



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

  

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

[帮助中心](#)

2018年秋季学期期末考试

[↑ 返回](#)

已经过规定的考试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行考试，但提交的结果将不再计分

- 1

单选

(2分)

软件工程是一种层次化的技术，支持软件工程的根基在于（ ）

得分/总分
- A. 质量关注点

✓2.00/2.00
- B. 软件工程方法
- C. 软件工程工具
- D. 软件工程过程

正确答案：A 你选对了

- 2

单选

(2分)

构成软件工程基础的是（ ）

得分/总分
- A. 方法
- B. 设计
- C. 工具

✗0.00/2.00
- D. 过程

正确答案：D 你错选为C

- 3

单选

(2分)

对软件的描述正确的是（ ）

得分/总分
- A. 具有技术和文化的双重属性

✓2.00/2.00
- B. 软件测试是一项比较简单的工作
- C. 软件质量依赖于程序员的个人水平
- D. 软件是没有附加价值的产品

正确答案：A 你选对了

- 4

单选

(2分)

下面不属于软件工程的3个要素是（ ）

得分/总分
- A. 过程
- B. 工具
- C. 环境

✓2.00/2.00
- D. 方法

正确答案：C 你选对了

- 5

单选

(2分)

过程是多种多样的，下面不属于过程共同活动的是（ ）

得分/总分
- A. 分析
- B. 建模

✗0.00/2.00
- C. 部署

D. 计划

正确答案：A 你错选为B

- 6 单选 (2分) 关于原型模型，下面说法正确的是 () 得分/总分
- A. 原型模型里没有迭代方式

B. 容易让设计者在质量和原型间有所折中，让客户意识不到一些质量问题

C. 快速应用开发模型（RAD）是一个原型过程模型

D. 适用于小而可行的项目
- ✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为C

- 7 单选 (2分) 关于敏捷模型，下面说法错误的是 () 得分/总分
- A. 需要开发者和客户之间积极持续的交流

B. 是一种严谨正式的方法

C. 包括新型软件开发方法，如极限编程（XP），自适应软件开发（ASD），动态系统开发方法（DSDM）等

D. 强调客户满意度和较早的软件增量交付
- ✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为C

- 8 单选 (2分) 数据流图的主图上的数据流必须封闭在 () 之间 得分/总分
- A. 数据加工

B. 数据流

C. 外部实体

D. 数据存储
- ✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 9 单选 (2分) 模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越 () 得分/总分
- A. 松散

B. 紧密

C. 相等

D. 无法判断
- ✔2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 10 单选 (2分) 结构化设计是一种应用最广泛的系统设计方法，是以 () 为基础，自顶向下，求精和模块化的过程 得分/总分
- A. 数据结构

B. 数据库

C. 数据流图

D. 数据流
- ✖0.00/2.00

正确答案：C 你错选为A

11 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的门窗详图（以及规格说明）（得分/总分

A. 构件级设计 ✖0.00/2.00

B. 数据设计

C. 体系结构设计

D. 接口设计

正确答案：D 你错选为A

12 单选 (2分) 在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示？（得分/总分

A. 异步消息

B. 返回消息 ✔2.00/2.00

C. 简单消息

D. 反身消息

正确答案：B 你选对了

13 单选 (2分) 以下说法错误的是（得分/总分

A. 测试不能证明程序是正确的

B. 测试是为了发现程序中的错误

C. 测试不能证明程序中没有错误

D. 成功的测试是指发现程序的所有错误 ✔2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

14 单选 (2分) 下列说法错误的是（得分/总分

A. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

B. 系统测试基本上使用黑盒测试方法

C. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据 ✔2.00/2.00

D. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

正确答案：C 你选对了

15 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是（得分/总分

A. 判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

B. 语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次 ✖0.00/2.00

C. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果

D. 条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次

正确答案：D 你错选为B

16

单选 (2分)

若有一个程序，它的输入文件可有1-255个记录，则设计用例：文件的记录数为 0个、1个、255个、256个。设计这组测试用例的方法是（ ）

得分/总分

A. 边界值分析法

B. 条件覆盖法

C. 错误推测法

D. 等价分类法

✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C

17

单选 (2分)

以下针对V模型的描述不正确的是（ ）

得分/总分

A. 集成测试对应的开发阶段是概要设计

B. 验收测试对应的开发活动是详细设计

C. 单元测试对应的开发活动是详细设计

D. 系统测试对应的开发活动是需求分析

✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为C

18

单选 (2分)

