

6	单选 (2分) 有关增量模型,下面说法正确的是()	得分/总分
	A. 是一种整体开发的模型		
	B. 在前面增量的基础上开发后面的增量,采用迭代的方式		
	C. 适用于技术成熟的项目		X 0.00/2.00
	D. 每个增量的开发嵌套式增量方式		
II	- 确答案:B 你错选为C		
7	单选 (2分) 需求分析的四个步骤中,撰写《需求规格说明书》是在()阶段	得分/总分
	A. 需求描述		
	B. 需求提炼		X 0.00/2.00
	C. 需求验证		
	D. 需求获取		
II	- 确答案:A 你错选为B		
3	单选 (2分) 在需求分析阶段不属于数据模型的是()		得分/总分
	A. 类图		X 0.00/2.00
	B. 数据流图		
	C. 数据字典		
	D. E-R图		
II	E确答案:B 你错选为A		
9	单选 (2分) 下列各组用例之间存在包含关系的是()		得分/总分
	A. 管理用户与添加用户		
	B. 提款与登录		
	C. 预订机票与网上预订机票		
	D. 购买商品与查找商品		X 0.00/2.00
II	- 确答案:B 你错选为D		
10	单选 (2分) 软件体系结构设计属于 ()		得分/总分
	A. 需求分析阶段		X 0.00/2.0
	B. 概要设计阶段		
	B. C.		
	D.		
	D. C. 初步开发阶段		

1 单选 (2分) 结构化程序设计的基本结构不包括()	得分/总分
A. 顺序	
B. 并发	
C. 分支	X 0.00/2.00
D. 循环	
正确答案:B 你错选为C	
2 单选 (2分) 在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示? ()	得分/总分
A. 简单消息	
B. 返回消息	
C. 异步消息	
D. 反身消息	X 0.00/2.00
正确答案: B 你错选为D	
3 单选 (2分) 构件级设计的基本原则不包括 ()	得分/总分
A. 开闭原则	X 0.00/2.00
B. 接口分离原则	
C. 并发原则	
D. 依赖倒置原则	
正确答案: C 你错选为A	
4 单选 (2分) 黑盒测试不能发现以下类型的错误()	得分/总分
A. 行为或性能错误	
B. 不正确或遗漏的功能	
C. 内部代码的具体错误	✓ 2.00/2.00
D. 接口错误	
正确答案: C 你选对了	
5 单选 (2分) 下列不属于单元测试内容的选项是 ()	得分/总分
A. 边界条件测试	
B. 重要执行路径测试	
C. 压力测试	✓ 2.00/2.00
D. 模块接口测试	
正确答案:C 你选对了	
6 单选 (2分) 下列不属于系统测试内容的是()	得分/总分
A. 功能性测试	X 0.00/2.00

	软件工程基础_中国大学MOOC(慕课)	
	C. 局部数据结构测试	
	D. 压力测试	
IE.	· <mark>确答案:C</mark> · 你错选为A	
17	单选 (2分) 下列不属于静态分析方法的是 ()	得分/总分
	A. 白盒法	
	B. 代码会审	
		V
	C. 走查	X 0.00/2.00
	D. 桌面检查	
	确答案:A 你错选为C	
LIE	明台条: 八 你错这为 0	
4.0		4- N - N - N
18	单选 (2分) 关于集成测试说法不正确的是 ()	得分/总分
	A. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题	
	B. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题	
	c. 集成测试以黑盒法为主	X 0.00/2.00
	D. 集成测试在单元测试完成以后进行	
Œ	确答案:A 你错选为C	
19	单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试,称为	得分/总分
	A. 集成测试	X 0.00/2.00
	B. 平行运行	
	C. β测试	
	D. α测试	
Œ	确答案: C 你错选为A	
20	单选 (2分) 人们称在软件运行/维护阶段对软件产品所进行的修改就是维护。()	得分/总分
	是为使软件适应这种变化,而去修改软件的过程	
	A. 适应性维护	✓ 2.00/2.00
	B. 正确性维护	
	C. 完善性维护	
	D. 预防性维护	
	■ 1次段/1上2年)	
Œ	确答案:A 你选对了	
21	单选 (2分) 下列选项中,哪一项不属于决定软件可维护性的主要因素())	得分/总分
۱ ک		14.74 (400.74
	A. 可靠性	
	B. 可修改性	X 0.00/2.00
	C. 可理解性	
	D. 可移植性	

