**1．软件是      （  ）**

设计开发的

**2. 与硬件产品相比 （    ）**

软件会退化

**3. 软件工程是一种层次化的技术，支持软件工程的根基在于 （    ）**

**质量关注点**

**4. “软件危机”是指（   ）**

软件开发和软件维护中出现的一系列问题

**5. 下列那种做法符合软件工程师的职业道德？（   ）**

不在私人电脑上编辑公司的项目源代码和文档。

**6. 软件过程模型中定义的框架活动是 （ ）**

可以迭代的

**7. 瀑布模型也称为经典生命周期模型 （  ）**

**是顺序的模型**

**8. 关于螺旋模型，以下说法错误的是（）**

开发过程分成若干次迭代，每次迭代产生一个软件发布

**9. 统一过程（UP） （  ）**

是迭代和增量式模型

**10. 如果软件开发中使用增量模型，第一个增量（  ）**

满足基本需求

往往是核心产品

**11. 构件是软件技术中的重要内容，基于构件的开发 （  ）**

可以缩短开发周期

可以实现复用

可以减少开发费用

**12. 敏捷开发认为（  ）**

有能力的个体和良好的交互胜过现代软件过程和先进工具

采用增量式开发和短周期交付，以便及时响应变化

**13. 关于模型选择说法正确的是 （  ）**

需求不稳定的情况下，尽量采用增量式开发

全新系统的开发应该在总体设计完成后再开始增量或并行

**14. 需求分析阶段最重要的技术文档是（     ）**

需求规格说明书

**15. 以下关于数据流图的说法错误的是（     ）**

传统的数据流图中主要由加工、数据源点/终点、数据流、控制流、数据存储组成

**16. 数据字典是软件需求分析阶段的最重要工具之一，其最基本的功能是（      ）**

数据定义

1**7. 软件需求分析阶段的工作，可以分成以下四个方面：对问题的识别，分析与综合，制定规格说明以及（     ）**

需求分析评审

**18. 在数据流图的基本图形符号中，加工是以数据结构或（     ）干什么为加工对象的**

数据内容

**19. 软件需求分析的任务不应包括（     ）。**

结构化程序设计

**20. 在数据流图中，有名字及方向的成份是（    ）。**

数据流

**21. 在数据流图中，不能由计算机处理的成份是（    ）。**

数据源/终点

**22. 结构分析方法就是面向（     ）自顶向下逐步求精进行需求分析的方法。**

数据流

**23. 到20世纪末，面向对象软件工程已经逐渐发展成熟，特别是（   ） 的出现和广泛使用，使面向对象方法成为了软件开发的主流方法。**

UML

**24. （   ）是从用户使用系统的角度描述系统功能的图形表达方法。**

用例图

**25. 模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越（    ）**

紧密

**26. 软件的结构化设计方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中详细设计主要是对（   ）进行设计。**

软件模块

**27. 程序的三种基本控制结构是（    ）**

顺序、分支和循环

**28.结构化设计是一种应用最广泛的系统设计方法，是以（    ）为基础，自顶向下，求精和模块化的过程。**

数据流图

**29. 程序流程图（框图）中的箭头代表（    ）**

控制流

**30. 软件设计的重要性可以被概括成（    ）**

对质量的追求

**31. 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（    ）**

构件级设计

**32. 结构化软件工程方法中，（    ）阶段主要是要建立软件结构。**

概要设计

**33. （    ）是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成。**

顺序图

**34. 下列（    ）不是MVC的组成部分？**

接口

**35. 类之间的关系不包括（    ）**

分解关系