由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为（ ）

得分/总分

A. α测试

B. β测试

C. 集成测试

D. 平行运行

✖0.00/2.00

正确答案：B 你错选为C

19

单选 (2分)

软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是（ ）

得分/总分

A. 测试阶段

B. 软件维护阶段

C. 设计阶段

D. 代码实现阶段

✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

20

单选 (2分)

在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，（ ）所占比例最大

得分/总分

A. 预防性维护

B. 适应性维护

C. 完善性维护

D. 校正性维护

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

21

单选 (2分)

软件可维护性是指软件能够被理解、校正、（ ）功能的容易程序

得分/总分

A. 否定

B. 删除

C. 变更

D. 适应及增强

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

22

单选 (2分)

下列选项中，不属于软件项目管理四要素的是（ ）

得分/总分

A. 过程

B. 速度

C. 项目

D. 人员

✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

23

单选 (2分)

关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是（ ）

得分/总分

A. LOC更有利于短小精悍的程序

B. LOC非常适用于非过程化语言

C. 关于LOC的文献和数据很少

D. LOC相关度量容易计算

✖0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

24

单选 (2分)

针对功能点度量，下列说法正确的是（ ）

得分/总分

A. 依赖于使用的语言

B. 不太适用于非过程化语言

C. 在设计完成的时候才能计算

D. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得

✔2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

25

单选 (2分)

下列关于关键路径的说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 关键路径是项目经理最应该关注的路径

B. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径

C. 关键路径的缩短对项目周期没有影响

D. 关键路径是任务网络图中的一个概念

✖0.00/2.00

正确答案：C 你错选为B

26

判断 (2分)

软件工程的一个重要研究目标，是找到一种适用于所有软件开发过程的模型

得分/总分

A. ✔

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

27 判断 (2分) 软件工程是一门工科学科，与其他学科无交叉

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

28 判断 (2分) 原型模型和螺旋模型都属于演化模型

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案：A 你选对了

29 判断 (2分) 瀑布过程模型每个阶段间具有顺序性和依赖性，只有到项目接近尾声时，才有可执行程序

得分/总分

A. ✕

✕0.00/2.00

B. ✓

正确答案：B 你错选为A

30 判断 (2分) 在数据流图中，控制流也是一种数据流

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

31 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段

得分/总分

A. ✓

✕0.00/2.00

B. ✕

正确答案：A 你错选为B

32 判断 (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案：A 你选对了

33 判断 (2分) 模块越少，开发成本越小

得分/总分

A. ✓

✕0.00/2.00

B. ✕

正确答案：B 你错选为A

34

判断 (2分)

保护可见性允许子类对象访问父类对象中的属性和操作

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

35

判断 (2分)

体系结构突出了早期的设计决策，这些决策对随后的所有软件工程活动有着深远影响

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

36

判断 (2分)

顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

37

判断 (2分)

测试用例是测试输入、执行条件、以及预期结果的集合，是为特定的目的开发的

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

38

判断 (2分)

软件测试是指在某种指定的条件下对系统或组件操作，观察或记录结果，对系统或组件的某些方面进行评估的过程

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

39

判断 (2分)

软件测试应尽量由程序设计者来完成

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

40

判断 (2分)

白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

41 判断 (2分) 静态分析是指不实际运行程序，通过检查和阅读等手段来发现错误并评估代码质量。

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

42 判断 (2分) （ ）在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

A. ✗

B. ✓

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

43 判断 (2分) 大部分维护工作是改变和加强软件，而不是纠错

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

44 判断 (2分) 决定软件可维护性的主要因素有软件维护的文档、软件的运行环境、软件的维护组织和软件维护质量四个因素

A. ✗

B. ✓

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

45 判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程和用户界面逆向工程

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

46 判断 (2分) 软件项目的工作量通常以“人月数”来衡量

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

47 判断 (2分) 软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。

A. ✗

✗0.00/2.00

B. ✓

正确答案：B 你错选为A

48 判断 (2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而
些细节很容易获得

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案：A 你选对了

49 判断 (2分) 甘特图可用于制定软件开发进度计划。

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案：A 你选对了

50 判断 (2分) 在软件项目管理中，只有客户、公司、团队、个人各个因素的目标一致，项
目才可能成功

得分/总分

A. ✕

✕0.00/2.00

B. ✓

正确答案：B 你错选为A