22	单选 (2分) 下列选项中,不属于软件项目管理四要素的是()	得分/总分
	A. 过程	
	B. 人员	
	C. 项目	X 0.00/2.0
	D. 速度	
ΙΕ	确答案:D 你错选为 C	
23	单选 (2分) 软件度量的方法包括 ()	得分/总分
	A. 以上都是	
	B. 面向对象的度量	
	C. 面向功能的度量	
	D. 面向规模的度量	X 0.00/2.0
Œ	确答案:A 你错选为D	
24	单选 (2分) 针对甘特图的下列说法错误的是()	得分/总分
	A. 甘特图不能给任务分配资源	
	B. 甘特图规定了每个任务的结束时间	X 0.00/2.0
	C. 甘特图是一种项目计划图	
	D. 甘特图规定了每个任务的开始时间	
ΙΕ·	确答案:A 你错选为B	
25	单选 (2分) 针对功能点度量,下列说法正确的是()	得分/总分
	A. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得	
	B. 不太适用于非过程化语言	
	C. 在设计完成的时候才能计算	X 0.00/2.0
	D. 依赖于使用的语言	
Œ	确答案:A 你借选为 C	
26	判断 (2分) 软件就是指计算机指令和数据定义的组合,能操纵计算机硬件完成计算和控制功能	得分/总分
	A. ×	~ 2.00/2.0
	B. ✓	
Œ	确答案:A 你选对了	

	A. X	
	B. ✓	✓ 2.00/2.00
757	确答案:B 你选对了	
TE	明合業: D 你选对了	
28	判断 (2分) 软件工程是一套用于指导编写各类程序的方法论集合。	得分/总分
	A. ×	
	B. ✓	X 0.00/2.00
Œί	确答案:A 你错选为 B	
29	判断 (2分) 软件工程是一门工科学科,与其他学科无交叉	得分/总分
	A. ✓	
	B. X	✓ 2.00/2.00
ΙΕł	确答案: B 你选对了	
30	判断 (2分) 软件工程项目一般不具有设置的进度与时间表	得分/总分
	A. ×	✓ 2.00/2.00
	B. ✓	
Œί	确答案:A 你选对了	
31	判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科,但都是应用工具和技术去解决问题	得分/总分
J 1		10 33 116.33
	A. X	40.00/0.00
	В. ✓	✓ 2.00/2.00
ΙΕł	确答案:B 你选对了	
32	判断 (2分) 在用户无系统使用经验,需求分析人员技能不足情况下一定要借助 瀑布模型	得分/总分
	A. ✓	
	в. 🗙	✓ 2.00/2.00
ΙΕΆ	痛答案:B 你选对了	
33	判断 (2分) 瀑布过程模型每个阶段间具有顺序性和依赖性,只有到项目接近尾 声时,才有可执行程序	得分/总分
	A. ×	X 0.00/2.00
	B. ✓	
Œ	确答案:B 你错选为A	
34	判断 (2分) 需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动	得分/总分
	A. 🗸	



正荷	角答案:A 你错选为B	
42	判断 (2分) 软件测试应尽量由程序设计者来完成 A. ×	得分/总分
	B. ✓	X 0.00/2.00
正荷	角答案:A 你错选为B	
43	判断 (2分) 单元测试通常应该以"人工走查"和黑盒测试法为主进行动态测试	得分/总分
	A. X	✓ 2.00/2.00
	B. ✓	
正荷	角答案:A 你选对了	
44	判断 (2分) 白盒法属于静态分析法,黑盒法属于动态分析法	得分/总分
	A. ×	
	B. ✓	X 0.00/2.00
正	角答案:A 你错选为B	
45	判断 (2分) 静态分析是指不实际运行程序,通过检查和阅读等手段来发现错误并评估代码质量。	得分/总分
	A. X	
	B. ✓	✓ 2.00/2.00
正荷	角答案: B 你选对了	
46	判断 (2分) () 在软件维护过程中完善性维护是为适应环境的变化而修改软件的活动	得分/总分
	A. ×	✓ 2.00/2.00
	B. ✓	
正荷	角答案: A 你选对了	
47	判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分(重新)进行设计、编制和测试	得分/总分
	A. X	✓ 2.00/2.00
	B. ✓	
正荷	角 <mark>答案: A</mark> 你选对了	
48	判断 (2分) 大部分维护工作是改变和加强软件,而不是纠错	得分/总分
	A. 🗸	
	в. 🗙	X 0.00/2.00

