

电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价

★★★★★

公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

微信提醒课程进度

扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：98.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

1

单选

(2分) 与硬件产品相比 ()

得分/总分

A. 软件失效遵守盆形曲线

B. 软件可以用备用部件替换

C. 软件会磨损

D. 软件会退化

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

2

单选

(2分) 构成软件工程基础的是 ()

得分/总分

A. 设计

B. 过程

C. 工具

D. 方法

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

3

单选

(2分) 软件工程与计算机科学的区别错误的描述是 ()

得分/总分

A. 随着技术和用户需求的不断变化, 软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中

B. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变

C. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理, 比如时间复杂度, 空间复杂度, 和算法的正确性

D. 软件工程关注如何为用户实现价值

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

4

单选

(2分) 过程是多种多样的, 下面不属于过程共同活动的是 ()

得分/总分

A. 部署

B. 计划

C. 建模

D. 分析

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

5

单选

(2分) 下面选项不属于瀑布模型特点的是 ()

得分/总分

A. 高效性

✓2.00/2.00

- B. 推迟实现
- C. 依赖性
- D. 顺序性

正确答案: A 你选对了

6 单选 (2分) 0层数据流图有（ ）个数据加工 得分/总分

- A. 0
- B. 多
- C. 2
- D. 1

✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

7 单选 (2分) 下列说法最适合用来命名一条数据流的是（ ） 得分/总分

- A. 管理账单
- B. 账单
- C. 选择账单管理功能
- D. 账单管理

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

8 单选 (2分) 在用例之间，会有三种不同的关系，下列哪个不是他们之间可能的关系（ ） 得分/总分

- A. 包含
- B. 关联
- C. 扩展
- D. 泛化

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

9 单选 (2分) 下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是（ ） 得分/总分

- A. 输入个人信息
- B. 返回查询结果
- C. 计算统计数据
- D. 转账

✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

10 单选 (2分) 用例图中的参与者也可以是一种分析类，它应当归为（ ） 得分/总分

- A. 边界类
- B. 实体类
- C. 父类
- D. 控制类

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 11 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图? () 得分/总分
- A. 构件级设计

B. 数据设计

C. 体系结构设计

D. 接口设计
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 12 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的门窗详图 (以及规格说明) () 得分/总分
- A. 数据设计

B. 构件级设计

C. 体系结构设计

D. 接口设计
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 13 单选 (2分) () 可以用来描述对象之间整体与部分的关系 得分/总分
- A. 依赖

B. 关联

C. 集成

D. 聚合
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 14 单选 (2分) () 是一张二维图。其纵向代表时间轴,时间沿垂直方向向下延伸;其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分
- A. 活动图

B. 对象图

C. 顺序图

D. 交互图
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 15 单选 (2分) 数据流图里的数据流包括 () 类型 得分/总分
- A. 调度型和事务型

B. 变换型和事务型

C. 变换型和调度型

D. 数据型和控制型
- ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

16

单选 (2分)

下列说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 系统测试基本上使用黑盒测试方法

B. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

C. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

D. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

正确答案: B

你选对了

17

单选 (2分)

关于软件测试基本概念描述错误的是（ ）

得分/总分

A. 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试

B. 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

C. 软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

D. 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法

正确答案: B

你选对了

18

单选 (2分)

下列说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 等价类划分法属于白盒测试法

B. 边界值分析法属于黑盒测试法

C. 分支覆盖属于白盒测试法

D. 条件覆盖属于白盒测试法

正确答案: A

你选对了

19

单选 (2分)

以下针对V模型的描述不正确的是（ ）

得分/总分

A. 系统测试对应的开发活动是需求分析

B. 验收测试对应的开发活动是详细设计

C. 集成测试对应的开发阶段是概要设计

D. 单元测试对应的开发活动是详细设计

正确答案: B

你选对了

20

单选 (2分)

关于回归测试说法不正确的是（ ）

得分/总分

A. 回归测试需要测试所有新集成的程序

B. 回归测试需要测试所有修改或者修正过的程序

C. 回归测试是指有选择地重新测试系统或其组件，以验证对软件的修改没有导致不希望出现的影响

D. 在修正发现的软件缺陷后，只要认真设计修改，不需要对变化的部分再进行测试

正确答案: D

你选对了

21

单选 (2分)

在四种类型的维护中，（ ）维护是针对用户对软件提出的功能和性能要求的

得分/总分

- A. 完善性

2.00/2.00
- B. 适应性
- C. 预防性
- D. 正确性

正确答案: A 你选对了

22 单选 (2分) 下列选项中，哪一项不属于决定软件可维护性的主要因素（ ） 得分/总分

- A. 可靠性

2.00/2.00
- B. 可修改性
- C. 可理解性
- D. 可移植性

正确答案: A 你选对了

23 单选 (2分) 关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是（ ） 得分/总分

- A. 关于LOC的文献和数据很少
- B. LOC非常适用于非过程化语言
- C. LOC更有利于短小精悍的程序
- D. LOC相关度量容易计算

2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

24 单选 (2分) 针对甘特图的下列说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 甘特图规定了每个任务的结束时间
- B. 甘特图规定了每个任务的开始时间
- C. 甘特图是一种项目计划图
- D. 甘特图不能给任务分配资源

2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

25 单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 关键路径是项目经理最应该关注的路径
- B. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径
- C. 关键路径是任务网络图中的一个概念
- D. 关键路径的缩短对项目周期没有影响

2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

26 判断 (2分) 软件工程项目一般不具有设置的进度与时间表 得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

27 判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科，但都是应用工具和技术去解决问题 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

28 判断 (2分) 原型模型和螺旋模型都属于演化模型 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29 判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

30 判断 (2分) 需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

31 判断 (2分) UML是一种建模语言，可用来直接开发程序 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

32 判断 (2分) 数据字典中要说明的5类数据也包括数据流图中的处理过程。 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

33 判断 (2分) 一个参与者可以代表一个人、一个计算机子系统、硬件设备或者时间等角色 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34 判断 (2分) 用例与用例之间可以存在关联、泛化、扩展和包含关系

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35 判断 (2分) 组合关系是一种特殊的聚合关系

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36 判断 (2分) 某个类使用了另一个类作为属性类型，那么它们之间存在依赖关系

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37 判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38 判断 (2分) 系统结构图是精确表达程序结构的图形表示法。因此，有时也可以将系统结构图当作系统流程图使用

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

39 判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

40 判断 (2分) 保持界面一致性是用户界面设计的重要准则

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

41 判断 (2分) 一个类可以实现多个接口，而一个接口只能被一个类实现 得分/总分

A. ☒ ✗ ✓2.00/2.00

B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

42 判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流图转化为程序流程图 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ ✗ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

43 判断 (2分) 单元测试是从用户的角度检查系统是否满足合同中定义的需求，以及以确认产品是否符合业务上的需要 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ ✗ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

44 判断 (2分) 静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试 得分/总分

A. ☒ ✗

B. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

45 判断 (2分) 在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误 得分/总分

A. ☒ ✗ ✓2.00/2.00

B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

46 判断 (2分) 软件测试应尽量由程序设计者来完成 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ ✗ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

47 判断 (2分) 软件出现了产品说明书指明不能出现的错误是软件的一个缺陷 得分/总分

A. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

B. ☒ ✗

正确答案: A 你选对了

48

判断

(2分)

软件测试人员的目标是找出软件缺陷，并确保缺陷得以修复

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

49

判断

(2分)

完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

50

判断

(2分)

L0C、KL0C和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用L0C和KL0C作为一项重要输入

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了