



电子科技大学  
University of Electronic Science and Technology of China

软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

微信提醒课程进度

扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

已经过规定的考试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行考试，但提交的结果将不再计分

1

单选

(2分)构成软件工程基础的是（        ）

得分/总分

A. 方法

B. 过程

C. 设计

D. 工具

正确答案：B 你错选为C

2

单选

(2分)下列哪一项不是软件危机产生的原因（        ）

得分/总分

A. 错误认为：软件开发=程序编写

B. 过分重视软件维护

C. 主观上忽视需求分析

D. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大

正确答案：B 你选对了

3

单选

(2分)软件工程与计算机科学的区别错误的描述是（        ）

得分/总分

A. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中

B. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变

C. 软件工程关注如何为用户实现价值

D. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性

正确答案：B 你选对了

4

单选

(2分)下面不属于软件工程的3个要素是（        ）

得分/总分

A. 环境

B. 方法

C. 过程

D. 工具

正确答案：A 你选对了

5

单选

(2分)下面选项不属于瀑布模型特点的是（        ）

得分/总分

A. 推迟实现

B. 顺序性

C. 高效性

D. 依赖性

正确答案：C 你选对了

6 单选 (2分) 有关增量模型，下面说法正确的是（ ） 得分/总分

- A. 适用于技术成熟的项目
- B. 是一种整体开发的模型 ✗0.00/2.00
- C. 在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式
- D. 每个增量的开发嵌套式增量方式

正确答案：C 你错选为B

7 单选 (2分) 关于瀑布过程模型，下面选项不属于软件开发阶段的是（ ） 得分/总分

- A. 软件维护
- B. 总体设计
- C. 详细设计
- D. 软件测试 ✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D

8 单选 (2分) 关于敏捷模型，下面说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 是一种严谨正式的方法
- B. 强调客户满意度和较早的软件增量交付 ✗0.00/2.00
- C. 包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP），自适应软件开发（ASD），动态系统开发方法（DSDM）等
- D. 需要开发者和客户之间积极持续的交流

正确答案：A 你错选为B

9 单选 (2分) 需求分析阶段开发人员要从用户那里了解（ ） 得分/总分

- A. 软件要做什么
- B. 用户使用界面 ✗0.00/2.00
- C. 输入的信息
- D. 软件的规模

正确答案：A 你错选为B

10 单选 (2分) 下列需求描述中，不属于飞机订票系统功能性需求的是（ ） 得分/总分

- A. 必须使用某排序算法根据离开时间对航班排序
- B. 什么信息要出现在机票和报告中 ✗0.00/2.00
- C. 如何输入有关航班、乘客及订票信息
- D. 什么信息必须存储在旅行社和其他人访问的数据库中

正确答案：A 你错选为B

11 单选 (2分) 在需求分析阶段不属于数据模型的是 ( ) 得分/总分

A. 类图

B. 数据字典

C. E-R图

D. 数据流程图

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

12 单选 (2分) 不属于用例规约的组成部分的是 ( ) 得分/总分

A. 主要参与者

B. 输入参数

C. 前置条件

D. 场景

✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为D

13 单选 (2分) ( ) 是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分

A. 对象图

B. 活动图

C. 顺序图

D. 交互图

✖0.00/2.00

正确答案：C 你错选为A

14 单选 (2分) 软件测试方法中，黑盒、白盒测试法是常用的方法，其中白盒测试主要用于测试 ( ) 得分/总分

A. 程序内部逻辑

B. 程序正确性

C. 软件外部功能

D. 结构合理性

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D

15 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是 ( ) 得分/总分

A. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

B. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

C. 模块接口测试是属于单元测试的内容

D. 单元测试完成以后才能进行集成测试

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C

16

单选 (2分)

下列不属于系统测试内容的是（ ）

得分/总分

A. 性能测试

B. 局部数据结构测试

C. 压力测试

D. 功能性测试

正确答案：B 你错选为A

17

单选 (2分)

在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ）

得分/总分

A. 黑盒测试

B. 确认测试

C. 集成测试

D. 系统测试

正确答案：C 你错选为B

18

单选 (2分)

用白盒测试设计测试用例的方法包括（ ）

得分/总分

A. 状态测试

B. 基本路径测试

C. 错误推测

D. 边界值分析

正确答案：B 你错选为C

19

单选 (2分)

软件可维护性是指软件能够被理解、校正、（ ）功能的容易程序

得分/总分

A. 变更

B. 适应及增强

C. 否定

D. 删除

正确答案：B 你错选为D

20

单选 (2分)

