
LABORATÓRIO 6

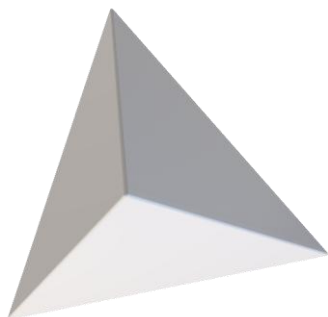
PIPELINE GRÁFICO

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

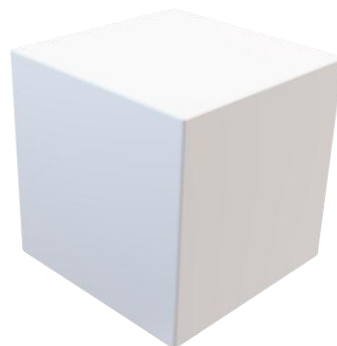
1. O estágio Input Assembler do Pipeline Gráfico lê uma forma geométrica através de um vetor de vértices e um vetor de índices. Construa um vetor de vértices e índices para representar as figuras abaixo.

a) Pirâmide



4 faces

b) Cubo



6 faces

Obs: Mantenha os índices ordenados de tal forma que a face frontal dos triângulos fique sempre para fora do objeto.