

D. LOC非常适用于非过程化语言
- ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 24 单选 (2分) 软件度量的方法包括（ ）
- 得分/总分
- A. 面向规模的度量

B. 面向对象的度量

C. 以上都是

D. 面向功能的度量
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 25 单选 (2分) 针对功能点度量，下列说法正确的是（ ）
- 得分/总分
- A. 不太适用于非过程化语言

B. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得

C. 依赖于使用的语言

D. 在设计完成的时候才能计算
- ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 26 判断 (2分) 数据是指程序加工的对象和结果，也就是计算机能够直接加工的数据结构，如：整数型、浮点型、逻辑型、字符
- 得分/总分
- A. ✓

B. ✕
- ✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

27 判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科，但都是应用工具和技术去解决问题 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

28 判断 (2分) 需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

29 判断 (2分) UML是一种建模语言，可用来直接开发程序 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

30 判断 (2分) 在数据流图中，控制流也是一种数据流 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

31 判断 (2分) 数据字典就是对数据库中的各类数据进行解释说明 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

32 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

33 判断 (2分) 用例与用例之间可以存在关联、泛化、扩展和包含关系 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

34

判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

35

判断 (2分) 0层数据流图就是顶层数据流图

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

36

判断 (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

37

判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

38

判断 (2分) 保持界面一致性是用户界面设计的重要准则

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

39

判断 (2分) 私有可见性定义的元素对所有引入的包以及它们的后代都可见

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

40

判断 (2分) 体系结构突出了早期的设计决策，这些决策对随后的所有软件工程活动有着深远影响

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

41

判断 (2分)

构件是系统中模块化的、可部署的和可替换的部件

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

42

判断 (2分)

静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

43

判断 (2分)

测试用例是测试输入、执行条件、以及预期结果的集合，是为特定的目的开发的

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

44

判断 (2分)

白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

45

判断 (2分)

软件测试应尽量由程序设计者来完成

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

46

判断 (2分)

单元测试通常应该以“人工走查”和黑盒测试法为主进行动态测试

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

47

判断 (2分)

如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是正确的

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

48

判断 (2分)

() 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

49 判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

50 判断 (2分) 在软件项目管理中，只有客户、公司、团队、个人各个因素的目标一致，项目才可能成功

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了