## UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA

## LABORATÓRIO 02

## MODELAGEM 3D

Estude os primeiros 15 vídeos do tutorial do <u>Blender Fundamentals 2.8</u>
(aprox. 60 min) e produza um modelo 3D do seu nome ou sobrenome
com pelo menos 5 letras. As letras devem ser construídas aplicando
extrusões e transformações (deslocamento, escala e rotação) a partir
de cubos.

## Exemplo de letra C:

