# Proposta de Melhoria

### Proposta de melhorias para o sistema de matrículas da UFABC

Ivan Seidel, João Pedro Vilas, Matheus de Albuquerque e Wes Oliveira

## Porquê?

Pensamos em soluções para problemas antigos do processo de matriculas, com a finalidade de otimizar o processo e reduzir os chutes.

Acreditamos fortemente, que o objetivo de um sistema de matrículas ideal, é otimizar os chutes, fator crucial para preenchimento das vagas ofertadas.

Entre outros pontos, o segundo principal é a venda e troca de matérias, que deve ser ao menos prevenido.

# Situação atual

Já é sabido, que o sistema da UFABC irá mudar, e com ele, virá um novo sistema de matrículas. Entretanto, desde quando soubemos dessa notícia, já se passaram 2 anos.

Temos total convicção, de que é uma questão de adicionar `pontos` e `vírgulas`, detalhes que possibilitem a otimização do mesmo atualmente.

## O projeto

Foi então, que nós juntamos a força de vontade e desenvolvemos com alguns membros da **NoBox** Robotics (A equipe de robótica de alunos da UFABC), o **NoKick:** Uma plataforma de matrículas de disciplinas que previne e implementa funcionalidades além de essenciais, mas muito úteis.

## O conceito Open-Source

O que propomos para o **NoKick**, foi uma plataforma, onde pudesse ser melhorada por qualquer pessoa, baseada no conceito **Open-Source**, que já é utilizado por grandes empresas (Google, Microsoft, Amazon, Linux...) e se baseia em conteúdos intelectual colaborativo, permitindo alinhar a vontade de ajudar de qualquer pessoa, com as necessidades do todo.

Por conta disso, todo o código foi disponibilizado no **GitHub** para acesso, e melhorias:

- Repositório do projeto: <a href="https://github.com/UFABC-NoBox/NoKicks">https://github.com/UFABC-NoBox/NoKicks</a>
- Demonstração Live: <a href="http://nokick.herokuapp.com/">http://nokick.herokuapp.com/</a>

# Soluções e Melhorias

Melhorias que acreditamos serem fundamentais para os alunos:

#### Visualização da posição atual em qualquer turma

A proposta é apresentar em tempo real (assim que o usuário clica em selecionar alguma matéria), qual é a posição dele na mesma. Desta forma, os alunos podem se organizar da melhor forma possível, e de maneira totalmente orgânica, já que as pessoas se desviariam de matarias já cheias, automaticamente.

De maneira geral, você será chutado porque "quer", e não porque não sabia. Os chutes sendo reduzidos drasticamente em um período menor de tempo, possibilita a montagem e re-organização das próprias matérias mais rapidamente.

#### Atraso na disponibilização de vaga (em período de ajuste)

O problema aqui é mais grave: **Venda** e **Troca.** Embora não exista lei contra isso, trocar e vender matérias é antes de tudo, falta de bom senso. Alunos não devem depender de outros alunos para ingressarem em turmas.

Foi assim, que imaginamos que, caso seja necessário o processo de reajuste, este deve ocorrer seguindo uma lógica a mais após "soltar" alguma matéria.

A fim de se evitar a venda e troca, devemos evitar o que torna ela possível: A instantaneidade do sistema. Quando alguém "solta" uma vaga, ela se torna no exato momento disponível, e por conta do "receptor" estar já com o captcha provavelmente digitado, a vaga nunca ficou "disponível" por mais de poucos segundos.

A forma mais eficiente, e lógica, é de se remover a previsibilidade do sistema, inserindo um atraso no tempo de "soltar" vagas, e criando assim, incerteza quanto ao tempo que aquela vaga disponibilizada ficará realmente disponível.

#### Interface mais fácil

Interfaces nunca são perfeitas, mas devem sempre se aprimorar para adaptar as necessidades dos alunos.

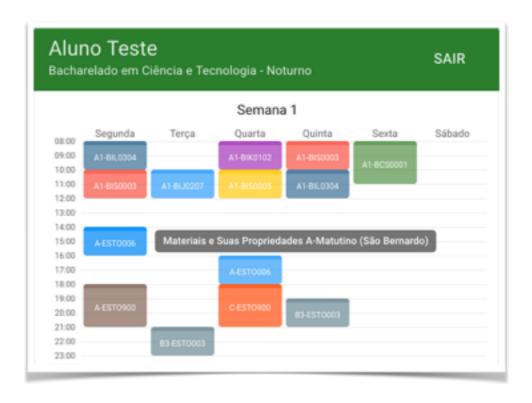
Dentre estas, uma que vimos ser principal problema durante a matrícula, e que além de atrasos, é a falta de itens visuais para o usuário, com *affordances* de Turno, Turma, Dias da semana, e a própria matéria.

Este problema, já acarretou várias vezes em "pegar" alguma matéria não intencionalmente (exemplos: Trocar "Santo André" por "São Bernardo", ou o horário, ou até mesmo a própria matéria).

A solução proposta é explicada a seguir:



Quanto à agenda, o layout final com menu de contextualidade (nome da matéria completo ao passar o mouse em cima):



Outras funcionalidades que não foram implementadas por se tratar de um MVP (*Minimum Viable Product*), foram:

- Adicionar alunos amigos: Permite a visualização de matérias na qual seus amigos estão inscritos.
- Recebimento de notificação: Agora se tratando de um sistema dinâmico, é possível o envio de email/notificações para o aluno, quando alguns eventos importantes ocorrerem, como: Sua posição está abaixo da nota de corte (como também o oposto), Algum amigo entrou em matéria que está inscrito...
- Exportar para o Calendar: Calendários são importantíssimos para não se perder as aulas, ainda mais com uma agenda mudando a cada 4 meses, isso se torna indispensável.
- **Vincular dados do professor, e sala:** Cada turma, também deveria conter informações sobre o professor e a sala.

## That's it.

Em resumo é isso. Propomos, e fizemos o que acreditamos ser uma melhoria para o todo, e sabemos, que certamente muitas outras pessoas possuem as expertises para desenvolver melhorias para a comunidade. Sabemos, que a burocracia é a maior barreira de todas, ainda mais em máquinas geridas pelo governo, mas se esta é uma universidade do futuro, porquê não pensar de acordo com ele?

Ficamos disponíveis para ajudar, e mais ainda, para crescer juntos,

Ivan Seidel João Pedro Vilas Matheus de Albuquerque Wes Oliveira