translate:移动，transform的一个方法

              通过 translate() 方法，元素从其当前位置移动，根据给定的 left（x 坐标） 和 top（y 坐标） 位置参数：

          用法transform: translate(50px, 100px);

              -ms-transform: translate(50px,100px);

              -webkit-transform: translate(50px,100px);

              -o-transform: translate(50px,100px);

              -moz-transform: translate(50px,100px);

transform:变形。改变

                 CSS3中主要包括 旋转：rotate() 顺时针旋转给定的角度，允许负值 rotate(30deg)

                   扭曲：skew() 元素翻转给定的角度,根据给定的水平线（X 轴）和垂直线（Y 轴）参数：skew(30deg,20deg)

                   缩放：scale() 放大或缩小，根据给定的宽度（X 轴）和高度（Y 轴）参数： scale(2,4)

                   移动：translate() 平移，传进 x,y值，代表沿x轴和y轴平移的距离

                   所有的2D转换方法组合在一起： matrix()  旋转、缩放、移动以及倾斜元素

                   matrix(scale.x ,, , scale.y , translate.x, translate.y)

   改变起点位置 transform-origin: bottom left;

   综合起来使用：transform: 30deg 1.5 30deg 20deg 100px 200px;

transition: 允许CSS属性值在一定的时间区间内平滑的过渡，

            需要事件的触发，例如单击、获取焦点、失去焦点等

            transition:property duration timing-function delay;

                   property:CSS的属性，例如：width height 为none时停止所有的运动，可以为transform

                   duration:持续时间

                   timing-function:ease等

                   delay:延迟

                   注意：当property为all的时候所有动画

            例如：transition:width 2s ease 0s;

            http://www.w3cplus.com/content/css3-transition

**移动端响应式**

*/\*  
\* 设计稿一般是根据iPhone6手机进行页面设计的；  
\* iPhone6的理想视口（viewport）是375px  
\* iPhone6的设备像素比为2，所以设备像素为750px;  
\* 所以，用单位REM。REM会根据HTML元素的font-size进行设置，当HTML元素的font-size： 16px时1rem=16px;  
\* 基本思路：  
\* 通过window.screen.width获取不同移动设备的理想视口宽度。  
\* 规定基准值为750px(此值为iPhon6的设备像素)。  
\* (1) / (2) \* 100即得到HTML元素的font-size。(乘于100是因为我们在前面将字体缩小了100倍，此时要乘回来)  
\* 换算成公式即：设计稿尺寸 / 100 \* (不同设备的理想视口宽度 / 基准值 \* 100)  
\* \*/***var *ideaViewWidth*** = window.screen.**width**;  
**var *basevalue*** = 750;  
document.documentElement.**style**.**fontSize** = (***ideaViewWidth***/***basevalue***) \* 100 + **'px'**;  
  
console.log(***ideaViewWidth***/***basevalue***\*100)