软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为（ ）个阶段

得分/总分

A. 6

B. 8

C. 5

D. 7

正确答案：D 你错选为B

21

单选 (2分)

下列选项中，不属于软件项目管理四要素的是（ ）

得分/总分

A. 项目

B. 过程

- C. 速度

✓2.00/2.00
- D. 人员

正确答案：C 你选对了

22 单选 (2分) COCOMO估算模型是 ( ) 得分/总分

- A. 构造性成本模型
- B. 动态单变量模型
- C. 模块性成本模型

✗0.00/2.00
- D. 动态多变量模型

正确答案：A 你错选为C

23 单选 (2分) 关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是 ( ) 得分/总分

- A. 关于LOC的文献和数据很少
- B. LOC更有利于短小精悍的程序

✗0.00/2.00
- C. LOC相关度量容易计算
- D. LOC非常适用于非过程化语言

正确答案：C 你错选为B

24 单选 (2分) 下列选项中不属于风险管理的是 ( ) 得分/总分

- A. 风险应对计划制定
- B. 风险识别
- C. 风险监控

✗0.00/2.00
- D. 风险测试

正确答案：D 你错选为C

25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为 (最大值+a\*最可能值+最小值)/6，请问a的取值为 ( ) 得分/总分

- A. 2
- B. 8
- C. 6
- D. 4

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

26 判断 (2分) 软件危机是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题，造成软件效率和质量的下降 得分/总分

- A. ✗

✗0.00/2.00
- B. ✓

正确答案：B 你错选为A

27 判断 (2分) 软件工程项目一般不具有设置的进度与时间表 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓ ✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

28 判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科，但都是应用工具和技术去解决问题 得分/总分

A. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

B. ☒ X

正确答案：A 你选对了

29 判断 (2分) 原型模型和螺旋模型都属于演化模型 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

30 判断 (2分) 在具体选择过程模型时，不必拘泥于某种模型，可组合多种模型，但不能创建新的模型 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓ ✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

31 判断 (2分) 在用户无系统使用经验，需求分析人员技能不足情况下一定要借助瀑布模型 得分/总分

A. ☒ X ✓2.00/2.00

B. ☐ ✓

正确答案：A 你选对了

32 判断 (2分) 瀑布过程模型每个阶段间具有顺序性和依赖性，只有到项目接近尾声时，才有可执行程序 得分/总分

A. ☒ X ✗0.00/2.00

B. ☐ ✓

正确答案：B 你错选为A

33 判断 (2分) 需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动 得分/总分

A. ☒ X

B. ✓

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

34 判断 (2分) 在数据流图中，控制流也是一种数据流

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

35 判断 (2分) 初画数据流图时可以忽略琐碎的细节，以集中精力于主要数据流

得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

36 判断 (2分) E-R图中的“实体”等同于数据流图中的“外部实体”

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

37 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

38 判断 (2分) 0层数据流图就是顶层数据流图

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

39 判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述

得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

40 判断 (2分) 封装是把对象的状态和行为绑到一起的机制，把对象形成一个独立的整体，并且尽可能的隐藏对象的实现细节

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

41 判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流图转化为程序流程图 得分/总分

A. ☒ 2.00/2.00

B. ☐

正确答案 : A 你选对了

42 判断 (2分) 结构化设计和面向对象设计都遵循一个清晰顺序的过程 得分/总分

A. ☒ 2.00/2.00

B. ☐

正确答案 : A 你选对了

43 判断 (2分) 在等价分类法中，为了提高测试效率，一个测试用例可以覆盖多个无效等价类 得分/总分

A. ☐

B. ☒ 2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

44 判断 (2分) 在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误 得分/总分

A. ☒ 0.00/2.00

B. ☐

正确答案 : B 你错选为A

45 判断 (2分) 自底而上增量集成的优点是能够尽早查出底层涉及较复杂的算法和实际的I/O模块中的错误 得分/总分

A. ☐ 2.00/2.00

B. ☒

正确答案 : A 你选对了

46 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法 得分/总分

A. ☒ 0.00/2.00

B. ☐

正确答案 : B 你错选为A

47 判断 (2分) 软件出现了产品说明书指明不能出现的错误是软件的一个缺陷 得分/总分

A. ☐

B. ☒ 0.00/2.00



正确答案 : A 你错选为B

48 判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试 得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

49 判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程 得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

50 判断 (2分) 软件项目的工作量通常以“人月数”来衡量 得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了