



课程 名校 2020考研 学校云 客户端 搜索感兴趣的课程



软件工程基础 申请认证证书 蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞 评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

  

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

[帮助中心](#)

2018年秋季学期期末考试

↑返回

已经过规定的考试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行考试，但提交的结果将不再计分

1 单选 (2分) 下列哪一项不是软件危机产生的原因（ ） 得分/总分

A. 过分重视软件维护

B. 主观上忽视需求分析

C. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大

D. 错误认为：软件开发=程序编写

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D

2 单选 (2分) 软件工程与计算机科学的区别错误的描述是（ ） 得分/总分

A. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中

B. 软件工程关注如何为用户实现价值

C. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性

D. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

3 单选 (2分) 下列对软件描述错误的是（ ） 得分/总分

A. 软件=程序+数据+文档，为了突出其功能和性能，可扩展为：软件=知识+程序+数据+文档

B. 能够完成预定的功能和性能，并对相应数据进行加工的程序，及描述程序、操作的文档

C. 软件交付的形式为可执行软件

D. 软件的文档是用于记录软件的活动和中间制品，如需求规约、源程序等

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

4 单选 (2分) 下面选项不属于瀑布模型特点的是（ ） 得分/总分

A. 高效性

B. 顺序性

C. 依赖性

D. 推迟实现

✔2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

5 单选 (2分) 需求分析的四个步骤中，撰写《需求规格说明书》是在（ ）阶段 得分/总分

A. 需求提炼

- B. 需求获取

✖0.00/2.00
- C. 需求描述
- D. 需求验证

正确答案：C 你错选为B

- 6

单选 (2分)

0层数据流图有（ ）个数据加工

得分/总分
- A. 0

B. 2

C. 1

D. 多
- ✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 7

单选 (2分)

下列哪一个用例的命名符合规范（ ）

得分/总分
- A. 用户管理

B. 查找书籍

C. 基本信息维护

D. 系统配置
- ✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为C

- 8

单选 (2分)

下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是（ ）

得分/总分
- A. 计算统计数据

B. 转账

C. 输入个人信息

D. 返回查询结果
- ✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为D

- 9

单选 (2分)

模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越（ ）

得分/总分
- A. 紧密

B. 松散

C. 相等

D. 无法判断
- ✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

- 10

单选 (2分)

软件的结构化设计方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中详细设计主要是对（ ）进行设计

得分/总分
- A. 软件接口

B. 软件模块

C. 软件模型

D. 软件结构
- ✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为D

11 单选 (2分) () 可以用来描述对象之间整体与部分的关系 得分/总分

A. 聚合

B. 关联

C. 依赖

D. 集成

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D

12 单选 (2分) () 是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分

A. 交互图

B. 顺序图

C. 对象图

D. 活动图

✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

13 单选 (2分) 以下说法错误的是 () 得分/总分

A. 测试不能证明程序是正确的

B. 测试不能证明程序中没有错误

C. 成功的测试是指发现程序的所有错误

D. 测试是为了发现程序中的错误

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

14 单选 (2分) 下列不属于单元测试内容的选项是 () 得分/总分

A. 压力测试

B. 模块接口测试

C. 边界条件测试

D. 重要执行路径测试

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

15 单选 (2分) 下列说法错误的是 () 得分/总分

A. 系统测试基本上使用黑盒测试方法

B. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

C. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

D. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

16 单选 (2分) 关于软件测试基本概念描述错误的是 ()

得分/总分

A. 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法

B. 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

C. 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试

D. 软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

✖0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

17 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是 ()

得分/总分

A. 语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次

B. 判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

C. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果

D. 条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次

✖0.00/2.00

正确答案 : D 你错选为C

18 单选 (2分) 下列说法错误的是 ()

得分/总分

A. 边界值分析法属于黑盒测试法

B. 条件覆盖属于白盒测试法

C. 分支覆盖属于白盒测试法

D. 等价类划分法属于白盒测试法

✖0.00/2.00

正确答案 : D 你错选为C

19 单选 (2分) 若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是 [-1.0, 1.0]，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001, -1.0, 1.0, 1.001。设计这组测试用例的方法是 ()

得分/总分

A. 边界值分析法

B. 等价分类法

C. 错误推测法

D. 条件覆盖法

✖0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为C

20 单选 (2分) 以下针对V模型的描述不正确的是 ()

得分/总分

A. 集成测试对应的开发阶段是概要设计

B. 系统测试对应的开发活动是需求分析

C. 单元测试对应的开发活动是详细设计

D. 验收测试对应的开发活动是详细设计

✔2.00/2.00

正确答案 : D 你选对了

21 单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为 ()

得分/总分

- A. β 测试
- B. 平行运行
- C. α 测试
- D. 集成测试

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

22 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是（ ） 得分/总分

- A. 软件维护阶段
- B. 设计阶段
- C. 代码实现阶段
- D. 测试阶段

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C

23 单选 (2分) 下列选项中，不属于软件项目管理四要素的是（ ） 得分/总分

- A. 过程
- B. 项目
- C. 速度
- D. 人员

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

24 单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 关键路径是项目经理最应该关注的路径
- B. 关键路径是任务网络图中的一个概念
- C. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径
- D. 关键路径的缩短对项目周期没有影响

✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为B

25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为（最大值+a*最可能值+最小值）/6，请问a的取值为（ ） 得分/总分

- A. 8
- B. 2
- C. 4
- D. 6

✗0.00/2.00

正确答案：C 你错选为A

26 判断 (2分) 软件工程的一个重要研究目标，是找到一种适用于所有软件开发过程的模型 得分/总分

- A. ✗
- B. ✓

✗0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

27

判断

 (2分) 软件就是指计算机指令和数据定义的组合，能操纵计算机硬件完成计算和控制功能

得分/总分

A.

✓

B.

✗

✗0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

28

判断

 (2分) 数据是指程序加工的对象和结果，也就是计算机能够直接加工的数据结构，如：整数型、浮点型、逻辑型、字符

得分/总分

A.

✗

B.

✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

29

判断

 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科，但都是应用工具和技术去解决问题

得分/总分

A.

✗

B.

✓

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

30

判断

 (2分) 瀑布过程模型是线性的，整个过程没有迭代方式

得分/总分

A.

✓

B.

✗

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

31

判断

 (2分) 在前期需求明确的情况下，尽量采用敏捷模型

得分/总分

A.

✓

B.

✗

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

32

判断

 (2分) 在用户无系统使用经验，需求分析人员技能不足情况下一定要借助瀑布模型

得分/总分

A.

✓

B.

✗

✗0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

33

判断

 (2分) UML是一种建模语言，可用来直接开发程序

得分/总分

A.

✗

B.

✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了		
34	<div>判断</div> (2分) 数据流图用于在面向过程的分析方法中描述软件的行为模型	得分/总分
A. ✓		✓2.00/2.00
B. ✕		
正确答案 : B 你选对了		
35	<div>判断</div> (2分) 初画数据流图时可以忽略琐碎的细节，以集中精力于主要数据流	得分/总分
A. ✓		✓2.00/2.00
B. ✕		
正确答案 : A 你选对了		
36	<div>判断</div> (2分) 一个用例可以包含多个用例，反过来，一个用例也可被多个用例包含	得分/总分
A. ✓		✓2.00/2.00
B. ✕		
正确答案 : A 你选对了		
37	<div>判断</div> (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品	得分/总分
A. ✕		✓2.00/2.00
B. ✓		
正确答案 : B 你选对了		
38	<div>判断</div> (2分) 模块越少，开发成本越小	得分/总分
A. ✓		✕0.00/2.00
B. ✕		
正确答案 : B 你错选为A		
39	<div>判断</div> (2分) 封装是把对象的状态和行为绑到一起的机制，把对象形成一个独立的整体，并且尽可能的隐藏对象的实现细节	得分/总分
A. ✕		✕0.00/2.00
B. ✓		
正确答案 : B 你错选为A		
40	<div>判断</div> (2分) 私有可见性定义的元素对所有引入的包以及它们的后代都可见	得分/总分
A. ✓		✓2.00/2.00
B. ✕		

正确答案 : B 你选对了

41 ☐判断 (2分) 类内聚和类耦合是衡量类独立性的两种方式，两者之间没有必然联系 得分/总分

A. ☒✓

B. ☐✗

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

42 ☐判断 (2分) 一个类应该具有很多在它的公共接口中定义的存取 (get, set) 方法，以便其他类访问 得分/总分

A. ☐✗

B. ☒✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

43 ☐判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流图转化为程序流程图 得分/总分

A. ☐✗

B. ☒✓

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

44 ☐判断 (2分) 构件的内聚级别越高，构件越复杂，越不容易实现、测试和维护 得分/总分

A. ☒✓

B. ☐✗

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

45 ☐判断 (2分) 在等价类划分法中，一个测试用例可以覆盖多个有效等价类 得分/总分

A. ☐✗

B. ☒✓

✓2.00/2.00

正确答案 : B 你选对了

46 ☐判断 (2分) 在自顶向下的集成测试中，桩模块用于替代被测模块的子模块 得分/总分

A. ☒✓

B. ☐✗

✗0.00/2.00

正确答案 : A 你错选为B

47 ☐判断 (2分) () 在软件维护过程中完善性维护是为适应环境的变化而修改软件的活动 得分/总分

A. ☒✓

B. ☐✗

✗0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

48 判断 (2分) 在几种维护活动中，纠错性维护所占的比重最大

A. ☒ ✓

B. ☐ ✗

得分/总分

✗0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A

49 判断 (2分) 软件项目的工作量通常以“人月数”来衡量

A. ☒ ✓

B. ☐ ✗

得分/总分

✓2.00/2.00

正确答案 : A 你选对了

50 判断 (2分) 关键路径法是一种常见的软件估算模型。

A. ☒ ✓

B. ☐ ✗

得分/总分

✗0.00/2.00

正确答案 : B 你错选为A