UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA

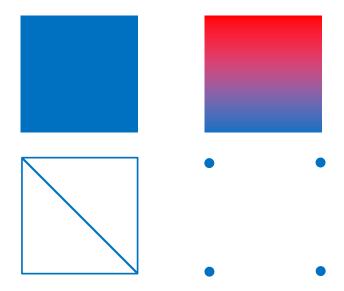
LABORATÓRIO 7

DESENHO NO DIRECT3D

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

- 1. Modifique o projeto Triangle, estudado durante a aula, de forma que:
 - a. Ele desenhe um quadrilátero de uma única cor
 - b. Ele desenhe um quadrilátero com um gradiente de duas cores
 - c. Ele desenhe apenas o WIREFRAME de um quadrilátero
 - d. Ele desenhe apenas os vértices de um quadrilátero



- 2. Crie um segundo PSO para o projeto, de forma que seja possível alternar entre o modo de preenchimento sólido e wireframe com o pressionar de uma tecla.
- Crie um terceiro PSO para o projeto, de forma que seja possível alternar entre as topologias TRIANGLELIST e POINTLIST com o pressionar de uma tecla. Será necessário ajustar o tipo da topologia no PSO para D3D12_PRIMITIVE_TOPOLOGY_TYPE_POINT.